



실무에서 알아야 할 기술은 따로 있다!

# 리액트 네이티브를 다루는 기술

입문부터 실무까지 한 권으로! 네이티브 코드 연동을 쉽게! 리액트 네이티브 프로젝트 개발을 자신 있게!



# 리액트 네이티브를 다루는 기술

The Art of React Native

초판 발행 · 2021년 10월 31일

지은이 · 김민준

발행인 · 이종원

발행처 · (주)도서출판 길벗

출판사 등록일 · 1990년 12월 24일

주소 · 서울시 마포구 월드컵로 10길 56(서교동)

대표 전화 · 02)332-0931 | 팩스 · 02)323-0586

홈페이지 · [www.gilbut.co.kr](http://www.gilbut.co.kr) | 이메일 · [gilbut@gilbut.co.kr](mailto:gilbut@gilbut.co.kr)

기획 및 책임편집 · 이원휘([wh@gilbut.co.kr](mailto:wh@gilbut.co.kr)) | 디자인 · 박상희 | 제작 · 이준호, 손일순, 이진혁  
영업마케팅 · 임태호, 차명환, 박성용, 지운집 | 영업관리 · 김명자 | 독자지원 · 송혜란, 윤정아, 홍혜진

교정교열 · 이미연 | 전산편집 · 여동일 | 출력 및 인쇄 · 예림인쇄 | 제본 · 예림바인딩

- ▶ 잘못 만든 책은 구입한 서점에서 바꿔 드립니다.
- ▶ 이 책은 저작권법에 따라 보호받는 저작물이므로 무단전재와 무단복제를 금합니다. 이 책의 전부 또는 일부를 이용하려면 반드시 사전에 저작권 자(©김민준, 2021)와 (주)도서출판 길벗의 서면 동의를 받아야 합니다.

ISBN 979-11-6521-734-1 93000

(길벗 도서번호 080236)

정가 43,000원

---

## 독자의 1초를 아껴주는 정성 길벗출판사

길벗 | IT실용서, IT/일반 수험서, IT전문서, 경제실용서, 취미실용서, 건강실용서, 자녀교육서

더퀘스트 | 인문교양서, 비즈니스서

길벗이지톡 | 어학단행본, 어학수험서

길벗스쿨 | 국어학습서, 수학학습서, 유아학습서, 어학학습서, 어린이교양서, 교과서

페이스북 · [www.facebook.com/gbitbook](http://www.facebook.com/gbitbook)

예제 파일 · <https://github.com/gilbutITbook/080236>

## 1장 리액트 네이티브 첫걸음 ..... 033

### 1.1 리액트 네이티브란? 034

### 1.2 작업 환경 준비하기 036

- 1.2.1 Node.js와 npm 설치하기 037
- 1.2.2 yarn 038
- 1.2.3 Java Development Kit 039
- 1.2.4 Watchman 설치하기 041
- 1.2.5 안드로이드 스튜디오 설치하기 041
- 1.2.6 안드로이드 환경 변수 설정하기 045
- 1.2.7 VS Code 설치하기 048
- 1.2.8 Xcode와 CocoaPods 설치하기 048

### 1.3 새 리액트 네이티브 프로젝트 만들기 049

- 1.3.1 안드로이드 환경에서 리액트 네이티브 앱 구동하기 050
- 1.3.2 iOS 환경에서 리액트 네이티브 앱 구동하기 057

### 1.4 프로젝트 살펴보기 058

- 1.4.1 엔트리 파일 058
- 1.4.2 App 컴포넌트 059
- 1.4.3 네이티브 프로젝트 064

### 1.5 ESLint와 Prettier 064

### 1.6 정리 068

## 2장 컴포넌트 ..... 069

### 2.1 나만의 컴포넌트 만들기 071

### 2.2 Props 074

### 2.3 defaultProps 076

### 2.4 JSX 문법 077

- 2.4.1 태그를 열면 반드시 닫아주기 077
- 2.4.2 스스로 닫는 태그 사용하기 079
- 2.4.3 반환할 땐 꼭 하나의 태그로 감싸기 079

