|  |  |
| --- | --- |
| 신간보도자료 | (주)도서출판 길벗  서울시 마포구 월드컵로 10길 56(서교동)  대표전화 (02)332-0931/팩스 (02)323-0586  홈페이지 www.gilbut.co.kr  담당자: 변소현(sohyun@gilbut.co.kr, 02-330-9851) |

**코딩 자율학습 네트워크 입문**

새내기 개발자와 IT 엔지니어를 위한 친절한 네트워크 자습서

|  |  |
| --- | --- |
|  | **▶ 발행:** (주)도서출판 길벗  **▶ 발행일:** 2025년 10월 1일  **▶ 지은이:** 크래프트맨 멘탈리티  **▶ 쪽수:** 284쪽  **▶ 판형:** 183 \* 235(mm)  **▶ 높이(두께):** 14.5(mm)  **▶ 가격:** 24,000원  **▶ ISBN:** 979-11-407-1589-3 93000  **▶ 키워드:** 네트워크, 네트워킹, 컴퓨터네트워크, network, TCP/IP, 프로토콜, 데이터통신, 개발자, IT엔지니어, IP, TCP, UDP, HTTP |

**[분야]**

|  |  |
| --- | --- |
| **<교보문고>**  국내도서 > 컴퓨터/IT > 네트워크 > 네트워크 일반  국내도서 > 컴퓨터/IT > 대학교재  국내도서 > 대학교재 > 컴퓨터 | **<YES24>**  국내도서 > IT 모바일 > 네트워크/해킹/보안 > 네트워크 일반  국내도서 > IT 모바일 > 컴퓨터 공학 > 네트워크/데이터 통신  국내도서 > IT 모바일 > 네트워크/해킹/보안 > 보안/해킹  국내도서 > 대학교재 > 공학계열 > 컴퓨터공학 |
| **<알라딘>**  국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 컴퓨터 공학 > 네트워크/데이터 통신  국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 프로그래밍 개발/방법론 > 네트워크 프로그래밍  국내도서 > 컴퓨터/모바일 > OS/Networking > 네트워크 구축  국내도서 > 컴퓨터/모바일 > OS/Networking > 네트워크 보안/해킹  국내도서 > 대학교재 > 공학계열 > 컴퓨터공학 > 네트워크 | **<영풍문고>**  국내도서 > 컴퓨터/IT > 네트워크 > NETWORK (LAN, TCP/IP)  국내도서 > 컴퓨터/IT > 네트워크 > 통신공학 (데이터통신, 프로토콜) |

**[책 소개]**

**외우지 않고 원리를 이해하는**

**친절한 네트워크 자습서**

방대한 네트워크 이론 중 새내기 개발자와 IT 엔지니어에게 꼭 필요한 핵심만 엄선했습니다. 약어투성이의 수많은 네트워크 용어, 눈에 보이지 않아 이해하기 어려운 데이터의 흐름을 그림과 예시를 통해 쉽게 풀어내고, 두 대의 컴퓨터가 통신하는 단순한 상황에서 시작해 오늘날의 인터넷에 이르기까지의 과정을 차근차근 설명합니다. 기술이 등장한 배경과 원리를 짚어가며 설명하기 때문에 복잡한 개념도 외우지 않고 자연스럽게 이해할 수 있습니다.

유튜브 「네트워크 기초 무료 강의」(youtube.com/@craftsman-mentality)를 기반으로 만든 이 책은, 강의의 풍부한 설명과 시각 자료를 책으로 옮기고, 장마다 1분 퀴즈와 마무리를 추가해 학습 효과를 높였습니다. 책과 영상을 함께 활용하면 훨씬 쉽고 재미있게 배울 수 있습니다.

