

작가의 말	003
추천사	004
책 미리보기	006
목차	009

첫 째 마 당 도면 제작의 시작, AutoCAD

Chapter 01 AutoCAD 2016 새로운 기능 살펴보기

1	문자 프레임 만들기 • MTEXT	018
2	객체 스냅 활용하기 • Geometric Center Object Snap	018
3	강화된 구름형 수정 기호 만들기 • Revision Clouds	019
4	시스템 변수 모니터링하기 • System Variable Monitor	019
5	치수 유형 미리 보기 • DIM	020
6	NWC 파일 외부 참조로 가져오기 • Attaching Coordination Models	020
7	향상된 PDF 옵션 설정하기 • Plot/Export/Publish	021
8	선택 효과 색상 설정하기 • Selection Effect Color	021

Chapter 02 AutoCAD 2016 새로운 변수, 명령 알아보기

1	새로운 명령어 알아보기	022
2	새로운 시스템 변수 이해하기	023
3	업데이트된 명령어 알아보기	024
4	업데이트된 시스템 변수 이해하기	025

Chapter 03 AutoCAD 2016 화면 구성 이해하기

1	AutoCAD 2016 실행하기 • 시작 화면	026
2	작업 화면 살펴보기 • 화면 구성	027
3	기본 메뉴 살펴보기 • 리본 메뉴	031
4	도면 작업 설정하기 • 팔레트	032

Chapter 04 작업에 필요한 환경 설정하기

1	Options 대화상자 작업 환경 설정하기	034
2	카테고리별 옵션 설정하기 • Options 대화상자	035

반드시 알아야 할 AutoCAD 기본 기능

Chapter 01 AutoCAD의 기본 이해하기

1	좌표계 이해하기	042
2	도면의 출력 크기와 한계 이해하기	044
3	도면 작성 지원 도구 설정하기	045
4	저장 환경 설정하기	053

Chapter 02 2차원 객체 그리기

1	직선 객체 그리기	054
실습 2	X,Y축을 이용하여 직선 그리기	057
실습 3	직선을 이용하여 도형 그리기	059
4	곡선 객체 그리기	061
실습 5	곡선을 이용하여 욕실 평면도 작성하기	064
6	완성된 객체 그리기	066
실습 7	완성된 객체를 이용하여 기계 도면 그리기	068

Chapter 03 객체 편집, 변형하고 조회하기

1	객체 편집하기	070
실습 2	편집 기능을 활용하여 건축 코어 평면 작성하기	078
실습 3	배열 기능으로 손쉽게 기어 모형 작성하기	082
4	객체 변형하기	084
실습 5	편집 기능으로 기존 객체 변형하기	090
6	객체 조회하기	094
실습 7	정보 조회와 분할 기능으로 건축 배치도에 수목 배치하기	097

Chapter 04 레이어 및 객체 속성 관리하기

1	레이어 이해하기	100
2	레이어 관리하기	101
3	Layer Properties Manager 팔레트 살펴보기	101
실습 4	건축 평면도 레이어 제어하기	107



Chapter 05 데이터를 나타내는 문자 입력하기

1	스타일을 이용하여 문자 입력하기 • Style	109
2	문자 입력하기 • Dtext/Mtext	111
실습 3	외부 텍스트 파일 이용하여 문자 입력하기	114
실습 4	탐색기를 이용하여 문자 삽입하기	116
5	문자 수정하기	117
실습 6	건축 입면도에 문자 입력하기	118

Chapter 06 간편하게 표 만들기

1	표 스타일 만들기 • Tablestyle	122
2	표 만들기 • Table	124
3	표 편집하기	125
실습 4	테이블로 층별 면적표 작성하기	126

Chapter 07 블록과 해치 이용하기

1	블록을 이용해 도면 완성하기	129
실습 2	인테리어 도면에 가구 배치하기	135
3	영역을 채우는 해치 이용하기	138
실습 4	인테리어 도면에 패턴 채우기	140

Chapter 08 다양한 방법으로 치수 입력하기

1	치수 스타일 설정하기	142
2	선형 치수 기입하기	157
실습 3	건축 평면도에 치수 기입하기	160
4	원형 치수와 지시선 기입하기	164
실습 5	원형 부품 치수 기입하기	167

Chapter 09 레이아웃(배치 공간) 만들고 출력하기

1	레이아웃 만들기	169
실습 2	레이아웃 마법사를 이용하여 배치 공간 만들기	173
실습 3	뷰포트를 만들어 레이아웃 도면 구성하기	176
4	인쇄 환경 설정하기	178
실습 5	새로운 플롯 스타일 테이블 작성하기	181
6	레이아웃 출력하기	184
실습 7	파일 형태로 출력하기	187
8	도면 출력하기	191



Chapter 10 3D 객체 작성하기

1	3차원 이해하기	192
2	UCS 이용하기	194
3	3차원 관측하기	196
실습 4	뷰큐브 도구를 이용하여 한 번에 시점 변경하기	200
5	3차원 객체 만들기	202
6	돌출 객체 작성하기	203
실습 7	경로를 이용하여 돌출 객체 작성하기	204
실습 8	등고선을 이용하여 3D 지형 만들기	211
실습 9	인테리어 거실 스탠드 조명 만들기	212

