|  |  |
| --- | --- |
| 신간보도자료 | (주)도서출판 길벗  서울시 마포구 월드컵로10길 56(서교동)  대표전화 (02)332-0931/팩스 (02)323-0586  홈페이지 www.gilbut.co.kr  담당자 : 정지연(stopy@gilbut.co.kr, 02-330-9804) |

**코딩 자율학습 Vue.js 프런트엔드 개발 입문**

기초부터 실무 프로젝트까지

만들면서 배우는 프런트엔드 개발 자습서

|  |  |
| --- | --- |
|  | **▶ 발행:** (주)도서출판 길벗  **▶ 발행일:** 2024년 6월 10일  **▶ 지은이:** 김기수  **▶ 쪽수:** 576쪽  **▶ 판형:** 183 \* 235(mm)  **▶ 높이(두께):** 24(mm)  **▶ 가격:** 35,000원  **▶ ISBN:** 979-11-407-1384-4 93000  **▶ 키워드:** Vue.js, 프레임워크, 웹, JavaScript, 자바스크립트, 웹개발, 프론트엔드, 프로그래밍, 코딩, 코딩교육, 입문, 초보자, 컴퓨터공학, 개발자, 프로그래머, 비전공자 |

**[분야]**

|  |  |
| --- | --- |
| **<교보문고>**  국내도서 > 컴퓨터/IT > 웹프로그래밍> JavaScript  국내도서 > 컴퓨터/IT > 웹프로그래밍> 웹프그래밍일반  국내도서 > 대학교재 > 컴퓨터 | **<YES24>**  국내도서 > IT 모바일 > 프로그래밍 언어 > JavaScript/CGI  국내도서 > IT 모바일 > 웹사이트 > HTML/JavaScript/CSS/jQuery  국내도서 > IT 모바일 > 프로그래밍 언어 > 프로그래밍 언어 기타  국내도서 > 대학교재 > 공학계열 > 컴퓨터공학 |
| **<알라딘>**  국내도서 > 컴퓨터/모바일 > 웹디자인/홈페이지 > HTML/JavaScript  국내도서 > 대학교재/전문서적 > 공학계열 > 컴퓨터공학 > 프로그래밍 언어 | **<영풍문고>**  국내도서 > 컴퓨터 > 컴퓨터언어  국내도서 > 인터넷 > 웹프로그래밍 |

**[책 소개]**

**프런트엔드 개발!**

**Vue.js로 쉽게 시작할 수 있습니다.**

이 책은 뷰를 빠르게 배울 수 있는 Vue 2의 옵션스 API부터 애플리케이션 로직을 더 유연하고 조직적으로 구성할 수 있는 Vue 3의 컴포지션 API까지 다룹니다. 또한, 라우팅 기능을 사용해 애플리케이션의 유연성과 효율성을 높이는 방법, Pinia로 컴포넌트의 상태를 효율적으로 관리하는 방법, 뷰를 활용해 데이터 통신하는 방법 등을 익혀 웹 개발 경험을 한 단계 더 발전시킬 수 있습니다.

프런트엔드 개발을 처음 해 보는 사람도 이 책을 보며 쉽게 따라 할 수 있습니다. 개념과 문법을 익힐 수 있는 기본 예제는 물론 파트별로 배운 내용을 확인할 수 있는 실습 예제와 도전 과제를 제시합니다. 마지막 장에서는 ‘날씨 애플리케이션 만들기’ 프로젝트를 진행하며 뷰를 사용해 프런트엔드 개발을 어떻게 하는지 경험할 수 있습니다.

**[상세 이미지]**

별첨

**[지은이 소개]**

**지은이\_김기수**

비전공자이지만 안드로이드/iOS 개발로 커리어를 시작해 10년이 넘는 시간 동안 프런트엔드, 백엔드 분야의 다양한 언어를 접하고 활용하며 여전히 개발자의 길을 걷고 있습니다. 현재는 온라인 코딩 교육 사이트인 수코딩과 유튜브 채널을 운영하며 많은 사람이 코딩을 쉽게 배울 수 있도록 매일 끊임없이 연구하며 노력하고 있습니다.

**온라인 교육:** https://www.sucoding.kr

**유튜브 채널:** https://www.youtube.com/@sucoding

**[추천평]**

입문자가 Vue.js를 차근차근 학습할 수 있게 도와주는 책입니다. Vue.js의 설치 방법부터 시작해 예제 코드와 함께 각 문법을 설명합니다. 개념 설명 → 예제 코드 → 실행 결과로 구성되어 개념을 이해하고 직접 예제 코드를 실행하면서 공부할 수 있습니다. Vue.js를 처음 배웠는데 예상보다 더 쉽게 이해할 수 있었습니다. 이 책 덕분에 Vue.js로 프로젝트를 해볼 수 있다는 자신감이 생겼습니다. **\_이성희**

