

어도비XD CC 2020 무작정 따라하기

김두한 지음

CC 2020

목차

0

Part

시작하기 전에

1

Part

어도비 XD CC 시작하기

머리말	003
이 책의 구성 미리보기	004
길벗출판사 홈페이지 소개	006
어도비 XD 설치 Q&A	007
01 어도비 XD를 학습하기 전에 미리 알아두기	016
1 와이어프레임과 프로토타이핑 제작 도구	016
2 어도비 XD 기능 알아두기	017
3 예제 작업 시 필요한 용어 확인하기	020
02 어도비 XD 설치하기	023
1 어도비 XD 최신 버전(2020) 설치하기	023
01 어도비 XD는 어떻게 생겼을까?	028
1 어도비 XD 홈 화면 살펴보기	028
2 어도비 XD 디자인 모드 화면 살펴보기	029
3 프로토타입 모드 화면 살펴보기	030
02 아트보드 만들기	031
1 새 아트보드 만들기	031
03 쉽고 빠르게 여러 가지 도형 그리기	034
1 둥근 사각형 그리기	034
2 타원, 다각형 그리기	036
04 선 도구로 다양한 선 그리기	037
1 직선 그리기	037
2 다양한 점선 그리기	038
05 펜 도구와 패스 기능 익히기	039
1 개곡선과 폐곡선 그리기	039
2 기준점을 편집하여 변경하기	041
3 호 형태의 닫힌 폐곡선 그리기	042
06 오브젝트 정렬과 재구성하기	043
1 오브젝트 정렬하기	043
2 오브젝트 정렬과 배치하기	045
3 오브젝트를 앞으로 가져오기	047
4 오브젝트 편집하기	048
07 색상 적용하기	050
1 오브젝트에 테두리 만들기	050
2 오브젝트에 불투명도 지정하기	052
08 그레이디언트 적용하기	053
1 선형 그레이디언트 적용하기	053
2 방사형 그레이디언트 적용하기	055

2

Part

UI 디자인의 기본, 아이콘 만들기

09 이미지 편집하기	058
1 이미지를 확대, 축소하기	058
2 이미지에 불투명도 조정하기	060
10 마스크 적용하기	062
1 오브젝트에 이미지 삽입하기	062
2 모양으로 마스크 기능으로 마스크 만들기	065
11 반복 그리드 익히기	066
1 이미지 적용 반복 그리드 사용하기	066
2 텍스트 적용 반복 그리드 사용하기	070
01 알림 아이콘 만들기	074
1 사각형 도구로 알림 아이콘 본체 만들기	074
2 선과 원형으로 아이콘 완성하기	075
02 설정 아이콘 만들기	077
1 슬라이더 형태의 선 그리기	077
2 선 간격 조정하고 원을 그려 완성하기	078
03 다운로드 버튼 만들기	079
1 둥근 사각형 만들기	079
2 다운로드 화살표 만들기	080
04 스텝퍼 버튼 만들기	084
1 둥근 사각형 만들기	084
2 그레이디언트 적용하기	086
3 -, + 기호 만들기	087
05 페이지네이션 아이콘 만들기	088
1 일련 번호가 있는 둥근 사각형 만들기	088
2 페이지 선택 아이콘 만들기	090
06 온도 조절 아이콘 만들기	092
1 원형에 테두리와 그림자 효과 만들기	092
2 온도 문자 입력하기	094
07 달력 아이콘 만들기	095
1 달력 레이아웃 구성하기	095
2 달력 문자 입력하기	097
08 스톱워치 버튼 만들기	099
1 시간 표시창 만들기	099
2 플레이 버튼 만들기	102
3 정지 버튼 만들기	103
09 위치 표시 아이콘 만들기	105
1 위치 표시 아이콘 형태 구성하기	105
2 그레이디언트로 입체감 표현하기	108
10 음악 플레이 아이콘 만들기	111
1 LP판 형태의 아이콘 형태 구성하기	111
2 하이라이트 효과 적용하기	114

3

Part

UI 디자인 애니메이션 만들기

11 시계 GUI 아이콘 만들기	117
1 원형의 시계 형태 만들기	117
2 시침과 분침 만들기	119
12 열기구 아이콘 만들기	122
1 타원 형태의 입체 구 만들기	122
2 하단 몸체 만들기	124
3 입체 느낌 적용하기	126
13 합격 부적 아이콘 만들기	128
1 부적 형태 구성하기	128
2 격자 테두리 만들기	129
14 러닝 거리 아이콘 만들기	132
1 그리드 눈금자 만들기	132
2 눈금자 치수 입력하기	134
15 초콜릿 아이콘 만들기	136
1 초콜릿 형태 구성하기	136
2 초콜릿 배열하기	139
16 온도계 아이콘 만들기	141
1 온도계 형태 구성하기	141
2 눈금자와 수치 입력하기	144
17 태극기 아이콘 만들기	146
1 태극 문양 만들기	146
2 간곤감리 구성하기	149
3 입체 구 만들기	150
01 서서히 나오는 동그란 점 로딩 UI 디자인하기	154
1 원형의 점 구성하기	154
2 로딩 애니메이션 만들기	156
02 위로 열리는 자물쇠 잠금 UI 디자인하기	158
1 자물쇠 형태의 아이콘 만들기	158
2 잠금 해제되는 애니메이션 만들기	162
03 신호등이 깜빡이는 제한속도 UI 디자인하기	164
1 신호등 형태의 아이콘 만들기	164
2 신호가 작동되는 애니메이션 만들기	168
04 왼쪽에서 오른쪽으로 미는 스위치 UI 디자인하기	170
1 둥근 사각형의 스위치 버튼 만들기	170
2 오른쪽으로 밀리는 버튼 애니메이션 만들기	174
05 동그랗게 회전하는 스피너 로딩 UI 디자인하기	176
1 원형 도형 형태 만들기	176
2 회전하는 스피너 로딩 애니메이션 만들기	179
06 위로 사라지는 캐쉬 UI 디자인하기	181
1 입체 캐쉬 이미지 만들기	181
2 애니메이션 배경 만들기	184
3 동전이 위로 사라지는 애니메이션 만들기	185