2.4.4 JSX 안에서 자바스크립트 표현식을 보여줄 땐 중괄호로 감싸기 081

2.4.5 주석 작성하기 082

## 2.5 StyleSheet로 컴포넌트에 스타일 입히기 083

2.5.1 Props로 컴포넌트 스타일을 커스터마이징하기 086

## 2.6 Props 객체 구조 분해 할당 092

## 2.7 useState Hook으로 상태 관리하기 094

2.7.1 useState 사용해보기 094

2.7.2 Hook의 규칙 096

2.7.3 Button 컴포넌트 사용하기 096

2.7.4 조건부 렌더링 구현하기 097

## 2.8 카운터 만들기 099

2.8.1 UI 준비하기 099

2.8.2 Counter 컴포넌트에 Props 설정하기 104

2.8.3 App에서 상태 관리하기 104

## 2.9 정리 107

# 3장 할일 목록 만들기 I ..... 109

## 3.1 프로젝트 기반 다지기 110

3.1.1 프로젝트 생성하기 110

3.1.2 오늘 날짜를 알려주는 DateHead 컴포넌트 만들기 112

3.1.3 StatusBar 색상 바꾸기 121

3.1.4 레이아웃 준비하기 128

3.1.5 이미지 사용하기 133

## 3.2 TextInput으로 사용자 키보드 입력받기 144

3.2.1 KeyboardAvoidingView로 키보드가 화면을 가리지 않게 하기 146

3.2.2 useState로 텍스트 상태 값 관리하기 149

3.2.3 커스텀 버튼 만들기 150

3.2.4 TextInput에 onSubmitEditing 및 returnKeyType 설정하기 159

## 3.3 정리 160

## 4장 할일 목록 만들기 II ..... 161

### 4.1 불변성을 지키면서 객체와 배열 업데이트하기 162

- 4.1.1 불변성을 지켜야 하는 이유 164
- 4.1.2 배열의 불변성을 지키는 방법 165

### 4.2 todos 상태 만들기 및 FlatList로 항목 화면에 나타내기 170

- 4.2.1 todos 상태 만들기 171
- 4.2.2 TodoList 컴포넌트 만들기 171
- 4.2.3 TodoItem 컴포넌트 만들기 174
- 4.2.4 항목 사이에 구분선 보여주기 176
- 4.2.5 완료한 항목에 다른 스타일 적용하기 177

### 4.3 새 항목 등록하기 179

### 4.4 할일 완료 상태 토글하기 182

### 4.5 항목 삭제하기 185

- 4.5.1 벡터 아이콘 사용하기 186
- 4.5.2 항목 삭제 함수 만들기 190
- 4.5.3 항목을 삭제하기 전에 한번 물어보기 192

### 4.6 AsyncStorage로 앱이 꺼져도 데이터 유지하기 195

- 4.6.1 Promise가 무엇인가요? 195
- 4.6.2 AsyncStorage 설치하기 204
- 4.6.3 AsyncStorage의 기본 사용법 204
- 4.6.4 AsyncStorage 적용하기 206

### 4.7 정리 213

## 5장 리액트 내비게이션으로 여러 화면 관리하기 ..... 215

### 5.1 설치 및 적용하기 216

- 5.1.1 의존 패키지 설치하기 216
- 5.1.2 라이브러리 적용하기 217

### 5.2 기본적인 사용법 218

- 5.2.1 네이티브 스택 내비게이터 218
- 5.2.2 스크린 이동하기 222

- 5.2.3 라우트 파라미터 224
- 5.2.4 뒤로가기 229
- 5.2.5 헤더 커스터마이징하기 231

### 5.3 다양한 내비게이터 244

- 5.3.1 드로어 내비게이터 244
- 5.3.2 하단 탭 내비게이터 253
- 5.3.3 머티리얼 상단 탭 내비게이터 263
- 5.3.4 머티리얼 하단 탭 내비게이터 268
- 5.3.5 머티리얼 하단 탭 내비게이터 헤더 타이틀 동기화하기 273

