|  |  |
| --- | --- |
| 신간보도자료 | (주)도서출판 길벗서울시 마포구 월드컵로10길 56(서교동)대표전화 (02)332-0931 / 팩스 (02)323-0586홈페이지 www.gilbut.co.kr담당자: 담당자 이름(이메일, 연락처) |

**현장에서 통하는 도메인 주도 설계 실전 가이드**

**: 개발자 관점에서 설명한 실무에 강한 DDD 입문서!**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **▶ 발행:** (주)도서출판 길벗**▶ 발행일:** 2025년 8월 22일**▶ 지은이:** 마스다 토오루, 타나카 히사테루,오쿠자와 토시키, 나카무라 아츠시,나루세 마사노부, 오오니시 마사노리**▶ 옮긴이:** 이승환**▶ 쪽수:** 240쪽**▶ 판형:** 183 \* 235(mm)**▶ 높이(두께):** 14.5(mm)**▶ 가격:** 24,000원**▶ ISBN:** 979-11-407-1553-4 93000**▶ 키워드:** 도메인, 인프라, 시스템, 아키텍처, 설계, DDD |

**[분야]**

|  |  |
| --- | --- |
| 예스24 | 국내도서 > IT 모바일 > 프로그래밍 언어 > 자바국내도서 > IT 모바일 > 컴퓨터 공학 > 개발방법론 |
| 알라딘 | 국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 프로그래밍 개발/방법론 > 프로그래밍 기초/개발 방법론국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 컴퓨터 공학 > 소프트웨어 공학 |
| 교보문고 | 국내도서 > 컴퓨터/IT > 네트워크 > 네트워크일반 > Server국내도서 > 컴퓨터/IT > 대학교재국내도서 > 대학교재 > 컴퓨터 |

**[책 소개]**

**현장에서 어떻게 DDD를 구현할 것인가!**

**실제 프로젝트에서의 경험을 바탕으로**

**DDD를 어떻게 실천해 나갈 수 있는지를 제시한다!**

실제 프로젝트에서 도메인을 어떻게 모델링하고 구현해야 하는지를 안내합니다. 애그리게이트, 리포지터리 등 핵심 개념부터 이벤트 주도 아키텍처와 마이크로서비스 적용까지 실무 중심으로 다루어 현장에서 바로 적용할 수 있도록 가이드를 제공합니다.

복잡한 비즈니스 문제를 해결하기 위해 도메인 개념을 프로젝트에 적용하는 방법을 구체적으로 제시하고, DDD의 핵심 개념을 예제와 소스 코드로 쉽게 설명합니다. 또한, 다양한 아키텍처에 DDD를 통합하는 방안을 통해 각 프로젝트 환경에 맞는 현실적인 해결책도 찾을 수 있도록 돕습니다.

개발자가 비즈니스 요구사항을 정확히 반영한 견고한 소프트웨어를 설계하고 한 단계 더 성장할 수 있는 실용적인 안내서입니다.

**[출판사 리뷰]**

**이론은 줄이고 경험은 더했다!**

**생생한 프로젝트 사례로 배우는 도메인 주도 설계!**

도메인 주도 설계를 실무에 어떻게 적용할 수 있을까? 이 책은 개발자들이 실무에서 마주치는 현실적인 상황을 중심으로 도메인 주도 설계를 이해하고 활용할 수 있도록 구성된 입문서다. 단순한 이론 설명에 그치지 않고, 실제 프로젝트에서의 경험을 바탕으로 도메인 모델을 어떻게 만들고, 팀 간 협업을 어떻게 풀어갈지 구체적인 사례와 코드로 안내한다. 기능 중심의 개발 방식에서 도메인 중심의 사고로 전환하는 과정을 따라가다 보면, DDD의 핵심 개념들을 자연스럽게 익힐 수 있다.

DDD를 조직 내에 도입하고, 실제 시스템에 적용하는 일련의 과정을 단계별로 정리한다. 도메인 전문가와의 협업 방식, 컨텍스트 매핑 전략, 코드 리팩터링 포인트 등 개발자가 프로젝트 초기부터 마무리까지 참고할 수 있는 실전 가이드로 구성되어 있다. 특정 기술에 얽매이지 않고 다양한 개발 환경에서 활용할 수 있도록 설명한다. 이론이 아닌 현장을 위한 책, 실무에 바로 적용할 수 있는 DDD 안내서를 찾는 독자라면 반드시 읽어야 할 책이다.