4

Part

웹&앱 페이지 디자인하기

01 프로필 만들기	190
1 원형 오브젝트에 이미지 삽입하기	190
2 효과 테두리 적용하기	193
02 운동화 상품 페이지 만들기	195
1 상단 상품 이미지 만들기	195
2 광고 타이포 구성하기	197
03 피자 주문 팝업창 만들기	199
1 상품과 상품명 배치하기	199
2 선택 옵션 디자인하기	202
04 이커머스 화면 만들기	206
1 메뉴 리스트 구성하기	206
2 상품 이미지 배치하기	209
3 상품 정보 표시하기	211
05 카드 팝업창 만들기	213
1 팝업 버튼 구성하기	213
2 그림자 효과 적용하기	217
06 지출 내역 인포그래픽 만들기	218
1 도넛 형태의 그래프 만들기	218
2 수치 데이터 입력하기	222
07 방사형 그래프 만들기	223
1 방사형 오브젝트 만들기	223
2 선형 그래프 추가하기	225
08 세일 팝업창 만들기	228
1 도트 패턴 만들기	228
2 세일 문자 구성하기	230
09 계산기 만들기	233
1 계산기 형태 디자인하기	233
2 버튼 문자 작성하기	235
10 인테리어 앱 만들기	237
1 레이아웃 구성하기	237
2 이미지 확대 아이콘 작성하기	240

5

Part

앱 디자인에 인터랙션 적용하기

01	좌우로 드래그하는 스파클링 와인 팝업창 만들기	244
1	원형 드래그 버튼 만들기	244
2	하단 드래그 버튼 만들기	247
3	탭 버튼 만들기	248
4	드래그하면 표시되는 화면 만들기	252
5	스와이프 인터랙션 적용하기	254
02	클릭하면 나타나는 로그인 화면 만들기	256
1	로그인 화면 만들기	256
2	초기 배경 화면 만들기	260
3	오버레이 효과 적용하기	264
03	터치하면 키보드가 위로 올라오는 여행 앱 만들기	266
1	입력 검색창 만들기	266
2	슬라이드 되어 올라오는 키보드 인터랙션 적용하기	270
04	버튼을 터치하면 절단되는 팝업 영수증 만들기	273
1	팝업 영수증 형태 구성하기	273
2	영수증 문자 입력하기	278
3	절단되는 영수증 만들기	280
05	문자가 표시되는 헤드폰 구매 페이지 만들기	284
1	방사형 구매 상품 레이아웃 구성하기	284
2	시간 간격을 두고 표시되는 문자 구성하기	287

6

Part

사용자 편의를 위한 앱 UI 디자인하기

01	메시지 앱 화면 UI 디자인하기	294
1	메시지 앱 상단 메뉴 화면 UI 디자인하기	294
2	메시지 앱 하단 입력창 화면 UI 디자인하기	299
02	카메라 앱 화면 UI 디자인하기	301
1	카메라 앱 촬영 화면 UI 디자인하기	301
2	카메라 앱 편집 화면 UI 디자인하기	308
03	커피 앱 주문 화면 UI 디자인하기	314
1	커피 앱 주문 화면 상세 메뉴 UI 디자인하기	314
2	커피 앱 주문 화면 전체 메뉴 UI 디자인하기	321
04	조명 앱 화면 UI 디자인하기	325
1	조명 앱 메인 화면 UI 디자인하기	325
2	조명 앱 설정 화면 UI 디자인하기	333
05	스마트홈 앱 조절 화면 UI 디자인하기	338
1	스마트홈 앱 난방 제어 조절 화면 UI 디자인하기	338
2	스마트홈 앱 가스 제어 조절 화면 UI 디자인하기	347
3	스마트홈 앱 엘리베이터 호출 화면 UI 디자인하기	351
06	마이크 녹음 앱 화면 UI 디자인하기	354
1	마이크 화면 UI 디자인하기	354
2	녹음 화면 UI 디자인하기	362