### 5.4 내비게이션 Hooks 276

- 5.4.1 useNavigation 278
- 5.4.2 useRoute 279
- 5.4.3 useFocusEffect 280

### 5.5 정리 283

## 6장 다이어리 앱 만들기 I ..... 285

### 6.1 프로젝트 준비하기 286

- 6.1.1 react-native-vector-icons 적용하기 287
- 6.1.2 react-navigation 적용하기 288

### 6.2 Context API 사용하기 295

- 6.2.1 children Props 298
- 6.2.2 useContext Hook 함수 300
- 6.2.3 Context에서 유동적인 값 다루기 302

### 6.3 새 글 작성하기 306

- 6.3.1 FloatingWriteButton 만들기 306
- 6.3.2 WriteScreen UI 준비하기 310
- 6.3.3 useRef로 컴포넌트 레퍼런스 선택하기 320
- 6.3.4 KeyboardAvoidingView로 화면 감싸기 322
- 6.3.5 WriteScreen에서 텍스트 상태 관리하기 323
- 6.3.6 LogContext로 배열 상태 관리하기 324
- 6.3.7 Log 작성 기능 마무리하기 326

## 6.4 글 목록 보여주기 330

- 6.4.1 FeedListItem 컴포넌트 만들기 330
- 6.4.2 FeedList 컴포넌트 만들기 331
- 6.4.3 date-fns로 날짜 포매팅하기 334

## 6.5 Animated로 애니메이션 적용하기 337

- 6.5.1 애니메이션 연습하기 337
- 6.5.2 스크롤을 내렸을때 글쓰기 버튼 숨기기 346
- 6.5.3 spring 사용하기 353
- 6.5.4 예외 처리하기 354

## 6.6 정리 355

# 7장 다이어리 앱 만들기 II ..... 357

## 7.1 작성한 글을 WriteScreen으로 열기 358

- 7.1.1 FeedListItem 수정하기 358
- 7.1.2 WriteScreen에서 log 파라미터 인식하기 359

## 7.2 수정 기능 구현하기 360

- 7.2.1 LogContext에 onModify 함수 구현하기 360
- 7.2.2 WriteScreen에서 onModify 함수 사용하기 361

## 7.3 삭제 기능 구현하기 362

- 7.3.1 LogContext에 onRemove 함수 구현하기 362
- 7.3.2 WriteScreen에서 onRemove 함수 사용하기 363
- 7.3.3 WriteHeader 수정하기 365

## 7.4 검색 기능 구현하기 367

- 7.4.1 SearchHeader 컴포넌트 만들기 367
- 7.4.2 화면 크기 조회하기 369
- 7.4.3 SearchHeader 컴포넌트 UI 구성하기 371
- 7.4.4 SearchContext 만들기 372
- 7.4.5 검색어 필터링 후 FeedList 재사용하기 376
- 7.4.6 EmptySearchResult 만들기 378

## 7.5 달력 기능 구현하기 380

- 7.5.1 달력에 표시하기 382
- 7.5.2 데이터를 달력과 연동하기 384

- 7.5.3 달력 하단에 로그 목록 보여주기 388
- 7.5.4 useMemo Hook으로 최적화하기 391
- 7.6 날짜 및 시간 수정 기능 구현하기 392**
  - 7.6.1 WriteHeader에서 날짜 및 시간 보여주기 392
  - 7.6.2 DateTimePickerModal 컴포넌트 사용하기 396
- 7.7 useReducer Hook 함수 사용하기 399**
- 7.8 AsyncStorage로 데이터 유지하기 403**
- 7.9 정리 406**

