



어도비 XD CC 2020 무작정 따라하기

김두한 지음

CC 2020





어도비 XD CC 2020 무작정 따라하기

The Cakewalk Series - Adobe XD CC 2020

초판 발행 · 2020년 5월 29일

지은이 · 김두한

발행인 · 이종원

발행처 · (주) 도서출판 길벗

출판사 등록일 · 1990년 12월 24일

주소 · 서울시 마포구 월드컵로 10길 56(서교동)

대표 전화 · 02) 332-0931 | 팩스 · 02) 323-0586

홈페이지 · www.gilbut.co.kr | 이메일 · gilbut@gilbut.co.kr

기획 및 책임 편집 · 안윤주(anyj@gilbut.co.kr) | 표지 디자인 · 박상희 | 제작 · 이준호, 손일순, 이진혁

영업마케팅 · 임태호, 전선하 | 웹마케팅 · 조승모, 차명환, 지하영 | 영업관리 · 김명자 | 독자지원 · 송혜란, 홍혜진

편집 진행 · 앤미디어 | 전산 편집 · 앤미디어 | CTP 출력 및 인쇄 · 벽호 | 제본 · 벽호

* 잘못 만든 책은 구입한 서점에서 바꿔 드립니다.

* 이 책은 저작권법에 따라 보호받는 저작물이므로 무단전제와 무단복제를 금합니다. 이 책의 전부 또는 일부를 이용하려면 반드시 사전에 저작권자와 (주)도서출판 길벗의 서면 동의를 받아야 합니다.

© 김두한, 2020

ISBN 979-11-6521-167-7 03000

(길벗 도서번호 007066)

이 도서의 국립중앙도서관 출판사도서목록(CIP)은 서지정보유통지원시스템 홈페이지(<http://seoji.nl.go.kr>)와
국가자료공동목록시스템(<http://www.nl.go.kr/kolisnet>)에서 이용하실 수 있습니다.(CIP제어번호 : CIP2020020644)

정가 25,000원

독자의 1초를 아껴주는 정성 길벗출판사

길벗 IT실용서, IT/일반 수험서, IT전문서, 경제실용서, 취미실용서, 건강실용서, 자녀교육서

더퀘스트 인문교양서, 비즈니스서

길벗이지톡 어학단행본, 어학수험서

길벗스쿨 국어학습서, 수학학습서, 유아학습서, 어학학습서, 어린이교양서, 교과서

페이스북 · www.facebook.com/gilbutzigy

네이버 포스트 · post.naver.com/gilbutzigy

목차

0

Part 시작하기 전에

1

Part 어도비 XD CC 시작하기

머리말	003
이 책의 구성 미리보기	004
길벗출판사 홈페이지 소개	006
어도비 XD 설치 Q&A	007
01 어도비 XD를 학습하기 전에 미리 알아두기	016
1 와이어프레임과 프로토타이핑 제작 도구	016
2 어도비 XD 기능 알아두기	017
3 예제 작업 시 필요한 용어 확인하기	020
02 어도비 XD 설치하기	023
1 어도비 XD 최신 버전(2020) 설치하기	023
01 어도비 XD는 어떻게 생겼을까?	028
1 어도비 XD 홈 화면 살펴보기	028
2 어도비 XD 디자인 모드 화면 살펴보기	029
3 프로토타입 모드 화면 살펴보기	030
02 아트보드 만들기	031
1 새 아트보드 만들기	031
03 쉽고 빠르게 여러 가지 도형 그리기	034
1 둥근 사각형 그리기	034
2 타원, 다각형 그리기	036
04 선 도구로 다양한 선 그리기	037
1 직선 그리기	037
2 다양한 점선 그리기	038
05 펜 도구와 패스 기능 익히기	039
1 개곡선과 폐곡선 그리기	039
2 기준점을 편집하여 변경하기	041
3 호 형태의 닫힌 폐곡선 그리기	042
06 오브젝트 정렬과 재구성하기	043
1 오브젝트 정렬하기	043
2 오브젝트 정렬과 배치하기	045
3 오브젝트를 앞으로 가져오기	047
4 오브젝트 편집하기	048
07 색상 적용하기	050
1 오브젝트에 테두리 만들기	050
2 오브젝트에 불투명도 지정하기	052
08 그레이디언트 적용하기	053
1 선형 그레이디언트 적용하기	053
2 방사형 그레이디언트 적용하기	055

