|  |  |
| --- | --- |
| 신간보도자료 | (주)도서출판 길벗서울시 마포구 월드컵로 10길 56(서교동)대표전화 (02)332-0931/팩스 (02)323-0586홈페이지 www.gilbut.co.kr담당자: 변소현(sohyun@gilbut.co.kr, 02-330-9851) |

**입문자를 위한 맞춤형 AI 프로그램 만들기**

OpenAI의 GPT·TTS·Whisper·Dall-E 활용, 일상과 업무를 위한 10가지 AI 앱 개발

|  |  |
| --- | --- |
|  | **▶ 발행:** (주)도서출판 길벗**▶ 발행일:** 2025년 6월 4일**▶ 지은이:** 다비드스튜디오**▶ 쪽수:** 408쪽**▶ 판형:** 183 \* 235(mm)**▶ 높이(두께):** 17(mm)**▶ 가격:** 28,000원**▶ ISBN:** 979-11-407-1367-7 93000**▶ 키워드:** AI, 생성형AI, AI프로그램, AI앱, AI애플리케이션, LLM, GPT, 챗GPT, OpenAI, API, 자동화, 인공지능, 인공지능프로그래밍, 파이썬, 스트림릿, 프롬프트엔지니어링, TTS, Whisper, Dall-E |

**[분야]**

|  |  |
| --- | --- |
| **<교보문고>**국내도서 > 컴퓨터/IT > 컴퓨터공학 > 인공지능 > 인공지능일반국내도서 > 컴퓨터/IT > 프로그래밍 언어 > Python(파이썬)국내도서 > 컴퓨터/IT > 대학교재 | **<YES24>**국내도서 > IT 모바일 > 인공지능 > 인공지능 일반국내도서 > IT 모바일 > 인공지능 > 생성형 AI국내도서 > IT 모바일 > 프로그래밍 언어 > 파이썬국내도서 > IT 모바일 > 컴퓨터 공학 > 소프트웨어 공학국내도서 > IT 모바일 > 컴퓨터 공학 > 인공지능국내도서 > 대학교재 > 공학계열 > 컴퓨터공학 |
| **<알라딘>**국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 인공지능국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 프로그래밍 언어 > 파이썬국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 프로그래밍 개발/방법론 > 프로그래밍 기초/개발 방법론국내도서 > 대학교재 > 공학계열 > 컴퓨터공학 | **<영풍문고>**국내도서 > 컴퓨터/IT > 시스템공학 > 인공지능국내도서 > 컴퓨터/IT > 컴퓨터언어 > 기타언어/언어일반/어셈블리,파스칼 |

**[책 소개]**

**문서 요약부터 메일 자동 응답까지 쉽고 유용한 AI 프로그램 만들기**

**AI 초보도 할 수 있는 단계적 설명+복붙 소스 코드 제공**

AI 기술은 하루가 다르게 발전하고 있습니다. 텍스트 요약, 음성 인식, 이미지 생성, 자연어 대화 등 불과 몇 년 전만 해도 소수의 전문가들만 다룰 수 있었던 기술이 지금은 일반인도 이용 가능한 도구가 됐습니다. 이 책은 챗GPT를 만든 OpenAI의 다양한 AI 모델을 활용해 문서 번역/요약, 보고서 작성, 면접 준비 도우미, 이미지 분석, 메일 자동 응답 등 10가지 AI 프로그램을 만듭니다. 너무 어렵지 않으면서도 프로그램을 만들고 나면 뿌듯함을 느낄 수 있도록 난이도를 조절했습니다. 쉬운 챗봇 만들기부터 시작해 마지막에는 AI로 메일을 관리하는 프로그램을 완성할 수 있습니다. 책을 다 읽고 나면 AI 프로그램의 기본 개념과 작동 방식을 이해할 수 있습니다.

<책의 특징>

- OpenAI의 다양한 AI 모델(GPT, TTS, Whisper, Dall-E)을 경험해볼 수 있습니다.

- 직접 만들면서 익히는 방식으로, 따라 하기만 하면 프로그램이 완성됩니다.

- 실습용 소스 코드를 제공하기 때문에 모든 예제는 복사·붙여넣기로 만들 수 있습니다.

