

목차

PREMIERE PRO CS6

머리말	004
베타테스터의 말	005
이 책을 공부하는 방법	006
학습 계획	007
키워드 학습	008
목차	010
부록 DVD 사용하기	013
프리미어 프로 CS6 설치하기	014
프리미어 프로 설치 Q&A	018

프리미어 프로 CS6 새로운 시작

첫째

필수 기능 001 좋은 영상을 위한 준비하기 : 영상 편집의 원칙 :	022
필수 기능 002 영상 편집의 종류 알아보기 : 선형/비선형 편집 :	025
필수 기능 003 영상 편집을 위한 기초 쌓기 : 영상 편집의 원칙/용어 :	029
필수 기능 004 영상 제작 용어 알아보기 : 촬영/화면 크기/앵글 :	034
필수 기능 005 프리미어 프로 CS6의 새로운 점 알아보기 : New in CS6 :	040
필수 기능 006 프리미어 프로 기본 화면 살펴보기 : 작업 화면 :	046
필수 기능 007 작업별 옵션 조절하기 : 패널 :	047
필수 기능 008 새 프로젝트 옵션 지정하기 : New Project :	056
필수 기능 009 영상 포맷의 종류 알아보기 : Sequence Presets :	058
필수 기능 010 시퀀스 설정하기 : New Sequence :	062
가능 예제 011 새로운 프로젝트 만들기 : New Project :	066
실행 알아보기 새로운 프로젝트 만들기과 DSLR 시퀀스 만들기	069

프리미어 프로 기본 작업

둘째

필수 기능 012 Tools 패널과 툴 살펴보기 : Tools 패널 :	072
필수 기능 013 영상 편집 및 클립 제어하기 : Timeline 패널 :	073
필수 기능 014 레이어가 있는 포토샵 파일 불러오기 : Import Layered File :	077
가능 예제 015 포토샵 파일 불러오기 : Import PSD :	080
가능 예제 016 이미지 시퀀스 조절하기 : Numbered Stills :	082
필수 기능 017 출력 화면 확인하기 : Monitor 패널 :	088
가능 예제 018 테이프에 출력하기 : Tape :	096
필수 기능 019 출력 설정 알아보기 : Export Settings :	102
가능 예제 020 무압축 영상 출력하기 : AVI(Uncompressed) :	110
가능 예제 021 고화질 영상 출력하기 : Match Sequence Settings :	112
가능 예제 022 오디오 파일로 출력하기 : MP3 :	114
가능 예제 023 YouTube 영상 출력하기 : Adobe Media Encoder :	115
가능 예제 024 스틸 이미지 출력하기 : Export Frame :	117
필수 기능 025 캡처 옵션 설정하기 : Capture 패널 :	119
가능 예제 026 IEEE 1394 카드로 In/Out 캡처하기 : Capture :	123
가능 예제 027 배치 캡처하기 : Batch Capture :	127
가능 예제 028 애프터 이펙트 컴포지션 만들기 : New AE Composition :	132
가능 예제 029 애프터 이펙트 컴포지션 불러오기 : Import AE Composition :	135
실행 알아보기 포토샵 파일 불러오기와 스틸 이미지(JPEG)로 출력하기	137

영상 편집을 도와주는 다양한 요소

셋째

필수 기능 030 타이틀 관련 패널 알아보기 : Title 창 :	140
가능 예제 031 타이틀 디자인하기 : Title :	144
필수 기능 032 오디오 조절하기 : Audio Master/Audio Mixer 패널 :	150
필수 기능 033 소스와 아이템 관리하기 : Project 패널 :	152
필수 기능 034 프로젝트 아이템 설정하기 : Item Menu :	155
필수 기능 035 클립 속성 편집하기 : Edit 메뉴 :	161
가능 예제 036 클립, 이펙트, 키프레임 복제하기 : Copy/Paste :	173
필수 기능 037 프로젝트 관리하기 : Project 메뉴 :	177
필수 기능 038 탐색 명령 사용하기 : Reveal in Window :	180
필수 기능 039 클립 제어하기 : Clip 메뉴 :	182
필수 기능 040 시퀀스 제어하기 : Sequence 메뉴 :	189
필수 기능 041 마커 활용하기 : Marker 메뉴 :	193
가능 예제 042 작아졌다 커지는 애니메이션 만들기 : Motion Connector Line :	198
가능 예제 043 투명해지는 애니메이션 만들기 : Opacity Connector Line :	200
활용 예제 044 스틸 이미지로 슬라이드 영상 만들기	202
실행 알아보기 클립이 있는 브라우저 위치 찾기와 클립 속성 복사하여 붙여 넣기	211