## 8장 Firebase로 사진 공유 앱 만들기 I ..... 407

- 8.1 프로젝트 준비하기 409**
  - 8.1.1 내비게이션과 아이콘 설정하기 409
  - 8.1.2 Firebase 적용하기 411
  - 8.1.3 화면 구성 이해하기 418
- 8.2 회원 인증 기능 구현하기 419**
  - 8.2.1 회원 인증을 위한 UI 준비하기 422
  - 8.2.2 인풋 상태 관리하기 433
  - 8.2.3 인풋에서 키보드 리턴 처리하기 438
  - 8.2.4 컴포넌트 분리하기 441
  - 8.2.5 Firebase로 회원 인증하기 445
  - 8.2.6 오류 예외 처리하기 449
  - 8.2.7 사용자 프로필 Firestore에 담기 450
- 8.3 Firebase에 회원 정보 등록하기 453**
- 8.4 UserContext 만들고 로그인 사용자 분기 처리하기 459**
- 8.5 이미지 업로드하기 466**
  - 8.5.1 이미지 선택 기능 구현하기 466
  - 8.5.2 사용자 기본 이미지 설정하기 473
  - 8.5.3 Firebase Storage로 이미지 업로드하기 474
- 8.6 정리 478**

## 9장 Firebase로 사진 공유 앱 만들기 II ..... 479

### 9.1 탭 화면 구현하기 480

### 9.2 로그인 상태 유지하기 484

### 9.3 포스트 작성 기능 구현하기 486

- 9.3.1 탭 중앙에 버튼 만들기 486
- 9.3.2 업로드할 사진 선택 또는 카메라 촬영하기 490
- 9.3.3 포스트 작성 화면 만들기 501
- 9.3.4 Firestore에 포스트 등록하기 511

### 9.4 포스트 목록 조회하기 515

- 9.4.1 PostCard 컴포넌트 만들기 516
- 9.4.2 Firestore로 포스트 목록 조회하기 519
- 9.4.3 FeedScreen에서 getPost 호출 후 FlatList로 보여주기 520
- 9.4.4 페이지네이션 및 시간순 정렬하기 522

### 9.5 사용자 프로필 화면 구현하기 529

- 9.5.1 Firestore 데이터 조회할 때 조건 추가하기 529
- 9.5.2 포스트 조회 함수 리팩토링하기 531
- 9.5.3 Firestore에서 색인 추가하기 532
- 9.5.4 Profile 컴포넌트 만들기 534
- 9.5.5 그리드 뷰 만들기 541
- 9.5.6 페이지네이션 구현하기 546
- 9.5.7 커스텀 Hook을 작성해 컴포넌트 리팩토링하기 548
- 9.5.8 포스트 열기 552
- 9.5.9 내 프로필 화면 구현하기 555

### 9.6 포스트 수정 및 삭제 기능 구현하기 559

- 9.6.1 재사용할 수 있는 모달 만들기 561
- 9.6.2 사용자에게 수정 및 삭제 물어보기 565
- 9.6.3 포스트 삭제 기능 구현하기 568
- 9.6.4 포스트 설명 수정 기능 구현하기 570

### 9.7 EventEmitter로 다른 화면 간 흐름 제어하기 575

- 9.7.1 EventEmitter3 설치 및 적용하기 577
- 9.7.2 포스트 작성 후 업데이트하기 578
- 9.7.3 포스트 삭제 후 목록에서 제거하기 581

- 9.7.4 리팩토링하기 584
- 9.7.5 포스트 수정 후 업데이트하기 586

## 9.8 설정 화면 만들기 589

## 9.9 Firestore 보안 설정하기 593

## 9.10 Splash 화면 만들기 595

- 9.10.1 안드로이드에 Splash 화면 적용하기 596
- 9.10.2 iOS에 Splash 화면 적용하기 599
- 9.10.3 원하는 시점에 Splash 화면 숨기기 605