7

Part

실무 프로젝트 활용하기

07 알람 앱 예약 화면 UI 디자인하기	365
1 알람 앱 예약 확인 화면 UI 디자인하기	365
2 알람 앱 예약 설정 화면 UI 디자인하기	376
08 날씨 앱 안내 화면 UI 디자인하기	380
1 날씨 앱 '날씨 맑음' 안내 화면 UI 디자인하기	380
2 날씨 앱 '날씨 흐림' 안내 화면 UI 디자인하기	388
3 날씨 앱 '날씨 비움' 안내 화면 UI 디자인하기	389
01 러닝 앱 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기	394
1 러닝 앱 시작 화면 UI 디자인하기	394
2 러닝 앱 상세 보기 화면 UI 디자인하기	402
3 러닝 앱 활동 화면 UI 디자인하기	407
4 러닝 앱 인터랙션 적용하기	410
02 음악 앱 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기	416
1 음악 앱 재생 목록 UI 디자인하기	416
2 음악 앱 재생 화면 UI 디자인하기	421
3 음악 앱 볼륨 조절 인터랙션 적용하기	432
03 앱 메뉴 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기	435
1 앱 메뉴 화면 UI 디자인하기	435
2 앱 메뉴 화면 오버레이 인터랙션 적용하기	440
04 배터리 충전 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기	444
1 배터리 충전 화면 UI 디자인하기	444
2 배터리 충전 화면 인터랙션 적용하기	451
05 공유 자전거 앱 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기	455
1 공유 자전거 앱 시작 화면 UI 디자인하기	455
2 공유 자전거 앱 위치 공유 화면 UI 디자인하기	461
3 공유 자전거 앱 인터랙션 적용하기	467
찾아보기	470

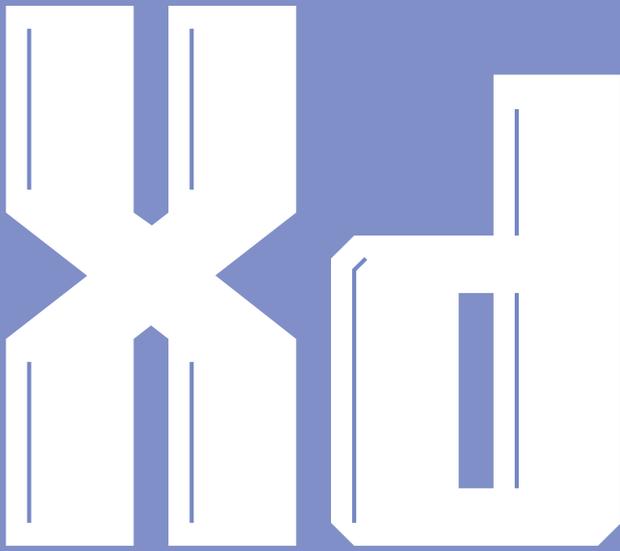
다운로드

예제 및 완성 파일

이 책에 사용된 예제 파일과 완성 파일은 길벗 홈페이지(<http://www.gilbut.co.kr>)에서 다운로드할 수 있습니다. 홈페이지에 접속 후 검색창에 “어도비 XD CC 2020 무작정 따라하기”를 입력하고 <검색> 버튼을 클릭합니다. 도서가 표시되면 [자료실] 탭을 선택합니다. 자료실 항목에서 실습 예제를 다운로드한 다음 압축을 풀어 사용합니다.

예제 및 완성 파일

예제를 따라하면서 꼭 필요한 이미지 파일과 완성 파일들을 담았습니다. 작업한 내용을 저장하려면 실습하기 전에 반드시 하드디스크에 폴더째 복사해 두고 사용하는 것이 좋습니다.



CC
2020

P A R T

0

시작하기 전에

어도비 XD 작업을 시작하기 전에 알아야 할 기본 이론에 대해서 살펴봅니다.
어도비 XD에서 디자인 작업하고 프로토타이핑의 제작 및 협업을 통하여 UI 디자인을 할 수 있습니다.
어도비 XD 설치 방법에 대해서 알아봅니다.

01 | 어도비 XD를 학습하기 전에 미리 알아두기

02 | 어도비 XD 설치하기

A D O B E X D

01

CHAPTER

어도비 XD를 학습하기 전에 미리 알아두기

웹 사이트와 모바일 앱, 음성 인터페이스, 애니메이션 게임 등 다양한 디자인 작업이 가능한 어도비 XD에 대해 알아보겠습니다.

