

## 3D 게임 비주얼과 연출의 기술

오노 코지 지음 | 김성재 옮김 | 816쪽 | 54,000원

## 가장 빨리 만나는 유니티 AR/VR

황동윤 지음 | 216쪽 | 22,000원

## 유니티5 3D 게임 제작 입문

마쓰다스 등 7인 지음 | 김병준 옮김 | 524쪽 | 35,000원

## 유니티 3D 온라인 액션 게임 공작소

다케우치 다이고로 등 5인 지음 | 김성재 옮김 | 512쪽 | 38,000원

## 유니티 2D 게임 공작소

오노 고지 지음 | 김병준 옮김 | 744쪽 | 45,000원

## 유니티 게임 제작 입문

아스나 고지 지음 | 김성재 옮김 | 504쪽 | 25,000원

## 유니티 네트워크 프로그래밍

가와다 마사토시 지음 | 김성재 옮김 | 336쪽 | 25,000원

## 게임 디자인 워크숍

트레이시 폴러턴 지음 | 위선주 옮김 | 624쪽 | 38,000원

## 게임을 움직이는 수학과 물리

도마에 요시키 지음 | 장진희 옮김 | 512쪽 | 30,000원

# 게임 제작이 처음이라면 유니티와 C# 기초부터 시작하자!

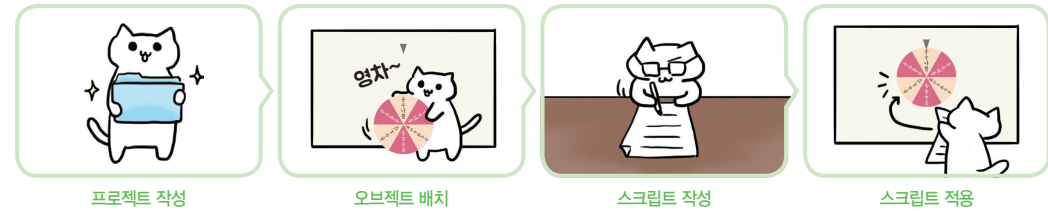
## 540개의 그림으로 이해하는 유니티 기초 지식

컨트롤러 스크립트, 감독 스크립트, 오브젝트 배치, 회전 방향, 캐릭터의 움직임, 변수, 메서드 같은 개념을 설명하는 240개 일러스트와 300개 유니티 화면을 수록했다.



## 게임 제작 흐름을 익힌다

'게임 설계하기 → 프로젝트와 씬 만들기 → 씬에 오브젝트 배치하기 → 스크립트 작성하기 → 스크립트 적용하기'로 제작 흐름을 익힌다. 5단계 흐름으로 여섯 가지 2D/3D 게임을 만들어 본다.



## 유니티와 C# 프로그램을 몰라도 괜찮다

유니티 설치부터 해보며, C# 프로그램 기초도 함께 설명한다. 유니티 스크립트에 필요한 변수, 제어문, 배열, 메서드, 클래스를 핵심만 간단히 배운다.

예제소스 <https://github.com/gilbutITbook/080218>

관련도서  
가장 빨리 만나는 유니티 AR/VR

게임을 움직이는 수학과 물리

3D 게임 비주얼과 연출의 기술

유니티 교과서, 개정 3판  
Unity Textbook, 3rd Ed.

정가 28,000원



9 791160 509410  
ISBN 979-11-6050-941-0

그림으로 이해하고  
만들면서 익히는

유니티 교과서

개정3판

기타무라 마나미 지음  
김은철, 유세라 옮김

길벗

그림으로 이해하고 만들면서 익히는

# 유니티 교과서

기타무라 마나미 지음  
김은철, 유세라 옮김

개정3판

540개 그림으로 유니티 기초를 배우고, 6개 게임으로 제작 흐름을 익힌다!

길벗

지은이

기타무라 마나미

1988년 생으로 리츠메이칸 대학의 항공연구과를 졸업했다. 대학원에서는 영상 처리를 이용한 스마트폰용 앱과 게임을 개발했다. IT 기업에서 연구직을 거쳐 현재는 주부로 지내면서 게임과 일러스트 제작에 힘쓰고 있다.

옮긴이

김은철

(주)아이티에스 대표이며, 파킹프렌즈 IoT 공유 주차 플랫폼 서비스에 참여하고 있다. 일본법인 (주)아이티에스 대표 및 엘피에이캠 퍼스 전임강사였고, 한화S&C(주)에서 근무했다. 저서로는 <예제가 가득한 Android 프로그래밍>, <예제가 가득한 C 언어 길라잡이>, <초보자를 위한 C 언어 300제>, 역서로는 <모두의 알고리즘>, <PHP 7 예비학교>, <데이터 분석을 위한 머신 러닝 입문>, <유니티 게임 프로그래밍 바이블>, <게임으로 배우는 파이썬>, <스위프트로 만드는 실전강좌! 아이폰 앱 프로그래밍>, <예제로 배우는 핵심 패턴 안드로이드 프로그래밍>, <아이폰 프로그래밍 UIKit 핵심 바이블> 등이 있다.

옮긴이

유세라

한국을 거쳐 일본에서 IT 엔지니어로 활동했으며, 현재는 (주)컴온 히어 IT 기업 대표로 스마트 앱, 모바일 앱 사업을 하고 있으며, 일본 전문 서적 번역가로도 활동하고 있다. 역서로는 <모두의 알고리즘>, <PHP 7 예비학교>, <답라닝 워크북>, <머신 러닝 부트캠프 with 파이썬>, <예제로 배우는 핵심 패턴 안드로이드 프로그래밍>, <아이폰 프로그래밍 UIKit 핵심 바이블>, <예제로 배우는 아이폰 프로그래밍 핵심 바이블>, <스위프트로 만드는 실전강좌! 아이폰 앱 프로그래밍>, <유니티 게임 프로그래밍 바이블>, <가장 쉬운 파이썬 입문교실>, <수학으로 배우는 파이썬> 등이 있다.

### 예제소스 다운로드

- 길벗출판사 홈페이지([www.gilbut.co.kr](http://www.gilbut.co.kr))에서 도서 검색 후 도서정보 내 '자료실' 메뉴에서 이용할 수 있습니다.
- <http://github.com/gilbutITbook/080218>

### 문의 게시판 안내

길벗출판사 홈페이지 → 고객센터 → 1:1 문의  
도서 검색 후 내용 문의와 오타/오류를 제보할 수 있습니다.

### 길벗출판사 홈페이지와 페이스북

- <http://www.gilbut.co.kr>
- <https://www.facebook.com/gbitbook>