- 실습 시 만날 수 있는 오류와 자주 하는 실수에 대해 팁과 노트로 해결책을 제시합니다.

<추천 독자>

- LLM 관련 서비스 개발에 관심 있는 분

- 인공지능 API 사용법을 배우고 싶은 분

- 파이썬을 처음 배우면서 실무형 AI 프로젝트를 경험해보고 싶은 분

- 나만의 AI 프로그램을 만들어 활용하고 싶은 분

**[상세 이미지]**

별첨

**[지은이 소개]**

**지은이\_다비드스튜디오**

누구나 쉽게 AI와 코딩을 활용할 수 있도록 콘텐츠를 만들고 있는 유튜버이자 컨설턴트입니다. 복잡해 보이는 개념도 얼마든지 이해할 수 있다고 믿으며, 실무에서 다양한 문제를 해결해본 경험을 바탕으로 군더더기 없이 핵심만 담은 실습 중심의 콘텐츠를 만들고 있습니다.

**- 유튜브** https://www.youtube.com/@dabidstudio08

**[추천평]**

파이썬, 스트림릿, OpenAI API를 이용해 일상과 업무에 활용할 수 있는 AI 프로그램을 만들어보는 실전형 입문서입니다. 파이썬 핵심 문법, 스트림릿 UI, API 요청·응답의 기초를 담아 누구나 쉽게 따라 할 수 있고, 챗봇·메일 자동 응답 등을 구현하는 예제를 통해 원하는 AI 프로그램을 개발할 수 있습니다. 맞춤형 AI 개발의 가치, 비용 절감, 데이터 보호 등의 실질적 이점도 강조해 AI 활용 역량을 키우고 싶은 독자에게 도움이 됩니다. **\_박상길**

이 책을 읽고 AI 프로그램의 기본 개념과 작동 방식을 이해했습니다. 꼭 필요한 파이썬 문법을 간략하게 설명한 후 예시를 보여줘 쉽게 이해할 수 있었고, 원하는 AI 프로그램을 직접 만들 수 있겠다는 자신감이 생겼습니다. AI 프로그래밍에 관심은 있는데 개념이 잡히지 않은 이들에게 추천합니다. **\_권준혁**

보고서 작성, 회의록 요약, PDF 번역/요약 프로그램 등 실무에 바로 활용할 수 있는 예제를 웹 화면으로 구현하기 때문에 완성 프로그램을 활용하기에 좋습니다. 파이썬을 처음 배우면서 실무형 AI 프로젝트를 경험해보고 싶은 사람들에게 적극 추천합니다. **\_김원준**

실무에서 바로 활용할 수 있는 열 가지 AI 프로그램을 만들어보는 책입니다. 실습 위주로 구성됐기 때문에 스트림릿과 OpenAI API를 이용해 다양한 AI 프로그램을 직접 만들면서 많은 것을 배울 수 있습니다. 기초 이론부터 실전 프로젝트까지 탄탄하게 구성돼 있어 입문자와 실무자 모두에게 큰 도움이 될 것입니다. **\_이석곤**

쉬운 내용부터 차근차근 설명하기 때문에 파이썬, 스트림릿, OpenAI API를 처음 접하는 사람도 근사한 AI 서비스를 만들 수 있습니다. 프로젝트마다 개발 순서를 개괄적으로 안내해 프로그램이 어떤 식으로 구현되는지 큰 틀에서 이해할 수 있습니다. LLM 관련 서비스 개발에 관심이 있는 사람들에게 입문서로 기꺼이 추천합니다. **\_연관모**

OpenAI API를 활용해 챗봇, 문서 요약, 이미지 분석 등 흥미로운 AI 프로그램을 구현해보는 책입니다. 열 가지 프로젝트마다 실제 서비스에 인공지능 API를 적용해보며 해당 API의 기능을 체감할 수 있다는 것이 큰 장점입니다. **\_박세진**

IT 비전공자 또는 챗GPT와 친해지고 싶은 이들에게 이 책을 추천합니다. 책을 끝까지 읽으며 따라 하면 코딩의 개념을 익히고 웹 프로그램을 완성하는 뿌듯함을 느낄 수 있으며, 자신만의 프로그램을 만들어보겠다고 다짐하게 될 것입니다. **\_선형준**