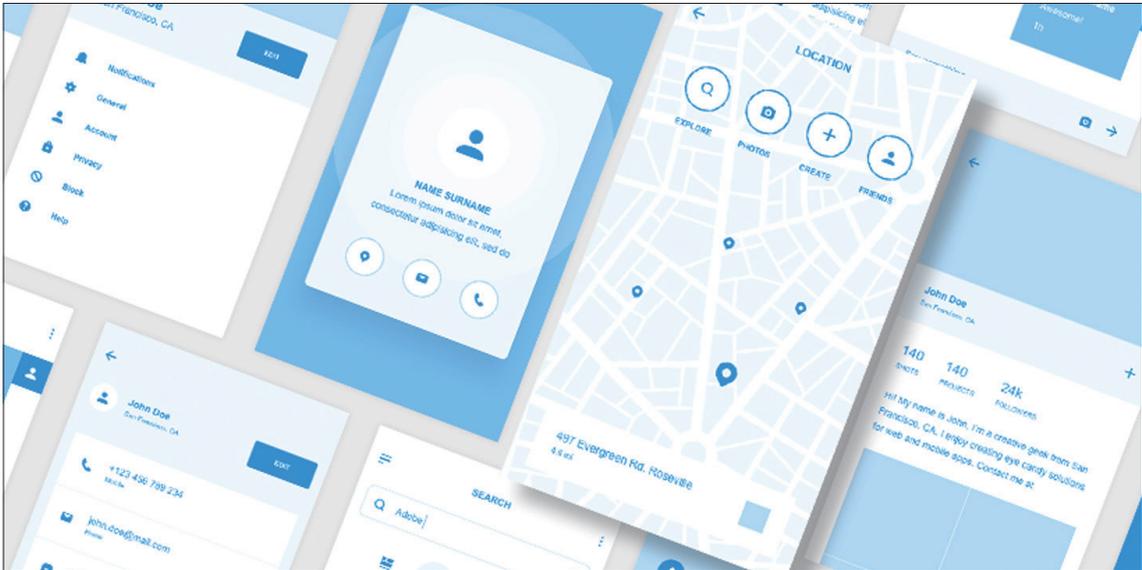
01

필수 이론

와이어프레임과 프로토타이핑 제작 도구

어도비 XD는 UI/UX 디자이너를 위한 와이어프레임(화면을 구성한 디자인) 제작 도구입니다. 어도비 XD를 사용하면 하나의 도구로 빠르게 디자인을 하고 와이어프레임을 제작하거나 UI 요소를 만들 수 있습니다. 사용자에게 앱이나 웹을 어떻게 사용하는지 알려주고, 화면의 연결 상태를 정의할 수 있습니다. 와이어프레임 링크를 통해 디자인에 참여한 디자이너 및 개발자 모두가 동일한 페이지에서 디자인 수정을 원활하게 시작할 수 있습니다.

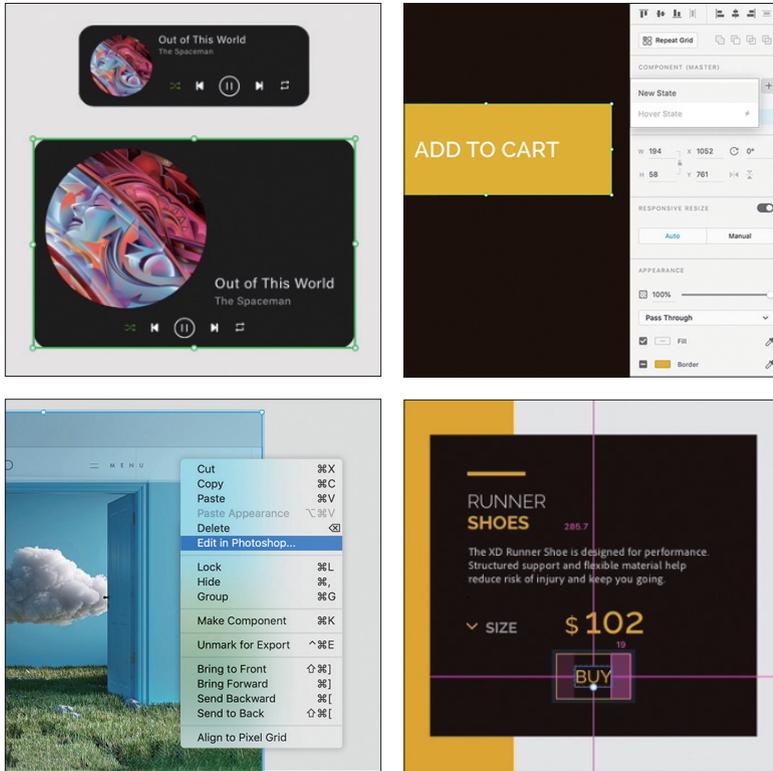
어도비 XD는 UI/UX 디자이너를 위한 프로토타이핑 제작 도구입니다. 전체 디자인을 어도비 XD 하나의 툴을 통해 와이어프레임, UI 디자인, 앱/웹 디자인을 시뮬레이션한 목업과 인터랙티브한 프로토타입으로 빠르게 제작할 수 있습니다. 한 번의 클릭으로 아트보드를 와이어로 연결하고 앱/웹 사용자의 동작 흐름을 정의하거나 전환 및 애니메이션을 추가할 수 있습니다. 또한 탭, 드래그, 음성 명령, 키보드 단축키 등 모든 유형의 인터랙티브한 요소를 정의하여 디자인 프로세스를 간소화할 수 있고 어도비 XD를 통해 UI 요소로 프로토타이핑할 수 있습니다.



사용자 경험 디자인을 빠르게 진행할 수 있습니다

어도비 XD에 있는 이미지를 포토샵에서 열어 편집할 수 있고 이미지가 편집되면 어도비 XD에서 자동으로 업데이트되고 누락된 글꼴은 XD 문서를 열어 Adobe Fonts가 자동으로 활성화됩니다.

펜 도구 및 도형 도구, 도형 재설정 등 기타 벡터 편집 기능을 사용하여 와이어프레임, 아이콘, UI 디자인 구성 요소 및 기타 시각적인 다양한 디자인 요소를 만들 수 있고 다양한 크기의 화면에 맞게 오브젝트 또는 UI 디자인 구성 요소의 크기를 손쉽게 조정할 수 있습니다.



인터랙티브 요소, 모션, 애니메이션을 적용하여 프로토타입을 제작할 수 있습니다

아트보드를 연결하여 앱/웹을 사용하는 흐름과 스타일을 사용자에게 전달할 수 있고 다양한 트리거와 인터랙션을 사용하여 디자이너가 터치 제스처, 키보드 입력, 음성 명령 등 다양한 사용자 경험을 전달하기 위한 프로토타입을 제작할 수 있습니다.

