

목 차

머리말	003
이 책을 보는 방법	004
준비하기	013

첫째마당 | AutoCAD 2021 기본 익히기

01장 AutoCAD 2021 준비하기

기능 001	AutoCAD 가볍게 이해하기	021
기능 002	AutoCAD 2021 설치하기	022
기능 003	AutoCAD 2021 실행하기	026
기능 004	작업화면 살펴보기	028

02장 도면 작업 시작하기

기능 001	새로 만들기_NEW	037
기능 002	도면 저장하기_SAVE/SAVEAS	038
기능 003	도면 열기_OPEN	040
실습 004	새 도면에 사각형 작성하고 저장하기	043
기능 005	종료하기_QUIT	046
기능 006	도면 한계 지정하기_LIMITS	048
기능 007	그리드 표시하기_GRID	050
기능 008	스냅 지정하기_SNAP	053

03장 기본 객체 그리기

기능 001	선 그리기_LINE	057
기능 002	반드시 알아야 할 좌표 이해하기	059
실습 003	절대 좌표를 이용하여 화살표 그리기	063
실습 004	상대 좌표를 이용하여 간단한 도형 그리기	066
실습 005	좌표를 함께 이용하여 모양 그리기	072
기능 006	원 그리기_CIRCLE	079
실습 007	간단한 원 그리기	083

기능 008	직사각형 그리기_RECTANG	089
기능 009	호 그리기_ARC	093
실습 010	간단한 호 그리기	095
기능 011	다각형 그리기_POLYGON	101
기능 012	타원 그리기_ELLIPSE	103
기능 013	구성선 그리기_XLINE	105
기능 014	점 그리기_POINT	109
기능 015	등분할하기_DIVIDE	110
기능 016	길이 분할하기_MEASURE	112
기능 017	영역 그리기_REGION	114
기능 018	객체 가리기_WIPEOUT	116
기능 019	도넛 그리기_DONUT	120
기능 020	구름형 리비전 그리기_REVCLOUD	122

04장 화면 제어와 객체 스냅 활용하기

기능 001	줌_ZOOM	127
기능 002	초점 이동하기_PAN	137
기능 003	휠마우스로 화면 제어하기	138
기능 004	객체 스냅 설정하기_OSNAP	140
기능 005	객체 스냅 종류 알아보기	143

둘째마당 | 도면층과 객체 수정하기

01장 효율적인 도면 작업과 관리하기

기능 001	도면층 알아보기	153
기능 002	도면층 특성 살펴보기_LAYER	155
기능 003	도면층 관리하기	162
기능 004	도면층 도구 살펴보기	168
기능 005	도면층 끄기/켜기_LAYOFF/LAYON	169
기능 006	도면층 분리/분리 해제하기_LAYISO/LAYUNISO	171

기능 007	도면층 동결/동결 해제하기_LAYFRZ/LAYTHW	173
기능 008	도면층 잠금/잠금 해제하기_LAYLCK/LAYULK	174
기능 009	객체의 도면층을 현재 도면층으로 지정하기_LAYMCUR	175
기능 010	도면층 일치하기_LAYMCH	176
기능 011	이전 도면층으로 되돌리기_LAYERP	178
기능 012	현재 도면층으로 변경하기_LAYCUR	180
기능 013	새 도면층으로 객체 복사하기_COPYTOLAYER	182
기능 014	도면층별 보기_LAYWALK	185
기능 015	도면층 병합하기_LAYMRG	187
기능 016	도면층 삭제하기_LAYDEL	190

02장 객체 수정 명령 익히기

기능 001	지우기_ERASE	193
기능 002	복사하기_COPY	194
기능 003	이동하기_MOVE	197
기능 004	회전하기_ROTATE	198
기능 005	축척하기_SCALE	201
기능 006	대칭하기_MIRROR	203
실습 007	원룸에 가구 배치하기	205

03장 객체 선택 방법 알아보기

기능 001	객체를 선택하는 여러 가지 방법	213
기능 002	신속 선택하기_QSELECT	220
기능 003	유사 선택하기	222

04장 다양한 객체 수정 명령 익히기

기능 001	간격띄우기_OFFSET	225
기능 002	자르기_TRIM	230
기능 003	연장하기_EXTEND	235
실습 004	원룸 벽체 그리기	239
기능 005	모깎기_FILLET	261

기능 006	모따기_CHAMFER	264
실습 007	의자 그리기	267
기능 008	끊기_BREAK	284
기능 009	결합하기_JOIN	286
기능 010	직사각형 배열하기_ARRAYRECT	288
실습 011	문 입면도 그리기	292
기능 012	원형 배열하기_ARRAYPOLAR	294
실습 013	프로펠러 그리기	297
기능 014	경로 배열하기_ARRAYPATH	317
기능 015	신축하기_STRETCH	320
기능 016	곡선 혼합하기_BLENDE	323
기능 017	분해하기_EXPLODE	325
기능 018	정렬하기_ALIGN	326
기능 019	길이 조정하기_LENGTHEN	328
기능 020	중복 객체 삭제하기_OVERKILL	331