셋째마당

실무 작업을 위한 AutoCAD 중급 기능

Chapter 01 블록 속성 이해하기

1	속성 알아보기	216
2	속성 관련 명령 살펴보기	216
실습 3	가구 속성 블록 만들기	226
실습 4	Room Tag 속성 블록 만들기	231
실습 5	속성을 추출하여 도면에 삽입하기	237
실습 6	속성을 추출하여 외부 파일로 저장하기	241

Chapter 02 외부 참조 알아보기

1	외부 참조 이해하기	247
실습 2	다른 컴퓨터로 외부 참조 내보내기	254
실습 3	외부 참조 자르기	257
실습 4	외부 참조를 이용한 도면 작업하기	259

Chapter 03 익스프레스 도구로 기능 확장하기

실습 1	익스프레스 도구 설치하기	268
실습 2	Blocks 패널 알아보기	269
실습 3	Text 패널 알아보기	272
실습 4	Modify 패널 알아보기	278



실습 5	Layout 패널 알아보기	282
실습 6	Draw 패널 알아보기	286
7	Dimension 패널 알아보기	289
실습 8	Tools 패널 알아보기	291
9	Web 패널 알아보기	295

Chapter 04 Publish 기능으로 출력 및 저장하기

1	Publish 기능 알아보기	296
2	Publish 기능 설정하기	297
실습 3	배치 적용하지 않고 일괄 출력하기 • Publish	300
실습 4	배치 적용하여 일괄 출력하기 • Publish	305
실습 5	신규 Page Setup 적용하여 출력하기	309

넷째 마당

현장에서 바로 쓸 수 있는 실무 테크닉

Chapter 01 엑셀 데이터를 이용하여 표 작성하기

1	표 만들기	315
실습 2	엑셀 데이터를 이용해 표 만들기	317
실습 3	엑셀 데이터가 링크된 표 만들고 편집하기	321
실습 4	도면 객체에서 추출한 데이터를 이용해 표 작성하기	328

Chapter 02 3D 기능을 이용하여 매스 디자인하기

실습 1	경계선 그리기	333
실습 2	솔리드 제작 및 편집하기	335
실습 3	평면도 추출하기	341
실습 4	전개도 산출 연습하기	350
실습 5	전개도 산출하기	357

Chapter 03 페파쿠라 디자이너로 전개도 만들기

1	페파쿠라 디자이너 알아보기	366
실습 2	스케치업 파일 변환 및 열기	366
실습 3	3ds 파일 열기	368



실습 4	화면 제어하고 면 전개 및 전개도 편집하기	369
실습 5	AutoCAD에서 전개도 확인하기	372

Chapter 04 지적도 작성하기

실습 1	지적 이미지 캡처하기	375
실습 2	이미지 첨부하고 지적선 따라 그리기	376
실습 3	Scale 기능으로 면적 조절하기	379

Chapter 05 구글 어스를 활용한 지형 만들기

실습 1	위치 찾기 및 경로 저장하기	382
실습 2	TCX Converter를 이용하여 좌표 정보 변환하기	383
실습 3	엑셀에서 좌표 정보 편집하기	385
실습 4	QuickGrid 좌표 정보를 이용하여 모델 만들기	387
실습 5	AutoCAD에서 3D 모델 확인하기	388

Chapter 06 스케치업을 이용하여 등고선 만들기

실습 1	구글에서 위치 검색하기	391
실습 2	등고선 추출용 경계 만들기	393
실습 3	등고선 추출하기	395
실습 4	AutoCAD로 2D 등고선 만들기	396

Chapter 07 다이내믹 블록 만들기

실습 1	블록 만들기	399
실습 2	유형별 가시성 설정하기	401

Chapter 08 세움터 제출용 도면 설정하기

실습 1	Xref 작업 파일 포함하기	409
실습 2	링크 이미지 첨부하기	411
실습 3	파일 나누고 저장하기	413



다섯째마당

스펙 업그레이드를 위한 AutoCAD 자격시험 문제 풀이

Chapter 01 AutoCAD 자격시험 살펴보기

Chapter 02 AutoCAD 자격시험 기출응용문제 2급 풀이

- | | | |
|-------------|------------|-----|
| 1 | 문제 유형 살펴보기 | 420 |
| 실습 2 | 문제 풀이 따라하기 | 421 |

Chapter 03 AutoCAD 자격시험 기출응용문제 1급 풀이

- | | | |
|-------------|------------|-----|
| 1 | 문제 유형 살펴보기 | 448 |
| 실습 2 | 문제 풀이 따라하기 | 449 |

Special Tip

현직 건축사가 알려주는 AutoCAD Special Tip

- | | | |
|------------|-------------------------------|-----|
| Chapter 01 | AutoCAD 2016 문제 해결하기 | 458 |
| Chapter 02 | 작업 환경 설정 시스템 변수 알아보기 | 491 |
| Chapter 03 | 모바일/웹에서 사용하는 AutoCAD 360 알아보기 | 496 |
| Chapter 04 | 참고 자료 활용하기 | 522 |
| Chapter 05 | AutoCAD 환경 설정하기 | 526 |
| Chapter 06 | 학생용 무료 소프트웨어 사용하기 | 538 |
| Chapter 07 | 관련 자격증 정보 알아보기 | 542 |
| | 찾아보기 | 549 |