2

Part

UI 디자인의 기본, 아이콘 만들기

09 이미지 편집하기	058
1 이미지를 확대, 축소하기	058
2 이미지에 불투명도 조정하기	060
10 마스크 적용하기	062
1 오브젝트에 이미지 삽입하기	062
2 모양으로 마스크 기능으로 마스크 만들기	065
11 반복 그리드 익히기	066
1 이미지 적용 반복 그리드 사용하기	066
2 텍스트 적용 반복 그리드 사용하기	070
01 알림 아이콘 만들기	074
1 사각형 도구로 알림 아이콘 본체 만들기	074
2 선과 원형으로 아이콘 완성하기	075
02 설정 아이콘 만들기	077
1 슬라이더 형태의 선 그리기	077
2 선 간격 조정하고 원을 그려 완성하기	078
03 다운로드 버튼 만들기	079
1 둥근 사각형 만들기	079
2 다운로드 화살표 만들기	080
04 스테퍼 버튼 만들기	084
1 둥근 사각형 만들기	084
2 그라데이션트 적용하기	086
3 -, + 기호 만들기	087
05 페이지네이션 아이콘 만들기	088
1 일련 번호가 있는 둥근 사각형 만들기	088
2 페이지 선택 아이콘 만들기	090
06 온도 조절 아이콘 만들기	092
1 원형에 테두리와 그림자 효과 만들기	092
2 온도 문자 입력하기	094
07 달력 아이콘 만들기	095
1 달력 레이아웃 구성하기	095
2 달력 문자 입력하기	097
08 스톱워치 버튼 만들기	099
1 시간 표시창 만들기	099
2 플레이 버튼 만들기	102
3 정지 버튼 만들기	103
09 위치 표시 아이콘 만들기	105
1 위치 표시 아이콘 형태 구성하기	105
2 그라데이션트로 입체감 표현하기	108
10 음악 플레이 아이콘 만들기	111
1 LP판 형태의 아이콘 형태 구성하기	111
2 하이라이트 효과 적용하기	114



3

Part UI 디자인 애니메이션 만들기

11 시계 GUI 아이콘 만들기	117
1 원형의 시계 형태 만들기	117
2 시침과 분침 만들기	119
12 열기구 아이콘 만들기	122
1 타원 형태의 입체 구 만들기	122
2 하단 몸체 만들기	124
3 입체 느낌 적용하기	126
13 합격 부적 아이콘 만들기	128
1 부적 형태 구성하기	128
2 격자 테두리 만들기	129
14 러닝 거리 아이콘 만들기	132
1 그리드 눈금자 만들기	132
2 눈금자 치수 입력하기	134
15 초콜릿 아이콘 만들기	136
1 초콜릿 형태 구성하기	136
2 초콜릿 배열하기	139
16 온도계 아이콘 만들기	141
1 온도계 형태 구성하기	141
2 눈금자와 수치 입력하기	144
17 태극기 아이콘 만들기	146
1 태극 문양 만들기	146
2 간곤감리 구성하기	149
3 입체 구 만들기	150
01 서서히 나오는 동그란 점 로딩 UI 디자인하기	154
1 원형의 점 구성하기	154
2 로딩 애니메이션 만들기	156
02 위로 열리는 자물쇠 잠금 UI 디자인하기	158
1 자물쇠 형태의 아이콘 만들기	158
2 잠금 해제되는 애니메이션 만들기	162
03 신호등이 깜빡이는 제한속도 UI 디자인하기	164
1 신호등 형태의 아이콘 만들기	164
2 신호가 작동되는 애니메이션 만들기	168
04 왼쪽에서 오른쪽으로 미는 스위치 UI 디자인하기	170
1 둥근 사각형의 스위치 버튼 만들기	170
2 오른쪽으로 밀리는 버튼 애니메이션 만들기	174
05 동그랗게 회전하는 스피너 로딩 UI 디자인하기	176
1 원형 도형 형태 만들기	176
2 회전하는 스피너 로딩 애니메이션 만들기	179
06 위로 사라지는 캐쉬 UI 디자인하기	181
1 입체 캐쉬 이미지 만들기	181
2 애니메이션 배경 만들기	184
3 동전이 위로 사라지는 애니메이션 만들기	185

4

Part

웹&앱 페이지 디자인하기

01 프로필 만들기	190
1 원형 오브젝트에 이미지 삽입하기	190
2 효과 테두리 적용하기	193
02 운동화 상품 페이지 만들기	195
1 상단 상품 이미지 만들기	195
2 광고 타이포 구성하기	197
03 피자 주문 팝업창 만들기	199
1 상품과 상품명 배치하기	199
2 선택 옵션 디자인하기	202
04 이커머스 화면 만들기	206
1 메뉴 리스트 구성하기	206
2 상품 이미지 배치하기	209
3 상품 정보 표시하기	211
05 카드 팝업창 만들기	213
1 팝업 버튼 구성하기	213
2 그림자 효과 적용하기	217
06 지출 내역 인포그래픽 만들기	218
1 도넛 형태의 그래프 만들기	218
2 수치 데이터 입력하기	222
07 방사형 그래프 만들기	223
1 방사형 오브젝트 만들기	223
2 선형 그래프 추가하기	225
08 세일 팝업창 만들기	228
1 도트 패턴 만들기	228
2 세일 문자 구성하기	230
09 계산기 만들기	233
1 계산기 형태 디자인하기	233
2 버튼 문자 작성하기	235
10 인테리어 앱 만들기	237
1 레이아웃 구성하기	237
2 이미지 확대 아이콘 작성하기	240