## 9.11 정리 606

# 10장 네이티브 모듈 만들기 ..... 609

## 10.1 안드로이드에서 Toast 사용하기 611

- 10.1.1 모듈 작성하기 613
- 10.1.2 메서드 작성하기 614
- 10.1.3 상수 내보내기 615
- 10.1.4 패키지 작성하기 616
- 10.1.5 패키지 등록하기 617
- 10.1.6 자바스크립트에서 네이티브 모듈 사용하기 618

## 10.2 iOS에서 Alert 띄우기 620

- 10.2.1 모듈 작성하기 620
- 10.2.2 메서드 작성하기 623
- 10.2.3 상수 내보내기 624
- 10.2.4 자바스크립트에서 네이티브 모듈 사용하기 625

## 10.3 코틀린으로 네이티브 모듈 만들어보기 627

- 10.3.1 프로젝트에 코틀린 적용하기 627
- 10.3.2 모듈 작성하기 630
- 10.3.3 패키지 작성하기 631
- 10.3.4 패키지 등록하기 632
- 10.3.5 메서드 구현하기 633
- 10.3.6 자바스크립트에서 네이티브 모듈 사용하기 635

## 10.4 스위프트로 네이티브 모듈 작성하기 638

- 10.4.1 모듈을 프로젝트에 등록하기 639
- 10.4.2 메서드 작성하기 639
- 10.4.3 메서드 구현하기 641
- 10.4.4 상수 내보내기 642
- 10.4.5 자바스크립트에서 네이티브 모듈 사용하기 643

## 10.5 정리 644

# 11장 네이티브 UI 컴포넌트 사용하기 ..... 645

## 11.1 안드로이드 카운터 만들기 646

- 11.1.1 레이아웃 만들기 646
- 11.1.2 레이아웃에 TextView와 Button 추가하기 648
- 11.1.3 View 클래스 만들기 653
- 11.1.4 Manager 클래스 만들기 655
- 11.1.5 패키지 작성 및 등록하기 657
- 11.1.6 네이티브 컴포넌트 불러와서 사용하기 658
- 11.1.7 View 결합 기능 사용하기 659
- 11.1.8 컴포넌트에 Props 연동하기 662
- 11.1.9 이벤트 설정하기 665

## 11.2 iOS 카운터 만들기 669

- 11.2.1 View 클래스 만들기 669
- 11.2.2 Manager 클래스 만들기 672
- 11.2.3 텍스트와 버튼 보여주기 674
- 11.2.4 Props 연동하기 677
- 11.2.5 이벤트 설정하기 679

## 11.3 정리 681

## 12장 리액트 네이티브 프로젝트에서 타입스크립트 사용하기 ..... 683

### 12.1 타입스크립트가 적용된 리액트 네이티브 프로젝트 만들기 686

### 12.2 타입스크립트 빠르게 배우기 686

- 12.2.1 기본 타입 687
- 12.2.2 함수 타입 690
- 12.2.3 interface 693
- 12.2.4 배열 타입 697
- 12.2.5 Type Alias 697
- 12.2.6 Generic 698
- 12.2.7 더 알아보기 701

### 12.3 타입스크립트로 컴포넌트 작성하기 701

- 12.3.1 Props 사용하기 702
- 12.3.2 useState 사용하기 707
- 12.3.3 useRef 사용하기 710
- 12.3.4 useReducer 사용하기 713

### 12.4 타입스크립트로 Context API 사용하기 716

### 12.5 타입스크립트로 react-navigations 사용하기 718

- 12.5.1 라이브러리 설치하기 718
- 12.5.2 네이티브 스택 내비게이션 사용하기 719
- 12.5.3 내비게이션 감싸기 724

### 12.6 서드 파티 라이브러리의 타입 729

### 12.7 정리 732

## 13장 라이브러리를 사용한 상태 관리 ..... 733

### 13.1 리덕스 사용법 훑어보기 736

- 13.1.1 모듈 작성하기 736
- 13.1.2 루트 리듀서 만들기 738
- 13.1.3 스토어 만들기 739

- 13.1.4 Provider로 리액트 프로젝트에 리덕스 적용하기 739
- 13.1.5 useSelector와 useDispatch로 컴포넌트에서 리덕스 연동하기 740