05장 폴리선과 스플라인 활용하기

기능 001	폴리선 그리기_PLINE	333
기능 002	폴리선 편집하기_PEDIT	338
기능 003	스플라인 그리기_SPLINE	347
기능 004	스플라인 편집하기_SPLINEDIT	351

셋째마당 | 문자 입력하고 블록 작성하기

01장 블록 알아보기

기능 001	블록 작성하기_BLOCK	359
기능 002	블록 삽입하기_INSERT	362
실습 003	의자 블록 만들고 테이블 배치하기	367
기능 004	블록 수정하기_BEDIT	371
기능 005	동적 블록 이해하기	374

실습 006	블록의 일부분만 이동하는 동적 블록 정의하기	388
실습 007	길이를 변경할 수 있는 동적 블록 정의하기	393
실습 008	일정 크기로 길이가 신축되는 동적 블록 정의하기	403
실습 009	반전을 이용한 동적 블록 정의하기	406
실습 010	규격을 지정해 사용하는 동적 블록 정의하기	410
가능 011	디자인센터 이해하기_ADCCENTER	423
가능 012	외부 참조하기	425

02장 도면에 문자 넣기

가능 001	문자 스타일 지정하기_STYLE	438
가능 002	단일 행 문자 입력하기_TEXT	443
가능 003	단일 행 문자 편집하기_TEXTEDIT	445
가능 004	문자 축척하기_SCALETEXT	446
가능 005	자리맞추기_JUSTIFYTEXT	447
가능 006	여러 줄 문자 입력하기_MTEXT	448
가능 007	여러 줄 문자 편집하기_MTEDIT	454
실습 008	도곽에 문자 입력하기	455

03장 해치 입력하기

가능 001	해치 그리기_BHATCH	465
가능 002	해치 편집하기_HATCHEDIT	472
실습 003	원룸 평면도에 해치 입력하기	473

04장 테이블 활용하기

가능 001	테이블 스타일 지정하기_TABLESTYLE	478
가능 002	테이블 삽입하기_TABLE	483
가능 003	테이블 편집하기	487
실습 004	엑셀 파일과 연동되는 테이블 작성하기	496

넷째마당 | 치수 작성하고 유틸리티 활용하기

01장 치수 스타일 이해하기

기능 001	치수란 무엇인가	503
기능 002	치수 스타일 구성_DIMSTYLE	505
기능 003	치수 스타일 세부 옵션	507

02장 치수 넣기

기능 001	선형 치수_DIMLINEAR	523
기능 002	정렬 치수_DIMALIGNED	526
기능 003	각도 치수_DIMANGULAR	527
기능 004	호 길이 치수_DIMARC	529
기능 005	반지름 치수_DIMRADIUS	531
기능 006	지름 치수_DIMDIAMETER	532
기능 007	꺾기 치수_DIMJOGGED	533
기능 008	기준선 치수_DIMBASELINE	535
기능 009	연속 치수_DIMCONTINUE	538
기능 010	빠른 작업_QDIM	540
기능 011	치수 끊기_DIMBREAK	545
기능 012	치수 간격_DIMSPACE	547
기능 013	꺾어진 선형_DIMJOGLINE	549
실습 014	도면에 치수 넣기	550

03장 다중 지시선 활용하기

기능 001	다중 지시선 스타일 관리자_MLEADERSTYLE	562
기능 002	다중 지시선 스타일의 세부 옵션 지정하기	563
기능 003	다중 지시선 입력하기_MLEADER	571
기능 004	지시선 추가하기_AIMLEADEREDITADD	574
기능 005	지시선 제거하기_AIMLEADEREDITREMOVE	575
기능 006	다중 지시선 정렬하기_MLEADERALIGN	576

기능 007	다중 지시선 수집하기_MLEADERCOLLECT	581
--------	----------------------------	-----

04장 유틸리티 활용하기

기능 001	거리 측정하기_MEASUREGEOM/DISTANCE	585
기능 002	반지름 측정하기_MEASUREGOM/RADIUS	587
기능 003	각도 측정하기_MEASUREGEOM/ANGLE	588
기능 004	면적 측정하기_MEASUREGEOM/AREA	589
기능 005	빠른 작업하기_MEASUREGEOM/quick	591
기능 006	절대 좌표 측정하기_ID	592
기능 007	객체 정보 조회하기_LIST	593
기능 008	빠른 계산기_QUICKCALC	594
기능 009	특성 편집하기_PROPERTIES	596
기능 010	특성 일치시키기_MATCHPROP	598
기능 011	소거하기_PURGE	600
기능 012	도면 복구 관리자_DRAWINGRECOVERY	602
기능 013	도면 복구하기_RECOVER	603

05장 도면 출력하기

기능 001	모형 공간과 배치 공간 이해하기	605
기능 002	도면을 출력하기_PLOT	610
기능 003	페이지 설정 관리자_PAGESETUP	616
기능 004	뷰포트_VPORTS	620
실습 005	배치 공간에서 도면 축척하기	623
기능 006	플롯 스타일 테이블 만들기	630
기능 007	도면을 이미지로 변환하기	635
기능 008	PDF 파일을 DWG 파일로 변환하기	639

알아두면 유용한 작업 노하우	641
자주 사용하는 2D 관련 명령어	651