5

Part 앱 디자인에 인터랙션 적용하기

6

Part 사용자 편의를 위한 앱 UI 디자인하기

01 좌우로 드래그하는 스파클링 와인 팝업창 만들기	244
1 원형 드래그 버튼 만들기	244
2 하단 드래그 버튼 만들기	247
3 탭 버튼 만들기	248
4 드래그하면 표시되는 화면 만들기	252
5 스와이프 인터랙션 적용하기	254
02 클릭하면 나타나는 로그인 화면 만들기	256
1 로그인 화면 만들기	256
2 초기 배경 화면 만들기	260
3 오버레이 효과 적용하기	264
03 터치하면 키보드가 위로 올라오는 여행 앱 만들기	266
1 입력 검색창 만들기	266
2 슬라이드 되어 올라오는 키보드 인터랙션 적용하기	270
04 버튼을 터치하면 절단되는 팝업 영수증 만들기	273
1 팝업 영수증 형태 구성하기	273
2 영수증 문자 입력하기	278
3 절단되는 영수증 만들기	280
05 문자가 표시되는 헤드폰 구매 페이지 만들기	284
1 방사형 구매 상품 레이아웃 구성하기	284
2 시간 간격을 두고 표시되는 문자 구성하기	287
01 메시지 앱 화면 UI 디자인하기	294
1 메시지 앱 상단 메뉴 화면 UI 디자인하기	294
2 메시지 앱 하단 입력창 화면 UI 디자인하기	299
02 카메라 앱 화면 UI 디자인하기	301
1 카메라 앱 촬영 화면 UI 디자인하기	301
2 카메라 앱 편집 화면 UI 디자인하기	308
03 커피 앱 주문 화면 UI 디자인하기	314
1 커피 앱 주문 화면 상세 메뉴 UI 디자인하기	314
2 커피 앱 주문 화면 전체 메뉴 UI 디자인하기	321
04 조명 앱 화면 UI 디자인하기	325
1 조명 앱 메인 화면 UI 디자인하기	325
2 조명 앱 설정 화면 UI 디자인하기	333
05 스마트홈 앱 조절 화면 UI 디자인하기	338
1 스마트홈 앱 난방 제어 조절 화면 UI 디자인하기	338
2 스마트홈 앱 가스 제어 조절 화면 UI 디자인하기	347
3 스마트홈 앱 엘리베이터 호출 화면 UI 디자인하기	351
06 마이크 녹음 앱 화면 UI 디자인하기	354
1 마이크 화면 UI 디자인하기	354
2 녹음 화면 UI 디자인하기	362

7

Part 실무 프로젝트 활용하기

07 알람 앱 예약 화면 UI 디자인하기	365
1 알람 앱 예약 확인 화면 UI 디자인하기	365
2 알람 앱 예약 설정 화면 UI 디자인하기	376
08 날씨 앱 안내 화면 UI 디자인하기	380
1 날씨 앱 '날씨 맑음' 안내 화면 UI 디자인하기	380
2 날씨 앱 '날씨 흐림' 안내 화면 UI 디자인하기	388
3 날씨 앱 '날씨 비움' 안내 화면 UI 디자인하기	389
01 러닝 앱 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기	394
1 러닝 앱 시작 화면 UI 디자인하기	394
2 러닝 앱 상세 보기 화면 UI 디자인하기	402
3 러닝 앱 활동 화면 UI 디자인하기	407
4 러닝 앱 인터랙션 적용하기	410
02 음악 앱 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기	416
1 음악 앱 재생 목록 UI 디자인하기	416
2 음악 앱 재생 화면 UI 디자인하기	421
3 음악 앱 볼륨 조절 인터랙션 적용하기	432
03 앱 메뉴 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기	435
1 앱 메뉴 화면 UI 디자인하기	435
2 앱 메뉴 화면 오버레이 인터랙션 적용하기	440
04 배터리 충전 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기	444
1 배터리 충전 화면 UI 디자인하기	444
2 배터리 충전 화면 인터랙션 적용하기	451
05 공유 자전거 앱 화면 UI 디자인과 인터랙션 적용하기	455
1 공유 자전거 앱 시작 화면 UI 디자인하기	455
2 공유 자전거 앱 위치 공유 화면 UI 디자인하기	461
3 공유 자전거 앱 인터랙션 적용하기	467
찾아보기	470

다운로드 예제 및 완성 파일

이 책에 사용된 예제 파일과 완성 파일은 길벗 홈페이지(<http://www.gilbut.co.kr>)에서 다운로드할 수 있습니다. 홈페이지에 접속 후 검색창에 “어도비 XD CC 2020 무작정 따라하기”를 입력하고 <검색> 버튼을 클릭합니다. 도서가 표시되면 [자료실] 탭을 선택합니다. 자료실 항목에서 실습 예제를 다운로드한 다음 압축을 풀어 사용합니다.

예제 및 완성 파일

예제를 따라하면서 꼭 필요한 이미지 파일과 완성 파일들을 담았습니다. 작업한 내용을 저장하려면 실습하기 전에 반드시 하드디스크에 폴더를 복사해 두고 사용하는 것이 좋습니다.