<다루는 내용>

- TCP/IP 모델을 기준으로 데이터가 전송되는 원리

- 이더넷, IP, TCP, UDP, HTTP 등 네트워크 주요 기술과 프로토콜

- IP 주소 체계와 IP 주소 부족 문제를 해결하기 위한 다양한 방법

- 응용 계층 프로토콜 실습(SSH 공개키 인증, HTTP 웹 서버 설정)

<추천 독자>

- 네트워크 수업을 듣기 전 예습이 필요한 분

- 네트워크 수업을 들은 후 복습이 필요한 분

- 개발자를 꿈꾸는 취업 준비생

- 현업에 막 들어선 신입 개발자와 IT 엔지니어

- 네트워크를 공부하다가 전문 용어와 방대한 내용 앞에서 길을 잃은 분

**[상세 이미지]**

별첨

**[지은이 소개]**

**지은이\_크래프트맨 멘탈리티**

서버 개발자로 일하며 AI 기술을 접목한 다양한 서비스를 개발하고 있습니다. 꾸준하고 묵묵하게 정진해 어제보다 나은 삶을 지향하고 있으며, 이러한 장인 정신은 유튜브 채널 ‘크래프트맨 멘탈리티’를 운영하는 원동력이 됐습니다. 유튜브를 통해 개발자 지망생과 현업 개발자들에게 실질적인 도움을 주고자 합니다.

**- 유튜브** https://www.youtube.com/@craftsman-mentality

**[추천평]**

이 책으로 공부하면서 가장 좋았던 점은 학습 순서입니다. 두 컴퓨터가 통신하는 LAN에서 시작해, 멀리 떨어진 컴퓨터 간 통신인 WAN, WAN의 핵심 기술인 IP 주소, 컴퓨터 내 애플리케이션 간 데이터 전송까지 마치 시냇물에서 강으로, 강에서 바다로 자연스럽게 시야를 확장하듯 네트워크의 작동 원리를 공부할 수 있었습니다. 또한 ‘허브’를 ‘멀티탭’에, ‘프레임’을 ‘택배 상자’에 비유하는 등 추상적 개념을 실생활 예시에 빗대 설명해줘 복잡한 개념도 직관적으로 이해할 수 있었고, 중간중간 등장하는 1분 퀴즈와 각 장의 마무리를 통해 배운 내용을 확실히 머릿속에 남길 수 있었습니다. 복잡한 네트워크 세계를 체계적으로 탐험하고 싶은 입문자에게 강력히 추천합니다. **\_윤경민**

초심자도 쉽게 이해할 수 있도록 잘 정리돼 있어 이전에 단편적으로 학습했던 내용이 하나로 이어지며 명확해지는 느낌을 받았습니다. 복잡한 이론만 파고드는 것이 아니라 네트워크의 작동 흐름을 따라가며 학습하기 때문에 막히는 부분 없이 자연스럽게 이해할 수 있습니다. 절마다 호흡이 길지 않아 지루하지 않게 공부할 수 있고, 특히 1분 퀴즈를 통해 잘 이해했는지 확인하고 넘어가 학습 효과도 높습니다. 마지막 실습에서는 직접 서버를 띄우고 데이터를 전송해보며 막연하게만 느껴졌던 네트워크가 개발자에게 왜 중요하고 필요한지 체감할 수 있습니다. 네트워크를 처음 공부하는 분, 혹은 공부했지만 흐름이 잡히지 않아 답답했던 분들께 추천합니다. **\_유아름**

이 책은 복잡하고 정보가 많아 네트워크를 공부하기 어려웠던 분이나, 처음 입문하는 분께 특히 추천하고 싶습니다. 적절한 비유, 깔끔한 그림, 보충 설명으로 복잡한 개념을 이해하는 데 도움이 됩니다. 단순한 이론 설명뿐만 아니라 GCP 환경에서 VM 인스턴스를 생성하고, 서버에 접속한 후, 파일 전송, Nginx 설치까지 이어지는 과정을 통해 직접 웹 서버를 만드는 실무 경험도 해볼 수 있습니다. 전반적으로 상세하면서도 깔끔한 설명, 알찬 실습 구성으로 만족스럽게 학습했습니다. **\_이승현**

휴학 전에 공부했던 책은 너무 어려워 몰입하기 힘들고 이해하기도 벅차 결국 끝까지 보지 못하고 포기했습니다. 그런데 이 책은 거의 아무것도 모르는 상태에서 여러 번 생각하며 보다 보니 조금씩 이해할 수 있었습니다. 무엇보다 제가 이해할 수 있는 수준으로 쉽게 설명해준 점이 많은 도움이 됐습니다. 이론과 실습을 병행하면서 재미를 느꼈고, 지금 공부하고 있는 보안 분야와 내용이 겹치는 것이 많아 더 흥미롭게 봤습니다. 두렵기만 했던 네트워크가 이제는 흥미로운 분야로 느껴져 정말 감사합니다. **\_기현서**