**[저자 소개]**

**마스다 토오루**

**타나카 히사테루**

**오쿠자와 토시키**

**나카무라 아츠시**

**나루세 마사노부**

**오오니시 마사노리**

**[역자 소개]**

**이승환**

20년 동안 IT 분야에서 개발자와 프로젝트 매니저(Project Manager)로 활동하였으며 현재는 대한민국산업현장교수이다. 일본어와 컴퓨터공학을 복수로 전공하고 일본 현지 기업에서 근무한 경험이 있어, 글로벌 개발 환경과 문화에 대한 이해가 깊다. 건국대학교에서 정보기술(인공지능) 석사 과정을 마쳤으며, LLM과 같은 최신 기술뿐만 아니라 애자일, 데브옵스 등과 같은 개발 방법론과 조직 문화에도 관심을 가지고 연구 중이다.

**[책 속으로]**

IT 기술의 변화 속도에 비해 조직의 개발 방법론과 문화는 상대적으로 더디게 변화하는 경우가 많습니다. 이러한 간극은 비효율적인 개발과 수많은 이해관계자 간의 갈등으로 이어지곤 합니다. 지난 20여 년간 크고 작은 개발 프로젝트를 경험하면서, 어떻게 하면 프로젝트에 참여한 조직이 같은 방향을 바라보며 효율적으로 협업할 수 있을까 하는 고민이 늘 있었습니다. 도메인 주도 설계는 그런 점에서 하나의 방향을 제시해 줍니다. 단순히 기술적인 혁신이나 도구에 의존하는 데 그치지 않고, 개발자와 실무자가 서로 어떻게 협력하고 성장할 수 있는지에 대한 사려 깊은 통찰을 제공합니다. 특히 이 책 저자의 오랜 실무 경험에서 비롯된 고민과 통찰을 예시 형식으로 정리한 내용은 이론과 실무를 이어주는 다리 역할을 하며 독자들이 자연스럽게 실천 전략을 습득하게 합니다.

도메인 주도 설계라는 개념이 등장한 지도 상당한 시간이 흘렀지만, 난해한 개념과 실무와의 괴리 때문에 여전히 도입하기 꺼리거나 적용하는 데 어려움을 겪는 기업이나 조직이 많습니다. 이 책은 도메인 주도 설계에 대한 단순한 개념이나 도구를 소개하는 데 그치지 않고, 변화하는 IT 개발 환경 속에서 어떻게 하면 효율적인 개발 프로젝트를 수행할 수 있을지에 대한 더 나은 원칙과 실천 방향을 제시하고 있습니다. 애자일, 데브옵스와 같은 방법론에 익숙한 분들은 물론, 도메인 주도 설계를 처음 접하는 분들에게도 의미 있는 길잡이가 되어줄 것이라 믿습니다.

**\_옮긴이의 말 중에서**

**[추천사]**

한 번 읽고 끝내는 입문서가 아니라, 프로젝트 현장에서 반복해서 참고할 수 있는 실용적인 안내서가 될 것입니다. 도메인 주도 설계의 개념에 대해 탄탄한 기반을 다지고 싶거나, 당장 자신의 프로젝트에 적용하고자 하는 실무자들에게 이 책을 자신 있게 추천합니다.

김유석\_한국정보공학기술사회 회장

이 책을 처음부터 끝까지 읽고 나면, 복잡한 비즈니스 문제를 해결하고 복잡한 소프트웨어를 개발할 때 도메인 주도 설계 방식을 어떻게 적용할지에 대해 한 단계 더 성장한 자신의 모습을 발견하게 될 것입니다.

심형광\_한국아이디정보 연구소장

DDD의 개념을 좀 더 쉽게 이해하고 싶은 분, 개발자와 실무자 간의 더 나은 소통을 고민하는 분, 소프트웨어 이해관계자 모두가 공감하는 성공적인 프로젝트를 만들고자 하는 모든 분께 이 책을 추천합니다.

남우기\_한국정보통신기술사회 회장

소프트웨어 개발의 결과뿐 아니라 과정의 가치를 중요하게 생각하는 모든 개발자에게 이 책을 권합니다. 실전에 적용하는 순간, 비즈니스 요구사항을 정확히 반영한 탄탄한 소프트웨어 설계 능력과 함께 개발 역량이 한 단계 도약하는 경험을 얻게 될 것입니다.