아트보드에서 디테일(시간, 크기 및 위치)한 인터랙션을 만들 수 있고 UI 디자인 요소를 복제하고 속성을 변경하면 어도비 XD에서 원래 요소와 바뀐 요소의 차이점을 식별하여 애니메이션이 자동 적용됩니다. 앱 디자인의 경우 오버레이되는 메뉴, 대화상자, 가상 키보드 등의 시각적 UI 디자인 요소를 빠르게 추가할 수 있고 디자인된 화면에서 UI 디자인 요소를 고정시키면 사용자가 스크롤하더라도 움직이지 않게 할 수 있는 기능이 있습니다.

11

CHAPTER

반복 그리드 익히기

오브젝트를 그리고 반복 그리드를 선택하여 상/하, 좌/우 조절합니다. 오브젝트에 이미지를 드래그해서 마스크를 적용합니다. 또한, 텍스트를 입력하고 반복 그리드를 선택하여 TXT 파일을 드래그해서 TXT 파일의 내용을 적용합니다.

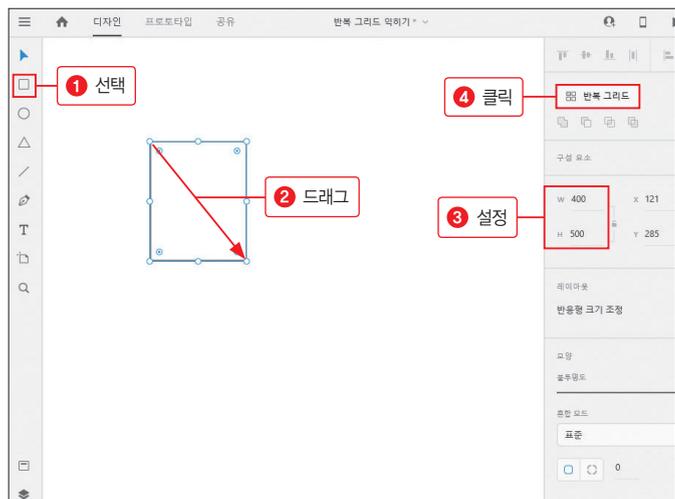
01 따라하기

이미지 적용 반복 그리드 사용하기

01 시작 화면에서 사용자 정의 크기를 선택하여 새로운 아트보드를 만듭니다.



02 사각형 도구(□)를 선택하고 아트보드에 드래그하여 W/H가 '400, 500' 크기인 직사각형 오브젝트를 그립니다. 오른쪽 패널에서 <반복 그리드> 버튼을 클릭합니다.



02

CHAPTER

설정 아이콘 만들기

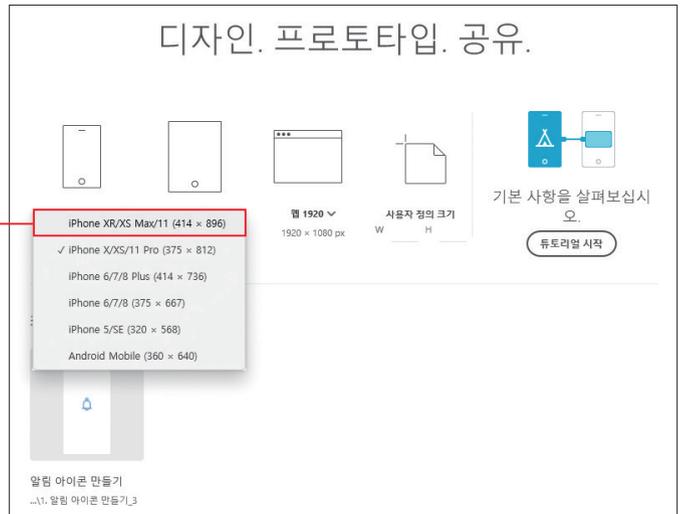
선 도구를 활용하여 같은 간격으로 가로 선을 그리고 타원 도구를 활용하여 정원을 그린 다음 설정 아이콘을 디자인합니다.

01

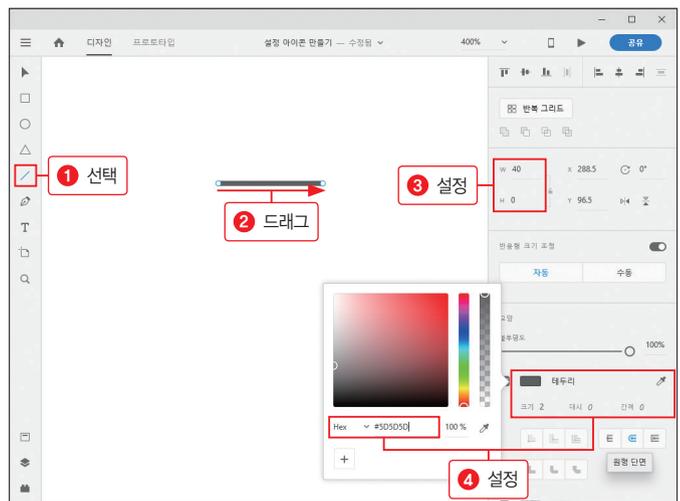
따라하기

슬라이더 형태의 선 그리기

01 시작 화면에서 'iPhone XR/XS Max/11 (414x896)'을 선택하여 새로운 아트보드를 만듭니다.



02 선 도구(☑)를 선택하고 아트보드에 드래그하여 길이가 '40'인 가로 선을 그립니다. 오른쪽 패널에서 테두리의 Hex를 '#5D5D5D', 크기를 '2'로 설정합니다.