## 13.2 Redux Toolkit 알아보기 741

- 13.2.1 액션 생성 함수와 리듀서 742
- 13.2.2 slice의 이름과 액션 타입 743
- 13.2.3 액션의 payload 743
- 13.2.4 자동으로 이루어지는 불변성 관리 743
- 13.2.5 타입스크립트와 함께 사용하기 743

## 13.3 리덕스로 사용자 인증 기능 구현하기 745

- 13.3.1 라이브러리 설치하기 745
- 13.3.2 auth 모듈 작성하기 745
- 13.3.3 루트 리듀서와 스토어를 만들고 프로젝트에 적용하기 746
- 13.3.4 AuthApp 틀 잡아주기 747
- 13.3.5 AuthApp 리덕스와 연동하기 750
- 13.3.6 useSelector의 DefaultRootState 지정하기 752
- 13.3.7 리덕스와 연동하는 로직을 Hook으로 분리하기 753

## 13.4 리덕스로 항목 추가하기, 읽기, 업데이트하기, 삭제하기 구현하기 756

- 13.4.1 todos 모듈 작성하기 756
- 13.4.2 TodoApp 틀 잡아주기 759
- 13.4.3 TodoApp 리덕스와 연동하기 764

## 13.5 리덕스 미들웨어를 사용하여 REST API 요청 상태 관리하기 767

- 13.5.1 미들웨어 적용하기 768
- 13.5.2 API 요청 함수 준비하기 768
- 13.5.3 posts 모듈 만들기 770
- 13.5.4 PostsApp 틀 잡아주기 773
- 13.5.5 PostsApp 리덕스와 연동하기 775

## 13.6 리덕스 정리 778

## 13.7 리코일 살펴보기 778

- 13.7.1 atom 778
- 13.7.2 RecoilRoot 779
- 13.7.3 selector 780
- 13.7.4 라이브러리 설치하기 782

## 13.8 리코일로 AuthApp 구현하기 782

- 13.9 리코일로 TodoApp 구현하기 785**
  - 13.9.1 useRecoilCallback을 사용하여 최적화하기 788
- 13.10 리코일로 PostsApp 구현하기 790**
- 13.11 리코일 정리 792**
- 13.12 리덕스와 리코일 792**

## **14장 Strapi로 REST API 서버 빠르게 구축하기 …… 793**

- 14.1 Strapi 살펴보기 794**
  - 14.1.1 strapi 프로젝트 생성하기 795
- 14.2 새 콘텐츠 타입 만들기 796**
- 14.3 일부 필드를 Private로 변경하기 801**
- 14.4 데이터 권한 설정하기 802**
- 14.5 Content API에 커스터마이징하기 804**
  - 14.5.1 게시물 작성하기 807
  - 14.5.2 게시물 수정하기 807
  - 14.5.3 게시물 삭제하기 809
- 14.6 Postman 설치하기 810**
- 14.7 회원가입 및 로그인 API 사용하기 813**
- 14.8 Article API 사용하기 816**
- 14.9 Comment API 수정하기 819**
  - 14.9.1 댓글 작성하기 819
  - 14.9.2 댓글 조회하기 821
  - 14.9.3 댓글 수정하기 822
  - 14.9.4 댓글 삭제하기 824
- 14.10 댓글 API 사용하기 826**
- 14.11 정리 828**