이기용\_현대오토에버

**[베타 리더 후기]**

점차 복잡해지는 서비스 환경에서 업무 도메인별로 프로세스와 규칙을 명확히 이해하고 이를 기반으로 개발하기 위한 설계 원칙을 다룹니다. 그뿐만 아니라 이를 통해 변화할 수 있는 비즈니스 업무 정책에 따라 서비스를 더 쉽게 개발하고 변경하기 위한 관점을 정리하여 단순화할 수 있는 접근법도 설명합니다. 특히 책에서 다루는 도메인 모델의 목적과 활용 방

법 및 설계와 계층 구조, 아키텍처에 관한 내용을 실제 예시와 함께 소스 코드를 통해서 설명하고 있어 이해를 돕습니다. 책의 내용을 기반으로 실무에 접목하여 도메인 모델을 이해하고 이를 통해 업무 단위별 도메인 로직을 분리하고 독립시킴으로써 효과적인 개발 생산성을 높여 주는 데 도움이 될 것입니다.

최인주\_에스에스지닷컴

도메인 주도 설계의 핵심은 ‘어떻게 구현하느냐’보다 ‘무엇을 설계하고, 왜 그렇게 설계하는가’를 깊이 이해하는 데 있습니다. 우리는 소프트웨어를 개발할 때 가장 불투명하고 가장 모르는 시점에 가장 중요한 결정을 내려야 합니다. 그러므로 코드보다 도메인을 충분히 이해하고, 업무 로직을 중심으로 설계하며, 점진적으로 개선할 수 있게 해야 합니다. 이 책은 도메인에 집중하는 사고방식과 설계 전략을 흐름에 맞게 짚어주며, 복잡한 비즈니스 속에서 우리가 어디에 집중하고, 무엇을 기준으로 판단해야 하는지를 명확히 알려줍니다. 특히 유비쿼터스 언어를 활용해 이해관계자와 협업하며 도메인 중심으로 문제를 해결하는 방식을 강조하고, 현장에서 팀과 함께 현실적인 설계를 발전시키는 구체적인 방법도 제시합니다. 이 책을 통해 많은 분이 도메인 주도 설계의 핵심 가치를 공감하고, 더 쉽게 입문하길 바랍니다.

이윤선\_백엔드 개발자

실무 중심의 예제와 실제 경험이 잘 녹아 있어, 도메인 주도 설계의 핵심 개념을 좀 더 용이하게 이해할 수 있었습니다. DDD 이론이 현장 상황에 맞게 구체적으로 설명되어, 바로 적용해 보고 싶은 동기를 얻을 수 있었습니다.

장성일\_DONGKUK SYSTEMS

이 책은 도메인 주도 설계를 이해하고 적용하기 위한 핵심 개념들을 잘 정리해 주는 책입니다. 단순한 설명을 넘어, 왜 DDD가 필요한지, 그리고 어떻게 접근해야 하는지를 다양한 사례와 함께 설득력 있게 풀어냅니다. 또한 현실적인 제약 속에서도 DDD를 도입할 수 있는 방법과 방향을 함께 제시해 준다는 점이 인상 깊었습니다.

서재완\_프런트엔드 개발자

구체적인 예제와 명확한 설명 덕분에 도메인 주도 설계를 쉽게 이해할 수 있었습니다. 다양한 예제 코드와 프로세스 흐름이 자연스럽게 이어져, 다양한 경험 수준의 독자들에게 많은 도움이 될 것으로 기대합니다. 전체적으로 알찬 내용으로 구성되어 있어, 현업 개발자들에게 추천하고 싶은 좋은 책입니다.

이기하\_OPDC전략팀장

DDD에 대한 책은 많습니다. 하지만 도메인을 이토록 쉽고, 간결하고, 명확하게 설명하는 책은 없었습니다. 에릭 에반스의 <도메인 주도 설계>가 추상적이라면, 이 책은 구체적이고 명확합니다. 무엇보다 핵심을 간결하고 쉽게 설명합니다. 도메인 주도 설계가 모호하거나 어렵다고 느끼는 분들이 이 책을 보면 생각이 바뀔 것입니다. 이 책으로 도메인 주도 설계의 핵심을 ‘제대로’ 배울 수 있습니다.

