CONTENTS

INTERVIEW 인터뷰

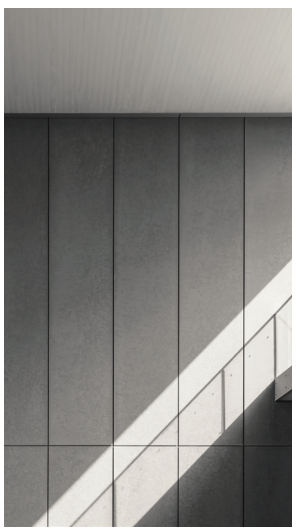
18 일란 와이스브로드(Studio GAIA 대표 / 수석 디자이너)

24 양성구(미국 건축사 / Ether Ship 대표)

30 이명재(NEN 공동 대표)

34 크리스타 니니바지(K&Co 대표)

40 이석원(NEN 공동 대표)



RULE 1 공간은 인간을 향한다

47 **공간의 기준은 인간이다**

인간의 크기에서부터 시작되는 공간

공간의 기본, 인체 표준 치수

효율적인 공간 설계를 위한 인체측정학

61 **기초 조형 요소로 공간을 표현하라**

공간 디자인의 '캔버스' – 형태

공간 디자인의 '물감' – 색

공간 디자인의 '포인트' – 질감

76 **+ 인간과 더불어 환경을 생각하라**

RULE 2 디자인의 기본 원리를 지켜라

95 **공간에 강약을 나타내라**

반복과 리듬

98 **디자인적인 균형을 이루어라**

대칭과 비대칭

101 **차원이 다른 스케일, 비례를 더하라**

102 **공간을 강조하라**

크기 강조

배치 강조

색상 강조

105 **디자인 대비로 부각시켜라**

형태와 색 대비

질감 대비

108 **+ 원리를 바탕으로 공간을 재해석하라**

공간 end.indb 12 2019-01-17 오후 1:45:50

RULE 3 동선을 반영하라

125 **공간의 연결고리, 동선을 계획하라**

126 **생활밀착형 프로그램을 계획하라**

동선에 따라 프로그램을 배치하는 방법

134 **작은 차이로 공간을 전환하라**

교묘한 공간적 장치, 단 차이

공간의 전이 효과를 위한 마감재 차이

142 **공간적인 장치로 동선을 결정하라**

공간 분할을 위한 벽

동선 유도를 위한 벽

개방을 위한 개구부

150 **천장에 공간의 분위기를 표현하라**

지붕의 종류

심리를 전환하는 천장 높이

천장 볼륨감을 나타내는 마감재

빛을 끌어들이는 천창

157 **정보 기술로 사용자 경험을 고려하라**

다양한 변수를 예측하는 파라메트릭 디자인

166 **+ 사용자 경험과 혁신적인 형태, 재료로 승부하라**

RULE 4 공간의 용도를 결정하라 – 가구

185 **기능을 수행하라**

188 **공간 속 또 다른 공간을 생각하라**

189 **효율적으로 공간을 구획하라**

190 **돋보이는 오브제로 공간을 표현하라**

192 **디자인 아이콘의 주역, 세계적인 가구 디자이너**

모더니즘의 아버지, 알바 알토

20세기 디자인의 혁명, 베르너 팬톤

혁신적인 디자인의 주역, 바버 앤 오스거비

196 **+ 명확한 의도와 콘셉트를 나타내라**

RULE 5 공간을 분할하라 – 조명

209 **빛과 색을 이해하라**

210 **조명으로 공간을 부각시켜라**

직부 조명

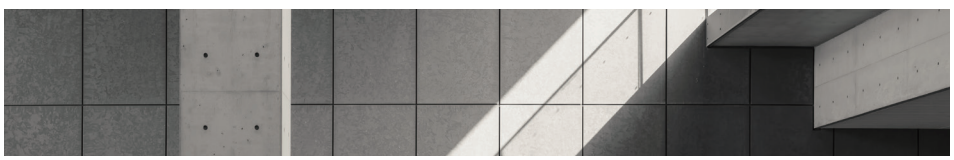
펜던트 조명

브래킷/스콘스 조명

213 **건축화 조명으로 조화롭게 디자인하라**

코브 조명

광천장 조명



공간 end.indb 13 2019-01-17 오후 1:45:51

월 워싱 조명

그레이징 조명

220 **빛으로 동선을 유도하라**

공간의 시작 – 호기심, 기대감

공간의 과정 – 지속적인 연출

공간의 마무리 – 강조

224 **+ 빛과 스토리텔링, 공간을 말하다**

RULE 6 생활 방식을 디자인하라 – 주거 공간

241 **필요에 따라 공간을 분류하라**

공동 커뮤니티 – 공동 주택

개인의 취향 – 개인 주택

244 **유형별로 적절한 커뮤니티를 구성하라**

필요에 따른 커뮤니티

사회적 교류를 위한 커뮤니티

248 **기능별로 공간을 나눠라**

대화의 공간, 거실

나눔의 공간, 식당과 주방

충전의 공간, 침실

청결의 공간, 화장실

외부 공간과의 결합, 서재와 작업실

266 **+ 집의 가치와 중요성을 표현하라**

RULE 7 기업의 아이덴티티를 디자인하라 – 사무 공간

279 **사무 공간의 규모와 형태를 파악하라**

기업의 아이덴티티, 사옥

외부 프로그램과의 결합, 복합 사무 공간

283 **공간의 기능을 부각시켜라**

사무 공간의 얼굴, 로비

업무 공간, 워크스테이션

전환의 공간, 휴게실

소통의 공간, 회의실

결정의 공간, 임원실

302 **+ 스마트한 업무 환경을 제안하라**

공간 end.indb 14 2019-01-17 오후 1:45:54

RULE 8 새로운 유형의 서비스를 제공하라 – 호스피탈리티

315 **서비스를 만족시켜라**

휴식의 공간, 펜션

향유의 공간, 호텔

여가의 공간, 리조트

319 **호스피탈리티 이미지를 나타내라**

환영의 공간, 로비

충족의 공간, 부대시설

기대의 공간, 복도

휴식의 공간, 객실

334 **+ 상상 그 이상의 서비스를 담아라**

RULE 9 파격적인 디자인으로 유혹하라 – 상업 공간

341 **상품, 브랜드를 부각시켜라**

공간의 브랜드화, 플래그십 스토어

매출 증대를 위한 백화점

유동적이고 적극적인 공간 활용, 복합 문화 공간

346 **계획된 동선으로 경험의 폭을 넓혀라**

브랜드의 유혹, 쇼윈도

구매 욕구를 상승시키는 매대

결정을 위한 피팅 룸 및 대기 공간

구매를 위한 계산대

358 **미각과 더불어 개성을 추구하라**

차와 음료를 즐기는 카페

기분 좋은 식사를 즐기는 레스토랑

편안하고 쾌적한 바

362 **트렌디하게 먹고 마시는 공간을 디자인하라**

공간의 시작과 끝, 입구 및 계산대

향유의 공간, 홀

개별 공간, 프라이빗 다이닝 룸

372 **+ 전략적으로 디자인하라**

SPECIAL

385 **생각의 흐름을 구체화하라,** 김석훈

393 **채움과 비움의 관계를 이해하라,** 이명재

407 **공간의 조합을 상상하라,** 김석훈

419 **아날로그와 디지털 방식의 조화를 이루어라,** 기어 푸에파이분

427 **파라메트릭 변수를 이용하라,** 기어 푸에파이분

공간 end.indb 15 2019-01-17 오후 1:45:57