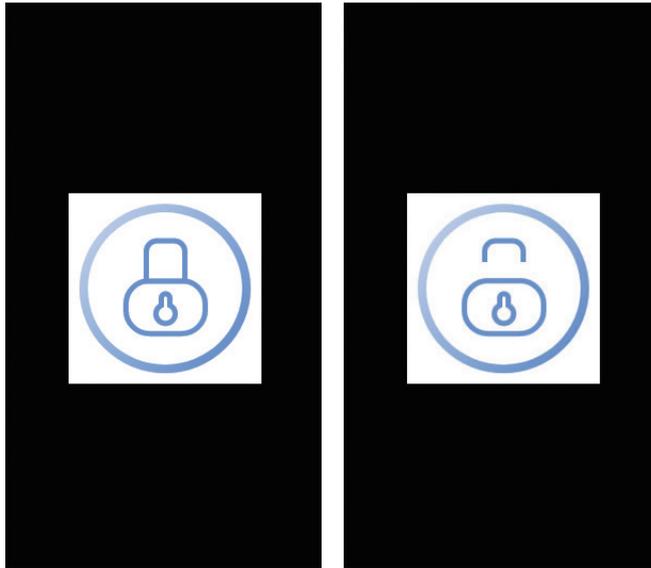


02

CHAPTER

위로 열리는 자물쇠 잠금 UI 디자인하기

도형 도구를 활용하고 컬러 및 선형 그레이디언트를 적용하여 도형을 재구성한 다음 잠금 아이콘을 디자인합니다. 잠금 아이콘에 마스크를 적용하고 트리거는 '탭', 액션은 '전환', 애니메이션은 '디졸브'를 설정하여 잠금 아이콘을 터치하면 자물쇠가 열리는 전환 애니메이션이 됩니다.



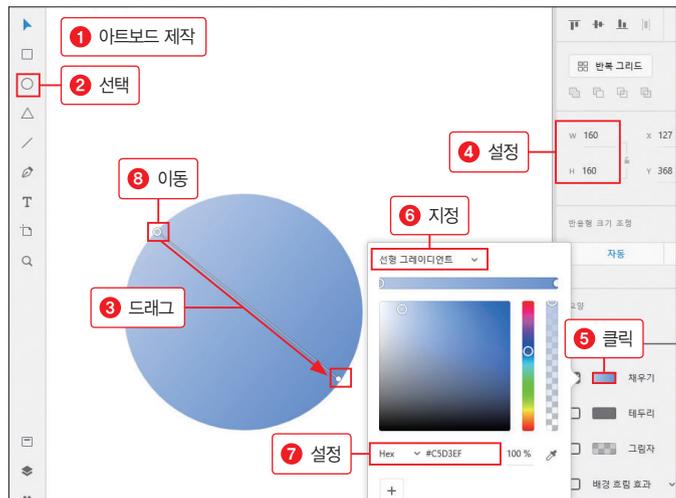
완성파일 : 자물쇠_완성.xd

01

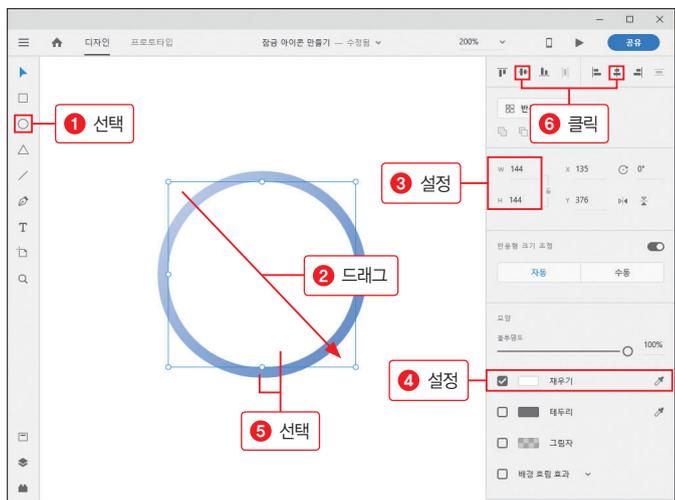
따라하기

자물쇠 형태의 아이콘 만들기

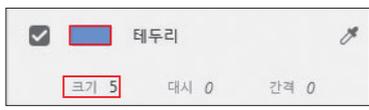
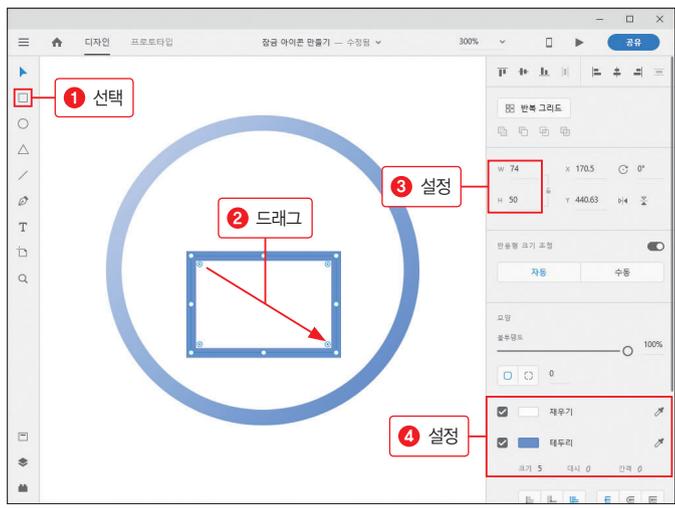
01 시작 화면에서 'iPhone XR/XS Max/11 (414x896)'을 선택하여 새로운 아트보드를 만듭니다. 타원 도구를 선택하고 아트보드에 드래그하여 W/H가 '160' 크기인 정원을 그립니다. 오른쪽 패널에서 채우기를 '선형 그레이디언트'로 지정합니다. 컬러 바에서 왼쪽 조절점의 Hex를 '#C5D3EF', 오른쪽 조절점의 Hex를 '#7199E8'로 설정하고 그레이디언션을 대각선 방향으로 적용합니다.