김동우\_스타트업 백엔드 개발 및 PM

**[목차]**

**1장 도메인 주도 설계 입문: 개념과 설계 방식 이해하기**

1.1 도메인 주도 설계란?: 설계의 개념을 이해하기 위한 기초 지식

\_\_\_\_1.1.1 들어가기 전에

\_\_\_\_1.1.2 도메인 주도 설계의 개념 이해하기

\_\_\_\_1.1.3 도메인 모델을 활용하기

\_\_\_\_1.1.4 도메인 지식을 내재화하기

\_\_\_\_1.1.5 의사소통할 때 공통 언어 사용하기

\_\_\_\_1.1.6 모델과 구현을 연결하기

\_\_\_\_1.1.7 애플리케이션 개발과 도메인 주도 설계

\_\_\_\_1.1.8 도메인 주도 설계와 객체지향 프로그래밍

\_\_\_\_1.1.9 도메인 주도 설계와 애자일 소프트웨어 개발

\_\_\_\_1.1.10 요약

1.2 도메인 모델을 이해하자: 업무 지식을 소프트웨어로 정확하게 표현하기 위한 개념

\_\_\_\_1.2.1 도메인 모델의 세 가지 사용법

\_\_\_\_1.2.2 업무 로직을 기술하는 방법 비교하기

\_\_\_\_1.2.3 비즈니스 활동의 모델 만들기

\_\_\_\_1.2.4 도메인 모델을 만들기 위한 기초 지식

\_\_\_\_1.2.5 모델 주도 설계의 구성 요소

\_\_\_\_1.2.6 도메인 모델을 발전시키기

1.3 분산 아키텍처와 도메인 주도 설계: 모델과 구현을 연결하기 위한 세 가지 설계 패턴

\_\_\_\_1.3.1 전략적인 설계

\_\_\_\_1.3.2 분산 아키텍처란?

\_\_\_\_1.3.3 도메인 주도 설계 도입하기

\_\_\_\_1.3.4 서비스 간 연동 방법과 도메인 주도 설계

\_\_\_\_1.3.5 핵심 도메인에 집중하기

\_\_\_\_1.3.6 요약

1.4 도메인 주도 설계를 개발 프로세스에 도입하기: 다양한 현장에서 바라본 네 가지 관점

\_\_\_\_1.4.1 도메인 주도 설계를 적용하기 쉬운 개발 방법은?

\_\_\_\_1.4.2 개발 프로세스에 도입할 때 네 가지 관점

\_\_\_\_1.4.3 도메인 지식을 얻기 쉬운 환경 만들기

\_\_\_\_1.4.4 업무 규칙을 효과적으로 도출하기

\_\_\_\_1.4.5 팀에서 도메인 지식 공유하기

\_\_\_\_1.4.6 현실의 제약 속에서 도메인 주도 설계를 계속 적용하기

\_\_\_\_1.4.7 적용 사례 ① - 적절한 팀 구성

\_\_\_\_1.4.8 적용 사례 ② - 상세 설계서를 프로그래밍 언어로 작성

\_\_\_\_1.4.9 적용 사례 ③ - 스케줄 관리 방법의 연구

1.5 도메인 주도 설계 패턴명 및 용어집: 용어 해석 길라잡이

\_\_\_\_1.5.1 단어의 의미를 생각하기

\_\_\_\_1.5.2 도메인 모델과 관련된 패턴과 용어

\_\_\_\_1.5.3 전략적 설계와 관련된 패턴과 용어

\_\_\_\_1.5.4 도메인 모델을 사용하는 패턴과 용어

**2장 도메인 주도 설계 실천 가이드: 이론에 앞서 응용력을 기르자**

2.1 도메인 주도 설계의 개요: 본래의 목적을 다시 확인하고 경량 DDD에서 탈피하기

\_\_\_\_2.1.1 도메인 주도 설계란?

\_\_\_\_2.1.2 도메인 주도 설계의 특징

\_\_\_\_2.1.3 도메인 주도 설계의 설계 기법 이해하기

\_\_\_\_2.1.4 경량 DDD

\_\_\_\_2.1.5 본래의 도메인 주도 설계에 집중하기

\_\_\_\_2.1.6 기초가 되는 설계 기법

\_\_\_\_2.1.7 핵심이 되는 설계 기법

\_\_\_\_2.1.8 전체를 연계하는 설계 기법

\_\_\_\_2.1.9 요약

2.2 유비쿼터스 언어: 정의와 효과를 이해하고 팀에서 실천해 보기

\_\_\_\_2.2.1 들어가기 전에

\_\_\_\_2.2.2 유비쿼터스 언어란?

