|  |  |
| --- | --- |
| 신간보도자료 | (주)도서출판 길벗서울시 마포구 월드컵로10길 56(서교동)대표전화 (02)332-0931/팩스 (02)323-0586홈페이지 www.gilbut.co.kr담당자 : 정지연(stopy@gilbut.co.kr, 02-330-9804) |

**코딩 자율학습 자바 입문**

입문자의 눈높이에 맞춰 문법과 개념을 설명하는 자바 입문서

|  |  |
| --- | --- |
|  | **▶ 발행:** (주)도서출판 길벗**▶ 발행일:** 2024년 11월 11일**▶ 지은이:** 최원효**▶ 쪽수:** 400쪽**▶ 판형:** 183 \* 235(mm)**▶ 높이(두께):** 16.5(mm)**▶ 가격:** 26,000원**▶ ISBN:** 979-11-407-1149-9 93000**▶ 키워드:** 자바, Java, 코딩, 자율학습, 혼공, 독학, 개발자, 프로그래머, 비전공자, 입문 |

**[분야]**

|  |  |
| --- | --- |
| **<교보문고>**국내도서 > 컴퓨터/IT > 프로그래밍 언어 > 자바국내도서 > 컴퓨터/IT > 대학교재 | **<YES24>**국내도서 > IT 모바일 > 프로그래밍 언어 > 자바국내도서 > IT 모바일 > 컴퓨터 공학> 컴퓨터 교육국내도서 > 대학교재 > 공학계열 > 컴퓨터공학 |
| **<알라딘>**국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 프로그래밍 언어 > 자바국내도서 > 대학교재/전문서적 > 공학계열 > 컴퓨터공학 > 프로그래밍 언어국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 프로그래밍 개발/방법론 > 웹 서비스/웹 프로그래밍 | **<영풍문고>**국내도서 > 컴퓨터/IT > 컴퓨터언어 |

**[책 소개]**

**어려운 자바 문법과 개념!**

**이 책 하나면 이해할 수 있습니다.**

자바로 코드를 작성하려면 클래스, 객체, 상속 등 생소한 개념과 문법을 알아야 합니다. 이는 코딩을 처음 배우는 사람에게는 매우 높은 진입 장벽입니다. 이 책은 적절한 비유와 다양한 그림을 사용해 문법과 개념을 설명합니다. 입문자라도 코드를 충분히 따라갈 수 있도록 도표를 이용해 작동 방식을 보여줍니다. 또한, 풍부한 주석과 친절한 지시선을 사용해 코드 구현 과정에 사용된 문법과 개념을 차근차근 소개하고, 시작부터 난관에 부딪히지 않도록 자바 설치부터 인텔리제이 사용 방법까지 개발 환경 설정 과정도 꼼꼼히 다룹니다. 아무리 문법과 개념을 배워도 코드를 직접 짜보지 않으면 내 것으로 만들기 어렵습니다. 문법과 개념을 확실히 익힐 수 있도록 다양한 실습 예제까지 제시합니다. 1분 퀴즈 → 마무리 → 셀프체크로 이어지는 단계별 학습까지 완료하면 어느새 자바 문법과 개념에 익숙해져 있을 것입니다.

코딩이 처음인 분도, 자바를 배우고 싶은 분도 이 책으로 시작해 보세요. 자바를 포기한 분도 다시 도전할 수 있습니다.

**[상세 이미지]**

별첨

**[지은이 소개]**

**지은이\_최원효**

충남대 컴퓨터과학과를 졸업하고, 하우리, S-OIL, 네이버에서 근무했다. 팀와이퍼, 팟빵, 카닥, 펫프렌즈 등 여러 스타트업과 한화를 거쳐 현재는 GS리테일의 펫쇼핑몰인 어바웃펫에 CTO로 있다. 세종대 미래교육원 멀티미디어학과에서 강의했으며, 인터넷에서 블랙독(blackdog)이라는 필명으로 활동하고 있다. 저서로는 『안드로이드로 용돈벌기』(아이콕스, 2012)와 『만들면서 배우는 AndEngine 게임 프로그래밍』(한빛미디어, 2013), 『모두의 안드로이드』(길벗, 2020)가 있고, 공저로는 『AI시대, 개발자로 살아가기』(심통, 2023) 등이 있다.