## 15장 리액트 쿼리를 사용한 API 상태 관리 ..... 829

### 15.1 프로젝트 생성 및 초기 설정하기 831

- 15.1.1 react-native-vector-icons 적용하기 832
- 15.1.2 리액트 네비게이션 적용하기 832

### 15.2 useQuery를 사용하여 데이터 조회하기 838

- 15.2.1 반환값 838
- 15.2.2 배열 타입의 캐시 키 839
- 15.2.3 useQuery의 options 840
- 15.2.4 staleTime과 cacheTime 842

### 15.3 API 요청할 준비하기 844

- 15.3.1 타입 선언하기 844
- 15.3.2 axios 인스턴스 만들기 845
- 15.3.3 QueryClientProvider 사용하기 847

### 15.4 게시물 목록 조회 기능 구현하기 848

- 15.4.1 API 함수 작성하기 848
- 15.4.2 useQuery 사용하기 849
- 15.4.3 컴포넌트 만들기 851

### 15.5 게시물 조회 기능 구현하기 856

- 15.5.1 화면 준비하기 856
- 15.5.2 API 함수 작성하기 859
- 15.5.3 useQuery 사용하기 860
- 15.5.4 컴포넌트 만들기 862

### 15.6 회원 인증 기능 준비하기 868

- 15.6.1 화면 준비하기 868
- 15.6.2 사용자 메뉴 화면 만들기 872
- 15.6.3 회원 인증 API 함수 만들기 874
- 15.6.4 AuthForm 컴포넌트 만들기 875

### 15.7 useMutation로 조회 외 작업 처리하기 879

- 15.7.1 반환값 880

### 15.8 회원 인증 기능 구현하기 881

- 15.8.1 커스텀 Hook 만들기 881
- 15.8.2 사용자 인증 상태 관리하기 887

- 15.8.3 인증 토큰 설정하기 890
- 15.8.4 로그아웃 기능 구현하기 892
- 15.8.5 AsyncStorage로 인증 상태 유지하기 893
- 15.8.6 로그인/회원가입 오류 처리하기 898

## 15.9 게시물 작성 기능 구현하기 900

- 15.9.1 게시물 작성 버튼 준비하기 901
- 15.9.2 게시물 작성 화면 만들기 904
- 15.9.3 게시물 작성 API 함수 만들기 908
- 15.9.4 게시물 작성 버튼 만들기 909
- 15.9.5 useMutation으로 게시물 작성 API 호출하기 910
- 15.9.6 QueryClient로 데이터 새로고침하기 911
- 15.9.7 QueryClient로 캐시 데이터 직접 수정하기 912

## 15.10 게시물 페이지네이션 기능 구현하기 914

- 15.10.1 게시물 목록 조회 API 함수 변경하기 915
- 15.10.2 useInfiniteQuery 사용하기 916
- 15.10.3 게시물 작성 후 처리 로직 변경하기 921
- 15.10.4 화면을 아래로 당겨서 새로고침하기 922

## 15.11 게시물 수정/삭제 기능 구현하기 927

- 15.11.1 수정 기능 구현하기 931
- 15.11.2 삭제 기능 구현하기 934

## 15.12 댓글 작성/수정/삭제 기능 구현하기 940

- 15.12.1 API 함수 준비하기 940
- 15.12.2 댓글 작성 컴포넌트 만들기 941
- 15.12.3 댓글 삭제 기능 구현하기 949
- 15.12.4 댓글 수정 기능 구현하기 956

## 15.13 정리 958

# 16장 앱 스토어와 구글 플레이에 리액트 네이티브 앱 등록하기 ..... 959

## 16.1 프로젝트 준비하기 960

## 16.2 안드로이드 앱 등록하기 960

- 16.2.1 앱 서명하기 960
- 16.2.2 AAB 파일 생성하기 962
- 16.2.3 릴리스 빌드 실행해보기 963
- 16.2.4 구글 플레이에 앱 등록하기 963