\_\_\_\_2.2.3 유비쿼터스 언어의 도입을 실천하기

\_\_\_\_2.2.4 유비쿼터스 언어를 만들어 보기

\_\_\_\_2.2.5 유비쿼터스 언어의 장점을 전파하기

\_\_\_\_2.2.6 팀원들과 함께 유비쿼터스 언어를 결정해 보기

\_\_\_\_2.2.7 유비쿼터스 언어 수립을 유형화하기

\_\_\_\_2.2.8 마지막으로

2.3 이벤트 스토밍: 도메인을 해석해 모델 만들기

\_\_\_\_2.3.1 이벤트 스토밍을 통한 모델링

\_\_\_\_2.3.2 빅 픽처

\_\_\_\_2.3.3 비즈니스 프로세스 모델링

\_\_\_\_2.3.4 소프트웨어 시스템 모델링

\_\_\_\_2.3.5 피드백 루프

\_\_\_\_2.3.6 요약

2.4 이벤트 소싱: 이벤트 스토밍 다이어그램 기반으로 구현하기

\_\_\_\_2.4.1 이벤트 스토밍 다이어그램 사례

\_\_\_\_2.4.2 이벤트를 전제로 하지 않는 구현

\_\_\_\_2.4.3 이벤트 중심의 구현

\_\_\_\_2.4.4 이벤트 소싱을 통한 구현

\_\_\_\_2.4.5 이벤트 스토밍과 이벤트 소싱

\_\_\_\_2.4.6 인프라스트럭처 구성

\_\_\_\_2.4.7 요약

**3장 클린 아키텍처란 무엇인가: 개발에 활용할 수 있는 설계의 핵심을 알아보자**

3.1 클린 아키텍처의 용어: 블로그, 책, 시대적 배경에서 용어 의미를 이해하기

\_\_\_\_3.1.1 클린 아키텍처란

\_\_\_\_3.1.2 아키텍처와 소프트웨어 설계

\_\_\_\_3.1.3 도메인 주도 설계와 클린 아키텍처

3.2 클린 아키텍처의 본질에 접근하기: 관심사 분리, 동심원 그림, SOLID 원칙의 요점

\_\_\_\_3.2.1 관심사 분리

\_\_\_\_3.2.2 전형적인 클린 아키텍처의 예

\_\_\_\_3.2.3 SOLID 원칙의 요점 파악하기

\_\_\_\_3.2.4 테스트 용이성의 확보

\_\_\_\_3.2.5 아키텍처 설계 사례

\_\_\_\_3.2.6 마무리

3.3 소스 코드로 이해하기: 전형적인 시나리오에서 클린 아키텍처의 핵심을 도출하자

\_\_\_\_3.3.1 전형적인 시나리오 189

\_\_\_\_3.3.2 실천으로 이어지는 변화 200

\_\_\_\_3.3.3 요약 204

3.4 응용 프로그램을 통해 이해하기: 강한 결합→느슨한 결합→클린 아키텍처 체감하기 205

\_\_\_\_3.4.1 들어가기 전에

\_\_\_\_3.4.2 애플리케이션의 사례

\_\_\_\_3.4.3 강한 결합 애플리케이션의 구조와 그 과제

\_\_\_\_3.4.4 강한 결합의 과제

\_\_\_\_3.4.5 느슨한 결합과 리팩터링

\_\_\_\_3.4.6 비클린 아키텍처의 과제

\_\_\_\_3.4.7 클린 아키텍처를 향한 리팩터링

\_\_\_\_3.4.8 불안정한 클린 아키텍처와 안정적인 클린 아키텍처

\_\_\_\_3.4.9 요약

3.5 실전 모바일 앱 개발: 앱 아키텍처 가이드를 기반으로 현실적인 방법을 생각하기

\_\_\_\_3.5.1 들어가기 전에

\_\_\_\_3.5.2 앱 아키텍처 가이드

\_\_\_\_3.5.3 MVVM 아키텍처

\_\_\_\_3.5.4 모듈화

\_\_\_\_3.5.5 안드로이드 앱에서의 클린 아키텍처

\_\_\_\_3.5.6 요약

**[상세 이미지]**

별첨