**[추천평]**

자바를 배우기 어렵다고 생각했는데, 이 책을 읽고 나니 누구나 쉽게 학습할 수 있는 언어라고 느꼈습니다. 개념을 실제로 구현해보고, 마무리 단계에서 문제를 풀어보며 부족한 부분을 보완할 수 있었습니다. 매우 유익했고, 자바를 이해하는 데 큰 도움이 됐습니다. 자바 입문자에게 이 책을 강력히 추천합니다. **\_최윤정**

자바의 기초부터 주요 개념까지 명확하게 설명합니다. 이론과 실습이 잘 어우러져 학습한 내용이 머릿속에 잘 들어오고 실제 프로그래밍 능력 향상에 큰 도움이 됐습니다. 이 책을 읽으며 컬렉션, 제네릭, 인터페이스 개념을 명확히 이해할 수 있었고, 이미 알던 내용도 확실히 다질 수 있었습니다. 자바 기초를 다지고 싶거나 헷갈리는 개념을 정리하려는 분께 이 책을 추천합니다. **\_이성희**

입문자가 놓칠 수 있는 세세한 부분까지 알려줘서 편하게 공부할 수 있었습니다. 학습한 내용을 복습할 수 있는 응용 문제가 있어서 좋았습니다. 장마다 마무리가 있어서 나중에 모르는 것이 있을 때 간단히 확인할 수 있는 점도 맘에 들었습니다. 이론, 실습, 문제가 잘 어우러져 있으니, 코드를 직접 작성하며 공부하면 훨씬 도움이 될 것입니다. <코딩 자율학습> 시리즈의 다른 책도 공부해 봤는데, 이 책 역시 잘 정리돼 있습니다. 자바에 관심이 있거나 이제 공부를 시작하려는 분께 도움이 될 것 같습니다. **\_조인철**

단순히 기초 코드를 익히는 걸 넘어 키워드를 활용할 수 있도록 안내한 점이 큰 장점입니다. 개념 설명이 직관적이어서 코드 이해도가 높아졌고요. 복잡하거나 이해하기 어려운 개념은 시각화해 이미지로 설명하고, 마무리에서 내용을 요약해서 중요한 내용을 다시 짚어줍니다. 프로그래밍 언어로서 자바 학습이 필요하거나 백엔드 개발자를 지망하는 분께 이 책을 추천합니다. **\_임승민**

**[목차]**

**1장 Hello, Java!**

1.1 자바 개발 환경 설정

1.2 첫 번째 자바 프로젝트

**2장 입출력 다루기**

2.1 출력하기

2.2 입력받기

**3장 기초 문법 배우기**

3.1 변수

3.2 자료형

3.3 상수와 리터럴

3.4 연산자

3.5 형변환

3.6 주석

3.7 코드 작성 규칙

**4장 조건에 따라 흐름 바꾸기: 조건문**

4.1 조건이 하나일 때: if-else

4.2 조건이 여러 개일 때: else if

4.3 조건문 안에 조건문이 있을 때: 중첩 조건문

4.4 조건과 일치하는 값 찾기: switch

4.5 삼항 연산자

**5장 같은 작업 반복하기: 반복문**

5.1 범위 안에서 반복할 때: for 문

5.2 조건이 참일 동안 반복할 때: while 문

5.3 무조건 한 번은 실행할 때: do-while 문

5.4 무한 반복문

5.5 프로그램 흐름 제어하기

**6장 여러 값 한 번에 저장하기: 배열**

6.1 배열의 기본

6.2 이차원 배열

6.3 배열 심화

**7장 클래스**

7.1 객체지향 프로그래밍

7.2 클래스와 객체

7.3 클래스 심화

**8장 상속과 다형성**

8.1 상속

8.2 다형성

8.3 추상 클래스

8.4 인터페이스

**9장 예외 처리**

9.1 오류와 예외

9.2 예외 처리하기

**10장 컬렉션 프레임워크**

10.1 컬렉션 프레임워크 개요

10.2 컬렉션 프레임워크의 주요 인터페이스

**11장 입출력 스트림**

11.1 입출력 스트림이란

11.2 스트림의 종류

11.3 파일 입출력

11.4 표준 입출력 스트림

**12장 람다 표현식**

12.1 람다 표현식 사용하기

12.2 함수형 인터페이스 사용하기

12.3 자바에서 제공하는 함수형 인터페이스