## 16.3 iOS 앱 등록하기 966

- 16.3.1 App Transport Security 활성화하기 966
- 16.3.2 Build Configuration 변경하기 967
- 16.3.3 앱 빌드하기 967
- 16.3.4 애플 개발자 계정 생성하기 968
- 16.3.5 실제 디바이스에서 앱 실행하기 969
- 16.3.6 애플 개발자 프로그램 가입하기 972
- 16.3.7 인증서 발급받기 976
- 16.3.8 디바이스 추가하기 977
- 16.3.9 아이콘 설정하기 978
- 16.3.10 앱 빌드 후 앱 스토어에 업로드하기 979

## 16.4 정리 984

# 17장 마치면서 ..... 985

## 17.1 커뮤니티 986

## 17.2 책의 연장선 987

## 찾아보기 988

# 리액트 네이티브, 현장 밀착 입문서는 따로 있다!

✓ 필드 어드바이스

1

자바스크립트, 리액트, 타입스크립트를 사용한다

자바스크립트는 필수 기본 문법을 알고 있다고 가정한다. 리액트를 안다면 수월하지만, 몰라도 학습할 수 있도록 주요 문법과 API를 다룬다. 타입스크립트 역시 기초를 먼저 다루고 프로젝트에 적용해 본다.

2

네이티브 코드 연동을 쉽게 배울 수 있도록 상세히 설명한다

모든 기능을 자바스크립트만으로 작성할 수는 없으므로 네이티브 코드를 연동하는 방법은 반드시 알아둬야 한다. 필요에 따라 네이티브 코드로 작성한 API를 실행하고, 네이티브 코드로 작성한 UI를 연동하는 방법을 알아보자.

3

서드 파티 라이브러리로 프로젝트의 생산성과 개발 효율을 높인다

상황에 따라 서드 파티 라이브러리를 잘 활용하면 성공적인 프로젝트를 만들 수 있다. 리덕스, 리코일, React-query, Firebase 등 개발할 때 유용한 라이브러리들을 알아보자. 또한, Strapi를 사용하여 REST API를 연동하고, REST API를 빠르게 구축해 본다.

실제로 리액트 네이티브를 통해서 제품을 만들지 않으면 알 수 없는 다양한 경험이 담겨 있어서 도움이 많이 되었습니다. 카카오페이 조성정

네이티브 모듈을 제작하는 파트가 특히 도움이 되었습니다. 실무에서 리액트 네이티브를 사용할 때 서비스에 맞게 기존 라이브러리를 수정하거나 새로운 라이브러리를 만들어야 하는 상황에서 참고하기 좋습니다. 카카오 안현규

타입스크립트를 사용하는 부분, 리덕스와 리코일 같은 상태 관리 라이브러리를 리액트 네이티브와 함께 사용하는 부분이 정말 좋았습니다. 데브시스터즈 이창희

리액트 네이티브 관련 문서, 특히나 한국어로 된 문서는 찾아보기 힘든 상황에서 귀한 자료라고 생각합니다. 리액트에 선수 지식이 있는 사람이든 초심자든 모두가 따라 할 수 있고, 리액트 네이티브로 개발할 때 겪는 각종 고민을 해결하면서 학습 비용을 현저하게 줄일 수 있었습니다. 하이퍼넥트 신동리

프로젝트 하나하나가 간단하면서도 리액트 네이티브의 핵심 기능을 잘 담아 놓아, 단순히 예제 코드에서 그치지 않고 또 다른 기능을 추가한다거나 독특한 디자인으로 꾸미는 등 자신만의 방식으로 앱을 확장하기 용이하다는 점이 매력적입니다. 성균관대학교 시스템컨설턴트그룹 고현수

예제소스 <https://github.com/gitbutlTbook/080236>

관련도서 | 리액트를 다루는 기술

리액트 네이티브를 다루는 기술  
The Art of React Native

정가 43,000원



9 791165 217341  
ISBN 979-11-6521-734-1