|  |  |
| --- | --- |
| 신간보도자료 | (주)도서출판 길벗서울시 마포구 월드컵로10길 56(서교동)대표전화 (02)332-0931/팩스 (02)323-0586홈페이지 www.gilbut.co.kr담당자 : 정지연(stopy@gilbut.co.kr, 02-330-9804) |

 **코딩 자율학습 HTML + CSS + 자바스크립트**

**기초부터 반응형 웹까지 초보자를 위한 웹 개발 입문서**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **▶ 발행:** (주)도서출판 길벗**▶ 발행일:** 2022년 4월 25일**▶ 지은이:** 김기수**▶ 쪽수:** 612쪽**▶ 판형:** 183 \* 235(mm)**▶ 높이(두께):** 25.5(mm)**▶ 가격:** 27,000원**▶ ISBN:** 979-11-6521-9468 93000**▶ 키워드:** HMLT, CSS, 자바스크립트, JavaScript, 웹, 프런트엔트, 웹퍼블리셔, 웹디자인, 코딩, 입문, 초보, 컴공, 프로그래밍언어, 코딩교육, 개발자, 프로그래머, 비전공자  |

**[분야]**

|  |  |
| --- | --- |
| **<교보문고>**국내도서 > 컴퓨터/IT > 웹프로그래밍 > HTML/CSS3국내도서 > 컴퓨터/IT > 웹프로그래밍 > JavaScript 국내도서 > 대학교재 > 컴퓨터 | **<YES24>**국내도서 > IT 모바일 > 웹사이트 > HTML/JavaScript/CSS/jQuery국내도서 > IT 모바일 > 프로그래밍언어 > JavaScript/CGI국내도서 > IT 모바일 > 웹사이트 > 웹디자인국내도서 > IT 모바일 > 웹사이트 > 블로그/홈페이지 만들기 |
| **<알라딘>**국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 웹디자인/홈페이지 > HTML/JavaScript국내도서 > 대학교재/전문서적 > 공학계열 > 컴퓨터공학 > 그래픽/멀티미디어국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 웹디자인/홈페이지 > 웹디자인 입문국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 그래픽/멀티미디어 > 그래픽 일반 | **<인터파크>**국내도서 > 컴퓨터/인터넷 > 컴퓨터 활용/WEB > 웹/홈페이지 > HTML/CSS/Javascript국내도서 > 전공도서/대학교재 > 공학계열 > 컴퓨터공학 |

**[책 소개]**

**코딩을 몰라도 걱정 제로, 이 책 하나로 충분히 웹 개발을 시작할 수 있다!**

이 책은 코딩 초보자가 문법을 빠르고 재밌게 배울 수 있도록 실무에서 주로 사용하는 내용을 쏙쏙 골라 다양한 예제와 함께 다룹니다. 개발 환경 설정부터 HTML, CSS, 자바스크립트 기초까지 한 권에 담았고, 마지막에는 실무에서 유용하게 활용할 수 있는 나만의 포트폴리오 페이지를 만들어 배운 내용을 완성합니다. 단순한 코딩 및 결과 확인식 설명에서 벗어나 원리를 이해하며 학습할 수 있어서 외우지 않아도 자연스럽게 이해되며, 베타 학습단과 함께 내용을 검증해 초보자 눈높이에 맞춰 설명하므로 코딩 초보자도 비전공자도 충분히 웹 개발에 입문할 수 있습니다.

**[상세 이미지]**

별첨

**[지은이 소개]**

**김기수**

비전공자 출신으로 안드로이드/iOS 개발로 커리어를 시작해 10년이 넘는 시간 동안 프런트엔드, 백엔드 분야의 다양한 언어를 접하고 활용하며 개발자의 길을 걷고 있습니다. 현재는 온라인 코딩 교육 사이트인 수코딩과 유튜브 채널을 운영하면서 많은 사람에게 코딩을 쉽게 가르칠 수 있는 방법을 매일 끊임없이 연구하고 있습니다.