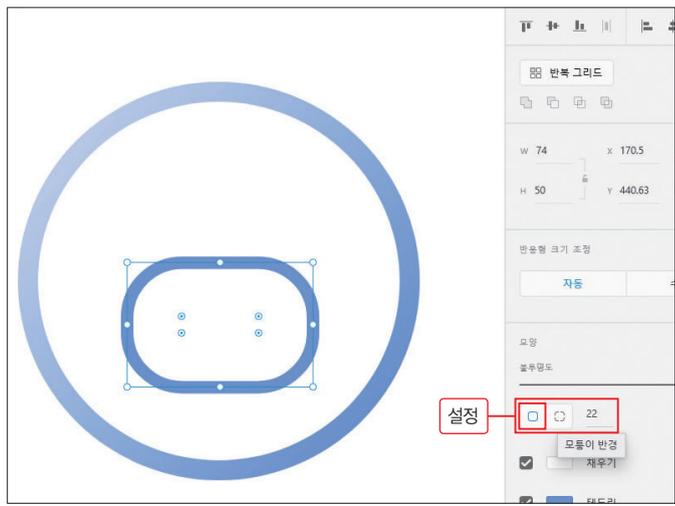
02 W/H가 '144' 크기인 정원을 그립니다. 오른쪽 패널에서 채우기의 Hex를 '#FFFFFF'로 설정하고 큰 정원 오브젝트와 같이 선택한 다음 중간 정렬(세로)(☰), 가운데 정렬(가로)(☷)을 합니다.



03 사각형 도구(□)를 선택하고 W/H가 '74, 50' 크기인 직사각형을 그립니다. 오른쪽 패널에서 채우기의 Hex를 '#FFFFFF', 테두리의 Hex를 '#7199E8', 크기를 '5'로 설정하고 배치합니다.



04 오른쪽 패널에서 '모든 모퉁이에 대해 동일한 반경' 아이콘(⊞)을 클릭한 다음 '22'로 설정하여 둥근 직사각형으로 변경합니다.



08

CHAPTER

세일 팝업창 만들기

텍스트 오브젝트를 패스로 변환합니다. 정원 오브젝트를 그리고 반복 그리드를 활용하여 도트 패턴을 만든 다음 마스크를 적용하여 세일 팝업창을 디자인합니다.



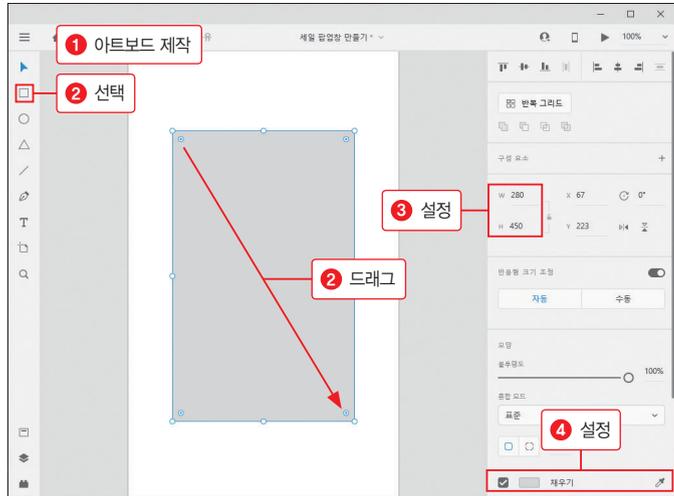
● 완성파일 : 세일_완성.xd

01

따라하기

도트 패턴 만들기

01 시작 화면에서 'iPhone XR/XS Max/11 (414x896)'을 선택하여 새로운 아트보드를 만듭니다. 사각형 도구(□)를 선택하고 아트보드에 드래그하여 W/H가 '280, 450' 크기인 직사각형을 그립니다. 오른쪽 패널에서 채우기의 Hex를 '#DCDCDC'로 설정합니다.

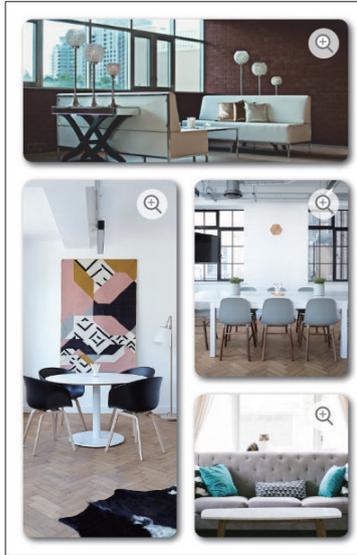


10

CHAPTER

인테리어 앱 만들기

오브젝트의 간격을 똑같이 배치하고 이미지를 마스크 적용하여 통일감 있는 인테리어 앱을 디자인합니다.