독자를 배려한 책입니다. 이제 막 자바스크립트를 끝낸 사람도 Vue.js가 어떤 방식으로 작동하는지 쉽게 이해할 수 있습니다. 특히 저 같은 초보자는 문법을 어떤 상황에서 왜 사용하는지 모르는 것이 문제인데, 이 책은 공식 문서보다 더 상세하게 문법과 이벤트를 설명해서 좋았습니다. 특히 실무에서 왜 사용하면 안 되는지 팁으로 알려주는 부분이 좋았습니다. Vue.js 또는 프런트엔드를 공부한다면 이 책으로 시작하기를 추천합니다. **\_정한민**

Vue.js의 개념을 확실히 잡아줘서 실습하는 데 큰 어려움이 없습니다. 프로그래밍 사고력을 기르려면 학습하며 다양한 예제를 실습해야 하는데, 이 책에는 여러 실습 과제가 있어서 천천히 잘 따라가면 어느새 완독할 수 있습니다. 스스로 공부할 수 있게끔 구성되어 있고 쉽게 설명하기 때문에 초보자에게 많은 도움이 됩니다. **\_김기흠**

이 책을 읽으며 Vue.js의 전체 구조를 파악할 수 있었습니다. 무엇보다 HTML, CSS, 자바스크립트 기본 지식만 있으면 프런트엔드 개발을 시작할 수 있다는 것이 큰 장점이었습니다. Vue.js의 구문과 개념이 친절하게 설명되어 내용을 이해하는 데 어려움이 없었고 쉽게 따라갈 수 있었습니다. 또한, 예제 코드와 실습을 통해 실제로 Vue.js를 사용하는 방법을 체득할 수 있었습니다. Vue.js의 간결하고 직관적인 구문을 편하게 학습할 수 있고 프런트엔드 개발에 대한 기초를 탄탄히 다질 수 있습니다. 프런트엔드 개발을 시작하려는 사람에게 이상적인 책입니다. **\_안경섭**

**[목차]**

**Part 1 Vue.js 기본 기술 익히기**

**1장 Vue.js 개요 살펴보기**

1.1 뷰란

1.2 뷰의 탄생 배경

1.3 뷰를 사용하는 이유

**2장 Vue.js 시작하기**

2.1 개발 환경 설정하기

2.2 첫 번째 뷰 애플리케이션 만들기

**3장 뷰 기본 문법 익히기**

3.1 뷰 애플리케이션의 기본 구조

3.2 뷰 애플리케이션 인스턴스

3.3 기본 문법 다루기

3.4 이벤트 다루기

3.5 폼 다루기

3.6 계산된 속성과 감시자 속성

3.7 스타일 다루기

**4장 실습: 계산기 만들기**

4.1 실습 내용 소개

4.2 뷰 애플리케이션의 기본 구조 설정하기

4.3 계산기의 UI 구성하기

4.4 데이터 바인딩하고 이벤트 연결하기

4.5 계산기 로직 구현하기

**5장 컴포넌트 다루기**

5.1 컴포넌트란

5.2 컴포넌트 정의하기

5.3 컴포넌트 생명주기 이해하기

5.4 컴포넌트에 속성과 이벤트 정의하기

5.5 컴포넌트의 데이터 효율적으로 다루기

5.6 컴포넌트 슬롯 사용하기

**6장 실습: 할 일 관리 앱 만들기**

6.1 실습 내용 소개

6.2 할 일 관리 앱의 UI 구성하기

6.3 할 일 관리 앱의 기능 구현하기

**Part 2 Vue.js 고급 기술 익히기**

**7장 컴포지션 API 다루기**

7.1 컴포지션 API란

7.2 컴포지션 API의 기본 구성 요소

7.3 컴포지션 API에서 달라진 컴포넌트 구성 요소

**8장 뷰 라우터로 라우팅 기능 사용하기**

8.1 뷰 라우터 다루기

8.2 뷰 라우터의 추가 기능 사용하기

8.3 뷰 라우터의 고급 기능 다루기

**9장 Pinia로 상태 관리하기**

9.1 상태 관리란

9.2 Pinia 사용 준비하기

9.3 Pinia 기본 문법 배우기

9.4 실습: Pinia를 사용해 장바구니 앱 만들기

**10장 데이터 통신하기**

10.1 데이터 통신에서 알아야 할 개념

10.2 Node.js로 웹 서버와 API 만들기

10.3 Fetch API로 데이터 통신하기

10.4 Axios로 데이터 통신하기

**Part 3 프로젝트로 Vue.js 완성하기**

**11장 날씨 애플리케이션 만들기**

11.1 날씨 애플리케이션 살펴보기

11.2 날씨 애플리케이션 UI 구성하기

11.3 날씨 애플리케이션 기능 구현하기

11.4 배포하기

11.5 숙련자로 나아가기

**12장 부록: 알아두면 좋은 ES6**

12.1 ES6란

12.2 학습 준비

12.3 ES6의 주요 문법