**유튜브 채널** https://www.youtube.com/c/수코딩

**온라인 교육 사이트** <http://www.sucoding.kr>

**[추천평]**

기본기가 없는 저와 같은 왕초보도 개념을 정확히 알고 넘어갈 수 있어서 좋았어요! 그리고 마지막에 포트폴리오 페이지를 만들 수 있다는 게 진짜 장점!!! **\_남윤정**

HTML, CSS, 자바스크립트의 기초부터 활용하는 방법까지 다루면서 실무에서도 꼭 필요한 내용을 엄선해 구성한 책입니다. 코딩이 처음이라 내용을 잘 모르더라도 이해할 수 있도록 쉽게 설명해서 끝까지 재미있게 공부할 수 있었습니다. 막상 공부를 시작했는데 혼자 뭘 해야 할 지 모른다면 이 책을 보세요. 직접 구현하면서 웹 개발에 대한 공부 방향을 정하고 실무 연습까지 모두 해 볼 수 있는 좋은 기회가 될 겁니다. **\_김동원**

이 책은 한 권에 많은 내용이 담겨 있어서 좋았습니다. 공부하면서 궁금증이 생기는 것들만이 아니라 실무에서 사용하는 기술들까지 나와 있어서 책을 읽는 동안 매우 유익한 시간이었습니다. **\_박가단**

많은 걸 얻어가게 해 주는 친절한 학습서입니다. 다른 자료를 찾아볼 필요 없이 술술 읽히면서 공부가 되어서 정말 좋았습니다. 마지막 장에서 제작할 포트폴리오 사이트에 접속해 보고 ‘이런 웹 사이트를 만들고 싶다’고 생각하는 모든 이에게 완독을 권하고 싶습니다. 함께 제공하는 예제 사이트도 굉장히 유용해서 웹 개발의 기본을 쉽고 편하게 공부할 수 있습니다. **\_김선혜**

공부한다는 느낌보다는 궁금해서 찾아 보게 되는 책이었습니다. 입문자를 위한 책이었지만 실무자에게도 유익한 꿀팁이 많았고, 기본 개념에 대한 친절한 설명까지 분량이 더 있었으면 할 정도로 좋은 책이었어요. **\_홍정아**

코딩에 입문하는 사람은 이 한 권이면 헤맬 필요 없이 탄탄한 기초를 쌓을 수 있을 것 같았어요. 그동안 기본서에서 볼 수 없던 디테일이 담겨 있어서 더욱 유용했어요. 예제가 엄청 풍부하고 실무자 입장에서 필요한 내용도 다뤄 줘서 완전 초보자도, 어느 정도 기본기를 익힌 사람도 큰 도움이 되는 책입니다. **\_류성주**

놓치기 쉬운 기본 개념이 잘 정리되어 있어서 실무자도 옆에 두고 볼 수 있는 책입니다. 기초부터 시작해 전문 지식까지 배운 내용을 활용한 실무 팁이 많아 어느 수준에서든 유용합니다. 또한 예제와 프로젝트를 차분히 따라가며 실습하면 성취감을 느낄 수 있어서 혼자 공부하기에 충분한 책입니다. **\_김지원**

HTML, CSS의 의미와 사용법, 자바스크립트 프로그래밍 과정을 초보자도 무리 없이 소화하고 따라 할 수 있도록 매우 자세히 설명합니다. 조금 어려운 부분이 나오면 중간중간 팁과 조언으로 길고도 지난한 웹 개발 학습 과정을 성공적으로 극복할 수 있도록 도와줍니다. 결코 얕은 지식이 아니라고 느꼈고 이 책만 완전히 자기 것으로 익혀도 다음 단계 공부나 자바스크립트의 다양한 프레임워크를 공부하는 데 많은 도움이 될 것이라 확신합니다. **\_임혁**