《코딩 자율학습 네트워크 입문》은 TCP/IP 모델을 토대로 내 컴퓨터에서 만들어진 데이터가 인터넷망을 거쳐 최종 목적지에 도달하는 과정을 체계적으로 설명합니다. 어렵다고 느껴질 수 있는 분야인데도 명확하고 이해하기 쉽게 설명해줘 네트워크를 처음 공부하는 분에게 많은 도움이 됩니다. 특히 마지막 장의 응용 계층 프로토콜 실습을 통해 웹 서버를 구축해보며 이론적으로 알고 있던 지식을 어떻게 실무에 활용하는지 경험해 볼 수 있습니다. 네트워크 기초를 탄탄히 다지길 원하는 개발자나 비전공자에게 적극 추천합니다. **\_김진원**

최근 코딩 공부를 하면서 프로그램을 제대로 만들려면 단순히 코딩만 공부할 게 아니라 컴퓨터 과학의 다양한 기초 지식을 쌓아야 한다는 걸 깨달았습니다. 그래서 운영체제, 소프트웨어 설계 등을 추가로 공부하고, 네트워크에도 관심이 생겨 저자의 유튜브를 통해 이 책의 베타 학습단에 참여했습니다. 이 책은 비전공자도 쉽게 이해할 수 있도록 설명이 잘 돼 있습니다. 다만, 네트워크를 처음 공부하는 분이라면 용어가 익숙하지 않아 어렵다고 느껴질 수 있습니다. 하지만 성급하게 완독하려 하기보다 천천히 이해하는 식으로 공부한다면 충분히 네트워크의 작동 원리를 이해할 수 있습니다. **\_이승민**

입문자가 네트워크라는 전체 숲을 조망하고 실습해볼 수 있게 설계된 이 책은 TCP/IP 모델의 네트워크 인터페이스 계층, 인터넷 계층, 전송 계층, 응용 계층의 주요 프로토콜과 작동 과정을 균형 있게 다룹니다. 각 장마다 소개하는 기술의 작동 흐름을 보여주는 그림이 많아 ‘무엇이, 언제, 어디로 지나가는지’ 데이터의 흐름을 선명하게 이해할 수 있습니다. 마지막에 SSH, SFTP, HTTP, HTTPS 프로토콜을 직접 다뤄 보는 실습은 난이도가 따라 하기 적당하고 실습을 통해 알고자 하는 포인트가 분명해 성취감을 줍니다. 각 절 끝에 있는 1분 퀴즈로 방금 배운 내용을 확실히 기억하게 해준다는 점 역시 인상적입니다. 설명과 그림 → 1분 퀴즈 → 마무리로 이어지는 구성으로 초심자와 개발자 지망생 모두에게 추천할 만한 책입니다. **\_엄태동**