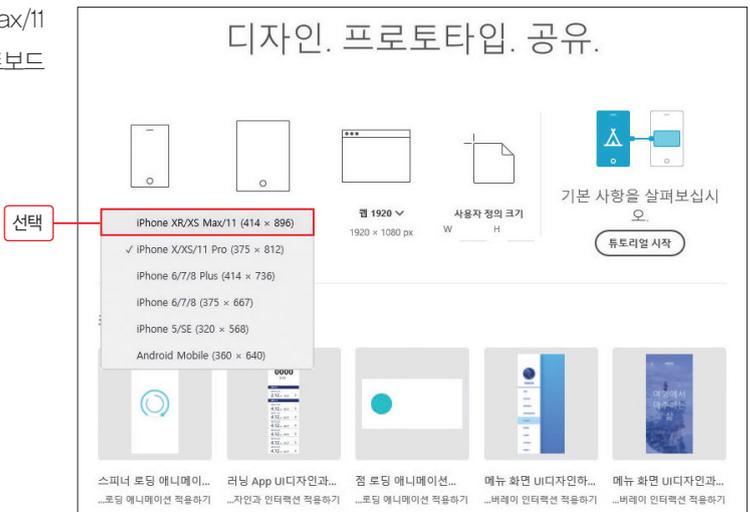


예제파일 : 인테리어1.jpg, 인테리어2.jpg
 인테리어3.jpg, 인테리어4.jpg
 완성파일 : 인테리어_완성.xd

01 레이아웃 구성하기

따라하기

01 시작 화면에서 'iPhone XR/XS Max/11 (414x896)'을 선택하여 새로운 아트보드를 만듭니다.

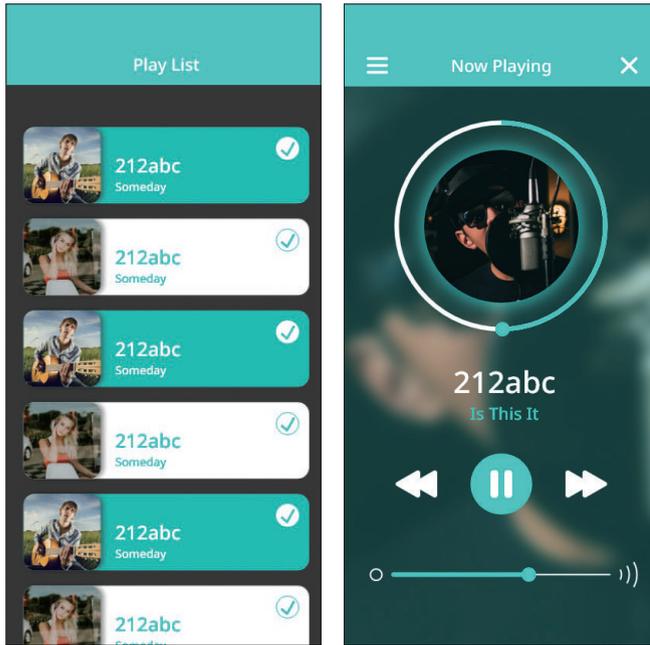


02

CHAPTER

음악 앱 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기

사각형 오브젝트에 이미지를 삽입하고 카드형 플레이리스트에 반복 그리드를 적용하여 음악 앱 재생 목록 UI를 디자인합니다. 그리고 오브젝트 흐림 효과를 활용하여 이미지를 불러 효과를 적용하고 다양한 도구를 활용하여 아이콘을 그려 재생 화면 UI를 디자인합니다. 그런 다음 트리거의 '드래그'를 활용하여 볼륨 조절 인터랙션을 적용합니다.



예제파일 : 음악.jpg, 음악01.jpg
음악02.jpg
완성파일 : 음악재생목록_완성.xd
음악볼륨조절_완성.xd

01 음악 앱 재생 목록 UI 디자인하기

01 시작 화면에서 'iPhone XR/XS Max/11 (414x896)'을 선택하여 새로운 아트보드를 만듭니다.

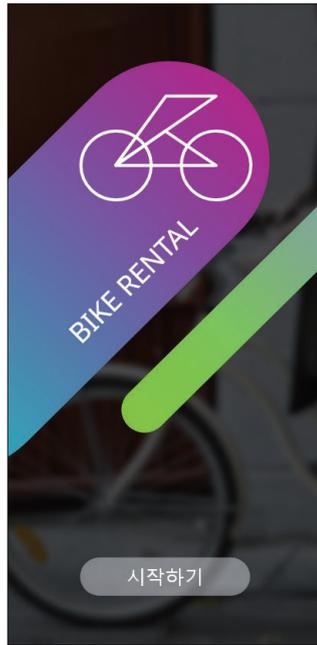


05

CHAPTER

공유 자전거 앱 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기

오브젝트에 선형 그라데이션트를 적용 및 회전한 다음 도형 도구를 활용하여 자전거 아이콘을 그리고 공유 자전거 앱 시작 화면 UI를 디자인합니다. 그리고 정원 오브젝트를 정렬하고 변형하여 공유 자전거 앱 위치 공유 화면 UI를 디자인한 다음 버튼에 '마우스 오버 상태'를 적용하고 아래에서 위로 슬라이딩되는 인터랙션을 적용합니다.



예제파일 : 자전거.jpg, me.jpg
완성파일 : 자전거앱_완성.xd

01

따라하기

공유 자전거 앱 시작 화면 UI 디자인하기

01 시작 화면에서 'iPhone XR/XS Max/11 (414x896)'을 선택하여 새로운 아트보드를 만듭니다.