**[목차]**

**Part 1 HTML로 웹 구조 설계하기**

1장 Hello, HTML + CSS + 자바스크립트

\_1.1 개발 환경 설정하기

\_1.2 첫 번째 HTML 문서 만들기

2장 HTML 문서 작성을 위한 기본 내용 살펴보기

\_2.1 HTML의 기본 구성 요소

\_2.2 HTML의 기본 구조

\_2.3 HTML의 특징 파악하기

3장 실무에서 자주 사용하는 HTML 필수 태그 다루기

\_3.1 텍스트 작성하기

\_3.2 그룹 짓기

\_3.3 목록 만들기

\_3.4 링크와 이미지 넣기

\_3.5 텍스트 강조하기

\_3.6 폼 구성하기

\_3.7 표 만들기

\_3.8 멀티미디어 설정하기

\_3.9 웹 페이지 구조를 설계하는 시맨틱 태그

\_3.10 태그 종류에 상관없이 사용하는 글로벌 속성

**Part 2 CSS로 웹 페이지 꾸미기**

4장 웹 스타일링을 위한 CSS 기초 배우기

\_4.1 CSS 문법 살펴보기

\_4.2 CSS 적용하기

5장 CSS 선택자 다루기

\_5.1 기본 선택자 사용하기

\_5.2 조합 선택자 사용하기

\_5.3 가상 요소 선택자 사용하기

\_5.4 가상 클래스 선택자 사용하기

\_5.5 다양한 선택자 조합하기

6장 CSS 필수 속성 다루기

\_6.1 CSS의 특징 살펴보기

\_6.2 텍스트 속성으로 텍스트 꾸미기

\_6.3 박스 모델을 구성하는 속성 다루기

\_6.4 배경 속성으로 요소의 배경 설정하기

\_6.5 위치 속성으로 HTML 요소 배치하기

\_6.6 전환 효과 속성 적용하기

\_6.7 애니메이션 속성으로 전환 효과 제어하기

\_6.8 변형 효과 적용하기

\_6.9 웹 폰트와 아이콘 폰트 사용하기

7장 효과적인 레이아웃을 위한 CSS 속성 다루기

\_7.1 플렉스 박스 레이아웃으로 1차원 레이아웃 설계하기

\_7.2 그리드 레이아웃으로 2차원 레이아웃 설계하기

\_7.3 반응형 웹을 위한 미디어 쿼리 사용하기

**Part 3 자바스크립트로 웹 동작 구현하기**

8장 자바스크립트 시작하기

\_8.1 자바스크립트 코드 작성 방법

\_8.2 프로그래밍 시작 전 알아 두기

9장 자바스크립트 기초 문법 살펴보기

\_9.1 변수와 상수

\_9.2 자료형

\_9.3 연산자

\_9.4 조건문 다루기

\_9.5 반복문 다루기

10장 자바스크립트 함수 다루기

\_10.1 함수란

\_10.2 함수를 정의하는 방법

\_10.3 함수 기능 확장하기

\_10.4 함수의 특징 이해하기

\_10.5 즉시 실행 함수 사용하기

11장 자바스크립트 객체 다루기

\_11.1 객체란

\_11.2 객체 속성 다루기

\_11.3 표준 내장 객체 사용하기

\_11.4 브라우저 객체 모델 사용하기

12장 문서 객체 모델과 이벤트 다루기

\_12.1 문서 객체 모델 이해하기

\_12.2 노드 선택하기

\_12.3 노드 조작하기

\_12.4 노드 추가/삭제하기

\_12.5 폼 조작하기

\_12.6 이벤트 다루기

\_12.7 이벤트 객체와 this

**Part 4 프로젝트로 웹 개발 기초 완성하기**

13장 HTML+CSS+자바스크립트로 완성하는 최종 프로젝트

\_13.1 최종 프로젝트 개요

\_13.2 헤더 영역 만들기

\_13.3 메인 영역 만들기

\_13.4 섹션 영역 만들기 – About Me

\_13.5 섹션 영역 만들기 – What I Do

\_13.6 배경 영역

\_13.7 섹션 영역 만들기 – PortFolio

\_13.8 섹션 영역 만들기 – Contact With Me

\_13.9 반응형 코드 적용하기

\_13.10 자바스크립트 적용하기

\_13.11 유효성 검증하기