**[목차]**

**1장 네트워크 인터페이스 계층**

1.1 네트워크 계층 모델

\_\_\_\_OSI 7계층 모델

\_\_\_\_TCP/IP 모델

\_\_\_\_OSI 7계층 모델과 TCP/IP 모델 비교

1.2 LAN의 개요

\_\_\_\_LAN의 개념

\_\_\_\_LAN의 시작

\_\_\_\_허브의 문제

\_\_\_\_데이터 충돌 문제 해결: CSMA/CD

\_\_\_\_데이터 브로드캐스팅 문제 해결: MAC 주소

\_\_\_\_MAC 주소의 개념

1.3 프레임

1.4 스위치

**2장 인터넷 계층**

2.1 WAN의 개요

\_\_\_\_WAN의 개념

\_\_\_\_라우터

\_\_\_\_스위치와 라우터의 차이

2.2 IP 패킷

2.3 LAN에서 WAN으로 진입하기

\_\_\_\_ARP의 개념

\_\_\_\_ARP 패킷

\_\_\_\_ARP 작동 과정

\_\_\_\_IP 패킷의 구조

2.4 라우팅

\_\_\_\_라우터 간 통신

\_\_\_\_PPP 프레임

2.5 WAN에서 LAN으로 진입하기

2.6 IP 프로토콜

**3장 IP 주소**

3.1 IP 주소의 개요

\_\_\_\_IPv4 주소의 구조

\_\_\_\_IPv4 주소의 클래스

\_\_\_\_루프백 주소

3.2 서브넷 마스크

\_\_\_\_서브넷 마스크의 개념

\_\_\_\_윈도우에서 IP 주소, 서브넷 마스크 확인하기

\_\_\_\_맥OS에서 IP 주소, 서브넷 마스크 확인하기

\_\_\_\_CIDR 표기법

3.3 서브네팅

\_\_\_\_서브네팅의 개념

\_\_\_\_서브네팅의 원리

\_\_\_\_서브네팅의 범위

3.4 공인 IP 주소와 사설 IP 주소

\_\_\_\_공인 IP 주소와 사설 IP 주소의 개념

\_\_\_\_사설 IP 주소의 범위

\_\_\_\_네트워크 주소 변환

\_\_\_\_사설 네트워크

3.5 DHCP

\_\_\_\_DHCP의 개념

\_\_\_\_DHCP의 작동 방식

**4장 전송 계층**

4.1 포트

\_\_\_\_포트의 개념

\_\_\_\_포트의 유형

\_\_\_\_포트를 이용한 통신 연결 과정

4.2 TCP

\_\_\_\_TCP의 개념

\_\_\_\_TCP 세그먼트

\_\_\_\_TCP 통신 과정

4.3 UDP

\_\_\_\_UDP의 개념

\_\_\_\_UDP 데이터그램

\_\_\_\_UDP 통신 과정

**5장 응용 계층**

5.1 응용 계층의 개요

5.2 관리용 프로토콜

\_\_\_\_DNS

\_\_\_\_DHCP

\_\_\_\_NTP

\_\_\_\_SNMP

\_\_\_\_LDAP

\_\_\_\_SMB

\_\_\_\_정리

5.3 원격 접속 프로토콜

\_\_\_\_텔넷

\_\_\_\_SSH

\_\_\_\_RDP

\_\_\_\_정리

5.4 파일 전송 프로토콜

\_\_\_\_FTP

\_\_\_\_SFTP

\_\_\_\_TFTP

\_\_\_\_정리

5.5 이메일 프로토콜

\_\_\_\_SMTP

\_\_\_\_POP3

\_\_\_\_IMAP

\_\_\_\_정리

5.6 웹 브라우저 프로토콜

\_\_\_\_HTTP

\_\_\_\_HTTPS

\_\_\_\_정리

**6장 응용 계층 프로토콜 실습**

6.1 실습 개요

\_\_\_\_클라우드 컴퓨팅과 GCP

\_\_\_\_실습 과정

6.2 가상 리눅스 서버 구축하기

\_\_\_\_프로젝트 만들기

\_\_\_\_VM 인스턴스 만들기

6.3 SSH로 서버에 접속하기

\_\_\_\_SSH 접속 과정

\_\_\_\_구글 클라우드 콘솔로 SSH 접속하기

\_\_\_\_SSH 클라이언트 프로그램으로 SSH 접속하기

6.4 SFTP로 파일 전송하기

\_\_\_\_실습 파일 다운로드하기

\_\_\_\_파일질라 설치하기

\_\_\_\_SFTP로 웹 서버에 접속하기

\_\_\_\_웹 서버에 파일 업로드하기

6.5 HTTP로 웹 서버 만들기

\_\_\_\_VM 인스턴스에 접속하기

\_\_\_\_Nginx 웹 서버 프로그램 설치하기

\_\_\_\_Nginx 설정하기

\_\_\_\_Nginx 서비스 시작하기

\_\_\_\_웹 페이지 확인하기

6.6 HTTPS의 작동 원리

\_\_\_\_SSL/TLS 인증서

\_\_\_\_인증 기관

\_\_\_\_신뢰 체인

\_\_\_\_SSL/TLS 인증서 확인하기

\_\_\_\_GCP VM 인스턴스 종료하기