**[목차]**

**Part 1 AI 프로그램 시작하기**

**1장 AI 프로그램 소개 및 실습 환경 설정**

1.1 AI 프로그램 소개

\_\_\_열 가지 AI 프로그램 한눈에 보기

\_\_\_프로그램에 사용하는 주요 기술

\_\_\_AI 프로그램을 직접 만드는 이유

1.2 실습 환경 설정하기

\_\_\_파이썬이 인기 있는 이유

\_\_\_파이썬 설치하기

\_\_\_간단한 코드 실행하기

\_\_\_VSCode 설치하기

\_\_\_첫 파이썬 프로그램 실행하기

**2장 AI 프로그램 맛보기**

2.1 완성 코드 가져다 실행하기

\_\_\_소스 코드 복사해 붙여넣기

\_\_\_가상 환경 생성하기

\_\_\_패키지 설치하고 실행하기

\_\_\_OpenAI API Key 발급받고 적용하기

\_\_\_프로그램 수정하기

**Part 2 AI 프로그램 기초 지식**

**3장 코드 작성을 위한 파이썬 기초**

3.1 변수와 자료형

\_\_\_변수

\_\_\_자료형

\_\_\_간단한 사칙연산

3.2 자료구조

\_\_\_리스트

\_\_\_딕셔너리

\_\_\_세트와 튜플

3.3 조건문과 반복문

\_\_\_조건문

\_\_\_반복문

3.4 함수와 패키지

\_\_\_함수 정의하고 실행하기

\_\_\_함수의 입력값과 반환값

\_\_\_변수의 스코프

\_\_\_패키지

**4장 화면 UI를 위한 스트림릿 기초**

4.1 스트림릿의 개요

\_\_\_스트림릿 소개

\_\_\_스트림릿 파일 생성하고 실행하기

\_\_\_스트림릿 실습 화면 설정하기

4.2 텍스트 출력하기

\_\_\_기본 텍스트 출력하기

\_\_\_마크다운 출력하기

\_\_\_제목 출력하기

\_\_\_만능 출력 명령 사용하기

4.3 레이아웃 설정하기

\_\_\_단순화와 맞춤화

\_\_\_기본 레이아웃

\_\_\_열 레이아웃

\_\_\_사이드바 레이아웃

\_\_\_페이지 환경 설정하기

4.4 위젯 사용하기

\_\_\_위젯의 개요

\_\_\_버튼 위젯

\_\_\_입력 위젯

\_\_\_선택형 위젯

\_\_\_파일 위젯

4.5 세션 상태 관리하기

\_\_\_세션 상태 없이 카운터 만들기

\_\_\_세션 상태로 카운터 만들기

4.6 스트림릿 서비스 배포하기

\_\_\_스트림릿 커뮤니티 클라우드로 배포하기

**5장 요청과 응답을 위한 API 기초**

5.1 API의 개요

\_\_\_API의 개념

\_\_\_API Key

5.2 OpenAI API 기본 사용법

\_\_\_openai 패키지 설치하기

\_\_\_OpenAI API 요청하고 응답받기

\_\_\_연속해서 대화하기

5.3 프롬프트 엔지니어링

\_\_\_프롬프트 엔지니어링의 개요

\_\_\_프롬프트 엔지니어링 4원칙

**Part 3 실전! AI 프로그램 만들기**

**6장 친근한 AI 챗봇 만들기(난이도: ★, 사용 모델: GPT)**

6.1 프로그램 소개

\_\_\_실행 화면 미리 보기

\_\_\_개발 단계 한눈에 보기

6.2 프로그램 만들기

\_\_\_사이드바 만들기

\_\_\_입력창과 대화창 만들기

\_\_\_OpenAI API로 요청 및 응답 처리하기

\_\_\_과거 대화 내역 관리하기

**7장 문서 요약 프로그램 만들기(난이도: ★, 사용 모델: GPT)**

7.1 프로그램 소개

\_\_\_실행 화면 미리 보기

\_\_\_프로그램의 핵심 포인트

\_\_\_개발 단계 한눈에 보기

7.2 프로그램 만들기

\_\_\_문서 요약 함수 만들기

\_\_\_함수의 입력값으로 프롬프트 추가하기

\_\_\_문서 요약 함수와 화면 UI 연동하기

\_\_\_최적의 프롬프트 찾기

**8장 PDF 번역/요약 프로그램 만들기(난이도: ★★, 사용 모델: GPT)**

8.1 프로그램 소개

\_\_\_실행 화면 미리 보기

\_\_\_프로그램의 핵심 포인트

\_\_\_개발 단계 한눈에 보기

8.2 프로그램 만들기

\_\_\_텍스트 추출 함수와 이미지 변환 함수 만들기

\_\_\_두 함수와 화면 UI 연동하기

\_\_\_PDF 번역/요약 기능 구현하기

**9장 AI 텍스트 낭독기 만들기(난이도: ★★, 사용 모델: TTS)**

9.1 프로그램 소개

\_\_\_실행 화면 미리 보기

\_\_\_프로그램의 핵심 포인트

\_\_\_개발 단계 한눈에 보기

9.2 프로그램 만들기

\_\_\_텍스트-음성 변환 함수 만들기

\_\_\_함수와 화면 UI 연동하기

\_\_\_사용자 맞춤 기능 추가하기

**10장 보고서 작성 프로그램 만들기(난이도: ★★★, 사용 모델: GPT)**

10.1 프로그램 소개

\_\_\_실행 화면 미리 보기

\_\_\_프로그램의 핵심 포인트

\_\_\_개발 단계 한눈에 보기

10.2 프로그램 만들기

\_\_\_보고서 생성 및 미리 보기 만들기

\_\_\_MS워드 문서 변환 함수 만들기

\_\_\_함수와 화면 UI 연동하기

**11장 여행 가이드 프로그램 만들기(난이도: ★★★, 사용 모델: GPT/Dall-E)**

11.1 프로그램 소개

\_\_\_실행 화면 미리 보기

\_\_\_프로그램의 핵심 포인트

\_\_\_개발 단계 한눈에 보기

11.2 프로그램 만들기

\_\_\_여행 일정 함수 만들기

\_\_\_이미지 생성 함수 만들기

\_\_\_여행 일정 분할 함수 만들기

\_\_\_세 함수와 화면 UI 연동하기

**12장 회의록 요약 프로그램 만들기(난이도: ★★★, 사용 모델: GPT/Whisper)**

12.1 프로그램 소개

\_\_\_실행 화면 미리 보기

\_\_\_프로그램의 핵심 포인트

\_\_\_개발 단계 한눈에 보기

12.2 프로그램 만들기

\_\_\_음성-텍스트 변환하기

\_\_\_음성-텍스트 변환 기능과 화면 UI 연동하기

\_\_\_요약 기능 추가하기

**13장 면접 준비 도우미 만들기(난이도: ★★★, 사용 모델: GPT/Whisper)**

13.1 프로그램 소개

\_\_\_실행 화면 미리 보기

\_\_\_프로그램의 핵심 포인트

\_\_\_개발 단계 한눈에 보기

13.2 프로그램 만들기

\_\_\_질문 생성하기

\_\_\_답변 녹음 및 텍스트로 변환하기

\_\_\_답변 분석하기

**14장 이미지 분석 프로그램 만들기(난이도: ★★★★, 사용 모델: GPT)**

14.1 프로그램 소개

\_\_\_실행 화면 미리 보기

\_\_\_프로그램의 핵심 포인트

\_\_\_개발 단계 한눈에 보기

14.2 프로그램 만들기

\_\_\_이미지 분석 함수 만들기

\_\_\_함수와 화면 UI 연동하기

\_\_\_표를 CSV 파일로 내려받기

**15장 메일 자동 응답 프로그램 만들기(난이도: ★★★★★, 사용 모델: GPT)**

15.1 프로그램 소개

\_\_\_실행 화면 미리 보기

\_\_\_프로그램의 핵심 포인트

\_\_\_개발 단계 한눈에 보기

15.2 프로그램 만들기

\_\_\_네이버 메일과 연동하기

\_\_\_화면 UI 만들고 메일 불러오기

\_\_\_답장 초안 생성 및 회신하기